

LA SAGA D'EGON CLARK ET DES EXTERNELS

par Jean-Bernard OMS

CYCLE N° 1

« L'Homme est une synthèse disjonctive du cosmos, c'est-à-dire ce moment critique où la nature élabore à l'intérieur d'une biosphère de type terrestre un être vivant susceptible, par les plus hautes fonctions de son cortex, de simuler à l'infini les dynamiques et les processus les plus profonds de la matière et de l'énergie, du temps et de l'espace, bref du cosmos lui-même, tout en se retournant contre ledit cosmos dans le but de l'exploiter, le coloniser, de l'humaniser.

En cela, il faut voir comme cet être paradoxal dont la connaissance se nourrit, en la détruisant, en la corrompant, de la nature qui lui donne pourtant accès à la conscience et à la vie ; voici pourquoi l'homme n'est pas une « étape supérieure » dans le plan d'évolution biologique, ni pour autant une espèce aussi « banale » que la crevette ou la mouche drosophile : l'homme contient en lui toutes les possibilités de la nature, il est un « nexus », un nexus purement transitoire qui attend le moment où toutes ces possibilités pourront à nouveau s'exprimer. »

(Maurice Dantec, *Théâtre des Opérations*)

« Nous savons que les cosmonucléotides sont des « attracteurs étranges » régulant les constantes ψ et physiques à N dimensions dans une sphère spatio-temporelle d'environ cinquante millions d'années-lumière. Ces cosmonucléotides définissent non seulement les « Lois » de la « Nature » et de « L'univers », mais aussi sa réalité. Les ψ émis par les cosmonucléotides sont les garants déterministes des multiples formes de réalités et des multiples univers parallèles que nous supposons exister. »

(Gerald Primus, *Des Mondes Parallèles*)

« Il n'y a qu'un seul principe de causalité. Tout le reste n'est qu'une succession de conséquences à l'infini à la croissance exponentielle. Le Big Bang n'est lui-même qu'une

conséquence. L'univers, les galaxies, les planètes, les races, les petites mesquineries quotidiennes de la vie ne sont tous que des conséquences au énième degré. »

(Abel Lynch, *La Théorie des conséquences*)

Il y a quatorze millions d'années, le Cosmolord Ramayana se rend dans la petite galaxie Fornax et instaure le cycle de vie des Nocturnes, une étrange forme de vie provenant de son « domaine ». Apparaîtra alors quelques centaines de milliers d'années plus tard le Sage de Fornax.

Il y a 2,5 millions d'années, sous le nom de Tyrik, le Cosmolord Ramayana invite la race des Hathors, qui incarnent la civilisation dominante de la galaxie d'Andromède, à combattre la Superintelligence Strowwan, qui est alors l'administratrice de l'Amas Local, mais qui s'est aussi rebellée contre son autorité. Strowwan est définitivement réduite à néant après plusieurs centaines d'années d'une conflagration qui plongera la Voie Lactée dans la chaos.

Il y a 1,9 millions d'années, le Cosmolord Ramayana/Tyrik rencontre le « Vagabond » que l'une des nouvelles races dominantes de la Voie Lactée surnommait l'Immortel de Délos. Il initie le « Vagabond » aux secrets de l'univers et l'aide à se transmuter en Superintelligence. Le « Vagabond », qui est alors une personnalité triple (l'Immortel, une face négative nommée l'Anti-Immortel, et une face féminine nommée Estartu) devient unique en rejetant ses deux « faces » encombrantes qui deviennent à leur tour deux autres Superintelligences.

Ensuite, Ramayana/Tyrik soutient quelque temps l'Immortel de Délos dans sa domination de sa Sphère de Puissance (l'Amas Local).

Quelques centaines de milliers d'années plus tard, l'Immortel de Délos s'intéresse à une race de Simiens habitant la troisième planète d'une petite étoile jaune isolée des grandes mouvances galactopolitiques. Lors d'une ultime visite du Cosmolord à son disciple, Ramayana/Tyrik confirme le très fort potentiel futur des natifs de la « Terre » et confie à l'Immortel de Délos trente-sept activateurs cellulaires destinés à des élus « à venir », et en particulier à deux d'entre eux qui en seront les leaders et les guides.

Destination Lune

Le 19 juin 1971, le major **Perry Rhodan** décolle aux commandes de l'**ASTREE**, un prototype de vaisseau spatial fruit des connaissances en astronautique des Américains, pour la première expédition lunaire. Malheureusement l'appareil explose à vingt mille mètres d'altitude à la suite d'un sabotage perpétré par des agents russes.

Cet incident provoque un regain de tension entre le Bloc Occidental (dont les leaders sont les Américains) et le Bloc Soviétique (dominé par les Russes). La Terre est alors dominée par trois grandes puissances politiques et économiques de type fédéral. Le troisième Bloc est celui des Asiatiques (sous le contrôle des Chinois). Il va sans dire que les trois blocs sont concurrents et que de multiples événements historiques en ont fait des ennemis héréditaires.

Suite à l'incident, les Américains menacent les Russes de représailles militaires mais ces derniers ont le soutien du Bloc Asiatique, ce qui freine les ardeurs belliqueuses du Bloc Occidental.

Le 28 mars 1972, l'**ASTREE II**, un second vaisseau spatial américain, prend son envol pour la Lune. A son bord, le major **Duncan Hoth**, à la tête d'un commando d'élite destiné à contrecarrer les malveillances soviétiques car d'après des informations de la C.I.A., les Russes devraient lancer d'ici peu, eux aussi, une expédition vers la Lune.

Sur la face cachée de la Lune, l'expédition américaine découvre un vaisseau extraterrestre sphérique de cinq cents mètres de diamètre qui, tombé probablement en panne, a dû faire un atterrissage d'urgence. Un sas d'accès étant ouvert, le major Duncan Hoth réussit à pénétrer à bord du vaisseau étranger et lui et son équipe l'explorent. Ils découvrent la présence du cadavre d'un extraterrestre humanoïde. Il semblerait aussi que l'une des chaloupes de secours a disparu, le reste de l'équipage ayant certainement évacué l'astronef devenu inutilisable. Le scientifique de l'équipe réussit à se faire comprendre du cerveau positronique de bord, un puissant ordinateur qui maîtrise parfaitement les langues humaines de la Terre (ses maîtres les ont étudiées pendant un certain temps, captant les ondes radiophoniques et les signaux télé) mais il considère les Terriens comme des primitifs notoires. L'équipe de Duncan Hoth finit toutefois par convaincre la positronique de bord qu'en l'absence de représentants des Arkonides (les aliens humanoïdes constructeurs de ce vaisseau), ils sont en droit d'en prendre possession.

L'expédition russe ayant pris du retard, les hommes du commando américain quittent la Lune à bord d'une autre chaloupe après avoir dissimulé le vaisseau-mère et se posent sur la Terre, sur la base américaine de **Groom Lake**, (la Base 51, le fameux Dreamland) afin de permettre aux scientifiques américains d'étudier plus en détail leur découverte extraterrestre. Pour l'occasion, mais surtout en grand secret, le Président du Bloc Occidental amorce le Projet « **Black Book** » et s'entoure de toutes les précautions d'usage.

Dans la même période, et afin de donner le change, les Américains font revenir l'ASTREE II sur Terre, tandis que la mission des Russes sur la Lune ne rapporte rien de significatif.

Quelques années passent et les scientifiques américains découvrent que le vaisseau de la Lune est en fait un astronef d'exploration scientifique en provenance de l'empire d'Arkonis. Les Arkonides sont des êtres qui ressemblent beaucoup aux êtres humains et qui disposeraient depuis vingt mille ans d'un gigantesque empire galactique dans l'amas d'étoiles M 13. Mais la race arkonide serait maintenant sur le déclin, ils passeraient leur vie à rêver oisivement, n'ayant plus aucun goût pour l'action.

D'après les bases de données de l'ordinateur positronique de bord, le vaisseau-mère était dirigé par deux Arkonides, Thora et Krest, qui faisaient partie des derniers Arkonides encore actifs. Ils étaient partis à la recherche d'une mystérieuse planète qui, selon une antique légende galactique, détiendrait le secret de la jouvence éternelle.

Vers le milieu de l'année 1975, afin d'autofinancer le Projet « Black Book », les scientifiques et les militaires de Groom Lake se servent d'entreprises fantômes afin de divulguer les secrets technologiques les moins dangereux, et cela avec l'aval de la présidence américaine. C'est ainsi que l'informatique se démocratise rapidement avec les P.C. (ordinateurs personnels) et la mise en place d'un réseau informatique d'abord militaire et scientifique, puis civile. Ce sera le GlobalNet.

Le Comité N.W.O.

Informé des secrets du Projet « Black Book », **Allan D. Mercant**, chef suprême des services secrets du Bloc Occidental, devient le leader du **Comité « New World Order » (N.W.O.)**, une société secrète des hommes les plus influents du Bloc Occidental. Le Comité N.W.O. compte aussi parmi ses membres **Homer G. Adams**, un financier et économiste de génie, le général **Egon Clark**, le tout puissant chef d'état-major des Forces Occidentales, son fidèle

« lieutenant », le major Duncan Hoth, qui c'est distingué avec la mission ASTREE II, et le mutant télépathe John Marshall, chef de la **Phalange des Mutants**, une section spéciale des services secrets essentiellement composée par des humains possédant des pouvoirs parapsychiques dérivant de mutations génétiques rares et découlant pour la plupart des effets secondaires dus aux tests et explosions nucléaires datant de la Seconde Guerre Mondiale.

Cette Phalange des Mutants compte parmi ses membres Ernst Ellert, qui peut voyager par projection astrale dans le temps, le télépathe Fellmer Lloyd, les télékinésistes Anne Sloane, Tama Yokida et Betty Toufry (des êtres qui peuvent déplacer des objets par la seule force de leur esprit), les téléporteurs Tako Kakuta et Ras Tschubaï (qui peuvent se déplacer d'un endroit à l'autre de façon instantanée), le capteur d'ondes radio Son Okura, les fascinateurs André Lenoir et Kitaï Ishibashi (qui peuvent prendre le contrôle de personnes de par leur seule volonté), Wuriu Sengu qui peut voir à travers la matière et Ralf Marten qui peut projeter ses pensées dans le cerveau d'autrui afin de les manipuler selon son bon vouloir. La Phalange des Mutants devient l'un des éléments clés de la stratégie du Comité N.W.O.

Dans la même période, Egon Clark et ses alliés découvrent et affrontent la race alien des **Gris**, qui, installés secrètement sur la Terre depuis quelques années, utilisent des femmes humaines comme mères porteuses de créatures hybrides mi-aliens mi-humaines. Il s'avère que les Gris viennent d'un monde distant d'une vingtaine d'années-lumière et ayant été victime d'une terrible catastrophe planétaire. Les Gris complotent pour la survie de leur espèce et de leur intelligence et les derniers représentants de leur race se trouvent sur la Terre pour l'heure. Le Comité N.W.O. finit par établir une alliance secrète avec les Gris qui assure pour ces derniers la survie et pour les Terriens l'accès à de nouvelles technologies. Le **Génésaar Zill**, leader des Gris, devient un membre du Comité N.W.O.

Afin d'avoir les mains libres, le Comité N.W.O. se désolidarise de la présidence américaine et devient totalement incontrôlable par quelque forme que ce soit de gouvernement.

Vers la même époque, attiré par un signal de détresse émis par le vaisseau arkonide, des aliens de la race des Voleurs d'Âmes (ou Vams) commencent leur invasion, prenant possession d'importantes personnalités. Les télépathes de la Phalange des Mutants réussissent à les identifier. Pour trouver la cachette des envahisseurs les mutants espionnent des possédés voulant saboter un réacteur nucléaire. Les Vams fuient quand une réaction en chaîne menace de se produire. Les téléporteurs les suivent dans leurs cavernes dans l'Himalaya. Les Vams sont surpris et tués.

Ernst Ellert se sacrifie pour empêcher la catastrophe nucléaire. Il ne meurt pourtant pas. Son esprit quitte son corps et commence une longue errance à travers l'espace et le temps. Le corps qui ne montre aucun signe de dégénérescence est installé dans un mausolée souterrain dans le désert du Nevada. Une pyramide est érigée par-dessus.

Vers la fin de l'année 1976, le Comité N.W.O. décide de refuser que les puissantes technologies arkonides et grises soient asservies aux intérêts d'un seul pays ou d'un seul peuple, et préfère donc s'isoler complètement du joug de l'autorité américaine. La base de Groom Lake se retrouve alors du jour au lendemain sous la protection d'un puissant écran de répulsion arkonide tandis que les bases de données extérieures aux intérêts du Projet « Black Book » et du Comité N.W.O. sont entièrement détruites.

Le Bloc Occidental considère alors les agissements de Clark, Adams et Mercant comme des actes de haute trahison. De leur côté, les Russes et les Asiatiques dénoncent la conspiration du silence des occidentaux à l'encontre de leurs découvertes extraterrestres. Ils menacent le Bloc Occidental d'une guerre atomique. Mais une intervention d'Egon Clark depuis le vaisseau-mère arkonide neutralise de justesse l'inévitable catastrophe.

Finalement, les Occidentaux, les Russes et les Asiatiques s'allient afin de mettre un terme aux activités du Projet « Black Book » et du Comité. Ils envoient une bombe atomique sur la Lune pour détruire le vaisseau arkonide. La manœuvre surprend Egon Clark, mais le Comité N.W.O. reste détenteur d'une chaloupe arkonide qu'il nommera **ASTREE III**.

Alors que les Américains tentent d'attaquer sans succès la base de Groom Lake, l'opinion publique commence à soutenir le Comité N.W.O. parce qu'il a empêché la Troisième Guerre Mondiale. Egon Clark, devenu le nouveau leader charismatique du Comité, à l'instigation de Mercant, proclame alors la création de la **Freemen Force** (la Force Humaine Libre), une nouvelle puissance neutre et au service de l'humanité toute entière. Rapidement, le nombre de ses alliés s'accroît. Homer G. Adams fonde la **GlobalTech Inc.**, une entreprise multinationale (haute technologie, robotique, astronautique et informatique) qui rapporte énormément d'argent et finance ainsi la Freemen Force.

Au début de l'année 1977, Egon Clark, à bord de l'**ASTREE III**, explore le Système Solaire et découvre sur Vénus une ancienne base arkonide gérée par un ordinateur positronique.

La campagne de Véga et la Quête Cosmique

Deux ans plus tard, début 1979, alors que les Terriens commencent à maîtriser un certain nombre de technologies arkonides, des ébranlements de structure (conséquences de sauts hyperspatiaux) sont détectés. Une grande flotte spatiale vient d'effectuer une transition dans le système de Véga, à vingt-sept années-lumière du Système Solaire. Craignant la découverte de la Terre, Egon Clark part pour Véga avec l'ASTREE III. Les Topsides reptiliens ont envahi le petit empire des Ferroliens. L'ASTREE III intervient dans la bataille au côté des Ferroliens. Les Topsides utilisent un croiseur arkonide piraté de huit cents mètres de diamètre. L'ASTREE III est sévèrement endommagé et doit se poser en catastrophe sur Rofus, la neuvième planète de Véga. Le Thort, le maître des Ferroliens, l'autorise à se cacher. Egon Clark, Duncan Hoth et les mutants se rendent par transmetteur sur Ferrol, la huitième planète de Véga. Sous l'influence d'un radiant-psi, l'amiral topside Chrekt-Orn permet aux gens de Clark de monter à bord du croiseur arkonide. Après avoir installé une base sur Iridul, une lune de la vingt-huitième planète de Véga, Clark repart pour le Système Solaire équiper le vaisseau de combat.

En juillet 1979 Egon Clark atterrit avec le vaisseau arkonide piraté sur la Terre. Le vaisseau, rebaptisé **TERRANIA**, repart onze jours plus tard avec un équipage complet. Grâce aux mutants les Topsides sont si perturbés qu'ils se retirent sur les six lunes de la quarantième planète de Véga.

Les Terriens apprennent du Thort et du scientifique ferrolien Lossoshér l'existence d'une crypte protégée par un bouclier quintidimensionnel sous le Palais Rouge. Elle est liée aux êtres qui « vivent plus longtemps que le soleil ». Ils sont à l'origine de la technologie de transmission des Ferroliens.

Un peu plus tard, les Topsides sont amenés à croire que les Terriens viennent de Capella V et de fausses coordonnées leur sont communiquées. Les Topsides décident d'attaquer immédiatement la patrie des Terriens. Quand la flotte topside se dématérialise Clark apprend que Duncan Hoth a changé les fausses coordonnées et que les vaisseaux ennemis se sont matérialisés au centre de l'étoile Capella.

Egon Clark se lance alors à la recherche du monde de l'immortalité. Une longue quête conduit finalement le TERRANIA dans un secteur inconnu de l'espace fin décembre 1979. Un soleil

moribond avec une seule planète, **Maana**, devient visible, la patrie des **Raptorgs**, des cyborgs parapsychiquement évolués. Ils sont joueurs et dotés de facultés télékinésiques. Les Terriens découvrent finalement une projection de la Voie Lactée avec une planète vagabonde sans soleil dont l'orbite croise le système de Véga.

Le Raptorg **Cabal** est monté clandestinement à bord du TERRANIA sur Maana. Télépathe, télékinésiste et téléporteur il influence la programmation de transition du vaisseau qui se matérialise dans le système de **Zêta Reticuli**, la planète mère des Gris, un monde ravagé à la suite de la chute d'une comète géante, devenu totalement inhabitable. Egon Clark et Duncan Hoth récupèrent dans les ruines de la civilisation grise les restes de vastes banques de données qui devraient leur être utiles dans l'avenir.

Fin janvier 1980 le TERRANIA revient dans le système de Véga. L'étoile s'est changée en nova et menace les mondes des Ferroliens. Egon Clark pense que la modification ne pourra être stoppée que sur le monde de la vie éternelle.

A quatre-vingt-trois années-lumière, le TERRANIA découvre avec de grandes difficultés la planète Délos, un monde artificiel discoïde. Après plusieurs exemples d'humour macabre, l'Immortel, une étrange entité supérieure (une Superintelligence constituée de purs esprits, union des consciences d'une race vieille de plusieurs millions d'années), prend contact avec l'équipage du TERRANIA. L'Immortel offre à Egon Clark l'immortalité pour vingt mille ans. L'Immortel de Délos le soumet donc ainsi que Duncan Hoth à une douche cellulaire dans le Physiotron qui stoppe le vieillissement pour soixante-deux ans. Egon Clark obtient la permission de choisir d'autres personnes pour la douche cellulaire. De retour dans le système de Véga le soleil est revenu dans son état normal.

L'Immortel adjoint aussi aux Terriens la présence d'un **cyberclone** (un être humanoïde et synthétique créé par la Superintelligence pour le servir) nommé **Jin-Heu**, qui fera à la fois office « d'agent de liaison » et de « conseiller stratégique ». Le cyberclone est très intelligent et servira aussi les intérêts d'Egon Clark.

De retour sur Terre, Egon Clark se heurte aux Américains qui n'acceptent pas l'existence de la Freeman Force. Les Américains ont envoyé une expédition vers Vénus afin de s'emparer du cerveau « P », mais Clark fait échouer l'expédition secrète et provoque la chute de la Présidence du Bloc Occidental.

Le ComCentre

Les années suivantes, Egon Clark et le Comité réussissent à unifier l'humanité et à établir un gouvernement mondial : le Comité Central de l'Humanité (ou **ComCentre**). Le siège du ComCentre est installé dans la nouvelle ville de Groom Lake City, qui deviendra progressivement mais sûrement la nouvelle capitale du monde. La Freeman Force déléguera toutefois une autorité régionale aux anciens gouvernements de la Terre tout en conservant leurs frontières en l'état.

Au milieu de l'année 1982, les physiciens **Adrian McAndrews** et **Gerald Primus**, personnalités éminentes du nouveau Centre de Recherches et de Développement Scientifiques (**C.R.D.S.**) de Groom Lake City, se basant sur l'étude des technologies arkonides et grises, créent deux nouvelles spécialités scientifiques de pointe : la Gravitoquantique et la Chaotique.

Apprenant à maîtriser les technologies arkonides et grises, le ComCentre ordonne la construction de croiseurs interstellaires. Le réseau mondial informatique GlobalNet, supporté par la nouvelle technologie GlobalWeb, devient le principal « ciment social et fédérateur » du ComCentre. La GlobalTech Inc. de Homer G. Adams finit par contrôler, après de nombreuses acquisitions et fusions, près de vingt pour cent des activités industrielles et économiques de la Terre. John Marshall ouvre une sorte d'Académie des mutants afin de permettre au ComCentre de mieux maîtriser cette ressource stratégique de premier plan. Cette Académie travaille en collaboration étroite avec les laboratoires de la Genom, filiale de la GlobalTech, spécialisée dans l'ingénierie génétique et biotechnologie de pointe.

Quelque temps plus tard, Egon Clark fait face aux agissements mystico-politiques du gourou de l'Ordre de la Source de Lumière, le charismatique **Cletus Karmody**, qui ira jusqu'à avoir une influence sur certains membres du ComCentre et la Phalange des Mutants. En fin de compte, l'O.S.L. s'avère être que l'un des derniers bastions de résistance des anciens « puissants » du monde. Cletus Karmody deviendra par la suite membre du ComCentre en tant que ministre de la culture et de la spiritualité.

Les Francs-Passeurs et le Régent

En 1985/1986, la Terre doit affronter le peuple des Francs-Passeurs. Ce sont des nomades de l'espace transitant d'un système à l'autre pour commercer. Les Francs-Passeurs sont organisés

en clans et vivent dans leurs vaisseaux spatiaux, mais ils disposent aussi de planètes coloniales. Ils voient les échanges entre la Freeman Force et Ferrol comme une atteinte à leur monopole.

Après cet affrontement, Egon Clark consacre le reste de l'année 1986 à la structuration du gouvernement de la Freeman Force. Toujours à la tête du ComCentre, Egon Clark nomme Allan Mercant à la tête de l'**I.S.A.** (L'Interstellar Security Agency), un très efficace service de renseignements et de contre-espionnage. Duncan Hoth devient le **Premier Hiérarque** du ComCentre. Julian Tifflor est nommé Amiral de l'Astromarine Terrienne. Homer G. Adams, toujours à la tête de la GlobalTech Inc., impose un peu partout sur la planète ses méthodes de travail. Pendant ce temps, Groom Lake City devient une technopole de deux millions d'habitants.

En 1987, à l'instigation de Jin-Heu et de l'Immortel de Délos, Egon Clark se déclare prêt à voyager jusqu'à Arkonis, la planète-mère des Arkonides et le cœur de leur Grand Empire dans l'amas M 13, afin d'en savoir plus sur la galactopolitique interstellaire.

Le 10 mai 1987, le GANYMEDE, un vaisseau piraté sur la Planète de Goszul, part pour le système d'Arkonis. Egon Clark et ses compagnons apprennent alors que depuis neuf ans, le Régent, un puissant cerveau positronique, dirige l'Empire. Après avoir volé un nouveau vaisseau de mille cinq cents mètres de diamètre rebaptisé SANS-PAREIL, les Terriens fuient dans le système du soleil rouge Voga.

Egon Clark doit ensuite affronter un nouvel ennemi, les Arras - les Médecins Galactiques.

Pour détourner de la Terre le danger que représentent le régent et les Francs-Passeurs, Clark fait passer la troisième planète du système de Bételgeuse pour la Terre. A l'issue d'un terrible combat, la planète est détruite. Les Francs-Passeurs quittent le système de Bételgeuse croyant avoir définitivement détruit la Terre.

Pour les Arkonides et les peuples de leur Empire, la Terre n'existe plus. L'Hégémonie Humaine va pouvoir se développer en secret et en toute tranquillité.

L'Hégémonie Humaine

En 1990, sur la Terre, Egon Clark proclame l'avènement de l'**Hégémonie Humaine**. La même année il épouse sa proche collaboratrice **Lyssa Milan**, une ingénieure de génie en cybernétique. Ils auront tout de suite un fils, **Frank Duncan Clark**.

Sous la tutelle de la GlobalTech Inc., Homer Adams et Duncan Hoth mettent en place les premiers « Polygones Industriels, Économiques et Distributifs », des mégacomplexes entièrement dévoués aux intérêts de l'Hégémonie Humaine. Vers 1995 entreront en activité les Polygones de Mexico, Londres, Berlin, Tokyo et New York. Le Polygone de Groom Lake City, le plus important de tous, n'entrera en activité que l'année suivante.

De 1991 à 1993, avec l'aide du cerveau positronique de Vénus, les Terriens bâtissent sur la Lune un nouveau super ordinateur de type Positronique Informatique et Analogique du nom de **NatchezControl** (du nom de son principal concepteur, Alexander Natchez).

Suite aux progrès technologiques dans le secteur de l'informatique, le GlobalWeb se trouve complété par la technologie VirtualWeb qui ouvre d'immenses champs de possibilités technologiques.

En parallèle, vers 1996, **Steven Gate** rentre au C.R.D.S. de Groom Lake City. Ce génie en informatique et positronique devient le chef d'une équipe spécialisée en Intelligence Artificielle. En étroite collaboration avec NatchezControl, il améliore progressivement les capacités du super-cerveau de la Lune. En collaboration avec Lyssa Milan et ses équipes de chercheurs en cybernétique, Steven Gate ouvre de nouveaux champs de recherches théoriques et pratiques en robotique, robottechnologie et neurocybernétique.

En 1998, Egon Clark, Homer Adams et Duncan Hoth inaugurent le premier Polygone orbital nommé PointZéro. D'un autre côté, Cletus Karmody, délaissant son intérêt pour la philosophie mystique, est nommé Commissaire au Projet « Colonisation Autres Terres » (C.A.T.), qui ouvre de nouveaux horizons et de nouvelles frontières aux nombreux Terriens désireux de se lancer dans la grande aventure.

Fin 1999, le Cyberclone Jin-Heu avise Egon Clark qu'il n'a plus de nouvelles de l'Immortel de Délos. Ce dernier lui a juste laissé un indice, la planète **Tautanum**, et ses coordonnées spatiales, à trois cent vingt années-lumière de la Terre. L'**Hégémon** organise alors une expédition à bord du tout nouveau croiseur interstellaire **MANKIND**, en compagnie de quelques mutants, de Cabal et du chaoticien Gerald Primus.

Les planètes-labyrinthes

*Il y a dix mille ans environ, sur la planète **Komus**, deux mille Arkonides furent abandonnés à la suite de violents affrontements ayant opposé des unités de l'Empire d'Arkonis aux terribles*

*Méthaniens. Comprenant la situation inconfortable de leurs « envahisseurs », les indigènes de Komus, les **Drimians**, se révoltèrent et voulurent massacrer les Arkonides, mais l'intervention d'un envoyé de l'Immortel de Délos, **Shandrak**, obligea les Drimians à tempérer leurs ardeurs. Shandrak aida toutefois les indigènes de Komus à s'emparer de la technologie arkonide.*

*Deux siècles plus tard, les Drimians pervertirent la technologie arkonide et devinrent les **Psyborgs**, des créatures mi-humanoïdes mi-machines. Neuf mille ans passèrent pour les Psyborgs, qui ne firent guère parler d'eux, jusqu'à ce que l'un de leurs leaders spirituels plus clairvoyant que les autres se décide à pousser les innombrables membres sa race à fusionner afin de devenir une nouvelle Superintelligence.*

Sur Tautanum, les Terriens découvrent les vestiges d'une antique civilisation alien depuis longtemps disparue, mais surtout une gigantesque tour, défendue par d'étranges cyborgs insectiformes, qui dissimule l'entrée d'un vaste réseau souterrain. Quelque part au plus profond de la « **planète-labyrinthe** », Egon Clark et Cabal mettent à jour un « portail » qui s'avère être un transmetteur de matière donnant accès à une autre « planète-labyrinthe » située à cent cinquante années-lumière du système de Tautanum, la planète **Kaïowas**.

Sur Kaïowas, les Terriens sont capturés par d'autres cyborgs insectiformes qui se nomment eux-mêmes les **Gardiens de la Nuit**. Grâce à l'intervention des mutants, Egon Clark et ses compagnons réussissent à s'échapper. Ils retournent sur Tautanum par le « Portail » local puis regagnent la Terre à bord du MANKIND. Egon Clark a l'intention d'y revenir avec une expédition plus importante cette fois-ci.

Vers le milieu de l'année 2000, Egon Clark repart vers Tautanum à bord du MANKIND, accompagné de deux autres croiseurs, le JULES VERNE et le SHIBA. Les Terriens établissent une base permanente sur Tautanum puis s'aventurent dans le labyrinthe jusqu'à Kaïowas. De là, ils repoussent les Gardiens de la Nuit et découvrent un nouveau « Portail », ce dernier conduisant sur la planète **Dossessix**, située à soixante-douze années-lumière de là. Dans le labyrinthe de Tautanum, les Terriens découvrent aussi un autre « Portail » ; celui-ci donne accès à la planète **Irinia**, située à cent vingt et un années-lumière de là. Puis c'est avec stupeur qu'ils découvrent sur Irinia, au autre « Portail » qui donne accès, lui, à Dossessix. Les quatre « planètes-labyrinthes » forment une sorte de réseau fermé.

Membre de la nouvelle expédition, le xénologue **Abel Lynch** finit par s'entretenir avec les Gardiens de la Nuit. Les cyborgs insectiformes attendent depuis plusieurs milliers d'années le retour de leurs « Maîtres », les Psyborgs, qui sont partis pour un monde nommé « le Centre du Labyrinthe ». Sur Irinia, les Terriens mettent à jour des morceaux d'un « Portail » en pièces détachées. Abel Lynch finit par comprendre que les Gardiens de la Nuit ont « démonté » il y a très longtemps le transmetteur de matière qui donne accès au « Centre du Labyrinthe ». D'autres morceaux du « Portail » en question sont retrouvés quelque temps après sur les quatre autres « planètes-labyrinthes ».

Vers la fin de l'année 2000, les Terriens reconstituent le « Portail » sur Tautanum, mais sont bien en peine de le faire fonctionner. Heureusement, le cyberclone Jin-Heu leur apporte son aide. Ils peuvent donc enfin accéder au « Centre du Labyrinthe », en fait la « planète-labyrinthe » Komus, et ses énigmatiques habitants les **Troglodyptes**, insectiformes dégénérés descendants des antiques Drimians. En orbite autour de Komus, Egon Clark découvre alors que le fameux « Centre du Labyrinthe » n'est autre qu'une nef-astéroïde de trente kilomètres de diamètre, un planétoïde totalement artificiel. Egon Clark et ses compagnons partent à l'assaut de la nef-astéroïde, mais les Terriens se retrouvent face aux malveillances d'un être fait de pur esprit nommé **Psyborgia** et à ses séides, des cyborgs araignées particulièrement coriaces. Tout en explorant les profondeurs de la nef-astéroïde, Cabal tombera par « accident » sur l'Immortel de Délos, prisonnier de l'incroyable incarnation des Psyborgs. Libéré, l'Immortel de Délos affronte à arme égale la Superintelligence Psyborgia et la piège, avec l'aide de Jin-Heu et de Cabal, au cœur du planétoïde artificiel.

Quelque temps plus tard, l'Immortel de Délos confie la nef-astéroïde, nommée **Gismonda**, aux Gris en exil sur la Terre. Il leur confie une mission « secrète ». Les Gris, qui seront dorénavant guidés par le cyberclone Jin-Heu, disent adieu à la Terre et disparaissent dans les profondeurs de l'espace à bord de la nef-monde. D'un autre côté, l'Immortel de Délos confie les « planètes-labyrinthe » et la technologie des « Portails » transmetteurs de matière à l'Hégémonie Humaine et à l'attention d'Egon Clark. Puis l'Immortel regagne Délos, laissant entendre au Terrien qu'un nouveau messager conseil lui sera adjoint bientôt, afin de remplacer Jin-Heu. Au passage, quelques Terriens supplémentaires dont Lyssa Milan, Julian Tiffloor, Abel Lynch, Gerald Primus et Adrian McAndrews bénéficient d'une douche de régénération cellulaire. L'Immortel en promet une pour Frank Clark d'ici dix ans.

Les cybrides et les Technoconsciences

Quelques années passent. De 2002 à 2005, le C.A.T. permet la colonisation humaine des planètes-labyrinthes. Abel Lynch en profite pour tenter de résoudre le mystère des origines des réseaux souterrains des cinq nouvelles planètes, qu'il ne prête en aucun cas aux Psyborgs ou aux Drimians disparus. Il suppose même que d'autres « planètes-labyrinthes » existeraient, mais qu'elles seraient devenues inaccessibles avec les années, les « Portails » les reliant ayant disparu pour des raisons inconnues. Abel Lynch nomme toutefois les créateurs inconnus des réseaux souterrains les **Bâtisseurs**.

Sur la Terre, au sein du VirtualWeb, la prolifération des **clonimages** (des proto-intelligences artificielles inventées par Steven Gate), provoque une épidémie de folie meurtrière. Le ComCentre décide de nettoyer le réseau mondial informatique des clonimages, mais des souches mutantes « paranoïaques » se réfugient dans les cerveaux des **cybrides**, des cyborgs créés afin d'effectuer des missions dans les conditions les plus extrêmes (mineurs, soldats, astrotechniciens). Plusieurs milliers de cybrides se révoltent ; s'ensuivent des émeutes et des affrontements sanglants. Egon Clark ordonne l'élimination de tous les cybrides, contaminés ou non par les clonimages, mais plusieurs centaines de cybrides réussissent à échapper à l'attention de ComCentre et disparaissent dans la nature.

A la suite de la crise des cybrides, les travaux de Steven Gate sont remis en cause, mais ce dernier, soutenu par des fidèles fanatisées et pro-I.A., disparaît à son tour à bord d'un astronef léger. Les agents de l'I.S.A. se lancent à ses trousses, mais peine perdue.

En 2017 arrive sur Terre un nouvel envoyé de l'Immortel de Délos, le cyberclone **Perry Rhodan**. Il annonce à Egon Clark qu'une nouvelle menace va s'abattre sur les Terriens s'ils ne réagissent pas avec vivacité. Intrigué par le fait que le nouveau messenger de la Superintelligence porte le nom d'un astronaute mort en 1971, les Terriens interrogent le cyberclone. Ce dernier se présente comme une « copie » faite par l'Immortel de Délos d'un héros d'une Terre d'un univers parallèle. Il n'en dira pas plus pour le moment.

Vers la fin de l'année 2017, Abel Lynch met à jour les ruines d'un « Portail » sur Irinia. Avec l'aide de chercheurs du C.R.D.S., il réussit à le remettre en état. Les Terriens accèdent ainsi à une nouvelle « planète-labyrinthe » nommée **Tautavel**, un monde habité par les **Drakkils**, des sauropodes intelligents vivants dans une société équivalente à l'époque de Empire Romain. Par l'intermédiaire du xénologue, le ComCentre négocie un traité amical avec les Drakkils.

A partir de l'acier arkonide, le terkonite, les chercheurs du C.R.D.S. ont découvert deux nouveaux matériaux ultra-résistant, le plastacier et le ferrobéton. De ces travaux ont découlé la technologie des abridômes qui ont permis aux Terriens d'installer des citédômes permanentes sur Mars, Vénus et Titan.

De plus, un réseau de transmats (Portails transmetteurs de matière) a été installé et relie les différents mondes liés de l'Hégémonie Humaine (La Terre, les planètes du système Sol, Véga, les planètes-labyrinthes). Ce réseau lance pour de bon la colonisation terrienne et développe l'économie. Début 2008, Egon Clark inaugure le Polygone Orbital de Mars.

En 2018, une deuxième génération de cybrides est disponible, dotée de coupe-circuit logiciels et de garde-fous afin d'éviter une nouvelle crise.

Début 2022, le 3 février, le super-ordinateur de la Lune, NatchezControl, tombe en panne, semant la panique dans toute l'Hégémonie. Au même moment, le GlobalNet et le VirtualWeb saturent dangereusement, provoquant une épidémie de crises d'hystérie mentale auprès des usagers intensifs (environs deux cents millions). Le lendemain, des unités militaires cybrides, menées par le traître Steven Gate, s'emparent d'Egon Clark, de Lyssa Milan et d'Allan Mercant et prennent le contrôle du MANKIND. Dans toute l'Hégémonie, au sein du GlobalNet et du VirtualWeb, des entités informatiques nommées les **Technoconsciences** prennent la direction du gouvernement tout en se déclarant les dignes successeurs du genre humain.

Depuis Mars, et dans la clandestinité la plus stricte, Homer G. Adams, Duncan Hoth et Julian Tiffleur organisent la résistance. Sur la Terre, un mystérieux **Kaiser Khan** conduit une guérilla terroriste à l'encontre des cybrides de Gate et des Technoconsciences. De leur côté, Cabal et John Marshall de la Phalange des Mutants affrontent ouvertement les cyborgs ennemis mais ne réussissent pas à libérer l'Hégémon et ses compagnons.

Finalement, l'énigmatique Kaiser Khan, sur les conseils avisés du cyberclone Perry Rhodan, parviendra à réactiver NatchezControl. Le super-ordinateur de la Lune, équipé d'un nouveau module I.A. ajouté par l'envoyé de l'Immortel de Délos, court-circuite les Technoconsciences qui finissent par disparaître de façon non déterminée. Ensuite, Kaiser Khan, qui n'est autre que Frank Clark, le fils de l'Hégémon, parvient avec Cabal à libérer le MANKIND et son équipage, éliminant au passage Steven Gate. Par la suite, le ComCentre reprend ses fonctions et l'Hégémonie Humaine son bonhomme de chemin.

Les Symbions

Fin 2022, sur Tautavel, Abel Lynch découvre un nouveau « Portail » des Bâtisseurs. Ce dernier, après réactivation, donne accès à la planète-labyrinthe **Lectos**, un monde situé à cent quatre-vingt-seize années-lumière de la Terre et dominé par les **Symbions**, des cyborgs reptiliens particulièrement hostiles à toute forme de vie étrangère à la leur. Les Symbions envahissent Tautavel ; de violents affrontements les opposent aux Terriens. Egon Clark, afin de neutraliser la menace alien, désire condamner le « Portail » donnant accès à Lectos, mais Abel Lynch lui affirme que les Symbions détiennent des informations importantes sur les énigmatiques Bâtisseurs des planètes-labyrinthes.

Le « Portail » de Lectos est finalement fermé, mais une flotte de dix croiseurs interstellaire terriens, commandés par Julian Tifflor, débarque depuis l'espace sur le monde des Symbions qui se retrouvent impuissant face à leurs puissants écrans répulseurs. Plusieurs mois passent, mais aucune relation ne peut être effectuée avec les cyborgs reptiliens. Toutefois, Abel Lynch et Egon Clark mettent à jour, sur un continent désertique de Lectos, une tour conique gigantesque, enfouie dans les profondeurs souterraines. Là, les chercheurs d'Abel Lynch découvrent des « archives » appartenant certainement aux Bâtisseurs.

Le cyberclone Perry Rhodan met alors les Terriens en garde contre les aliens que les Terriens nomment les Bâtisseurs. Mais sans autres explications.

Vers la mi 2023, un vaisseau ayant la forme d'une étoile à cinq branches surgit dans le ciel de Lectos et attaque avec violence les astronefs terriens stationnés au sol. Le vaisseau-étoile alien détruit deux croiseurs avant d'être pris en chasse par le reste de la petite flotte. Il disparaît ensuite dans les profondeurs de l'hyperespace.

Egon Clark et Julian Tifflor décident de regagner la Terre, laissant derrière eux l'hostile Lectos, les Symbions et leurs mystérieux mais dangereux protecteurs.

Sur la Terre, les chercheurs du C.R.D.S. et d'Abel Lynch s'attaquent au décryptage des « archives ». Quelque mois plus tard, des vaisseaux-étoiles sont repérés dans le système d'Irinia et de Tautavel, mais cette fois-ci ils ne font pas preuve d'agressivité. Julian Tifflor affecte des petites escadres de l'Astromarine dans les systèmes des planètes-labyrinthes.

Le cyberclone Perry Rhodan donne alors un coup de pouce à Abel Lynch en lui donnant quelques clés dans la traduction des « archives » des Bâtisseurs. Les Terriens apprennent alors

l'existence de la race des **Griges**, une race de créatures mi-insectes mi-reptiles, hautement civilisés, et qui serait à l'origine des planètes-labyrinthes.

Les Griges

Il y a trois cent trente-cinq mille ans, sur la planète **Dyptos**, une race d'êtres mi-insectes mi-reptiles, les Griges, sort de l'âge de la barbarie pour rentrer dans une ère de découvertes et de révélations philosophiques. La première civilisation grige dure environ cinq mille ans avant de sombrer dans une sombre période de conflits technologiques. La planète Dyptos sera totalement anéantie. Des rescapés griges fondent une nouvelle civilisation mille deux cents ans plus tard, sur la planète **Vagaryn**, avec certainement plus de sagesse. Plusieurs milliers d'années plus tard, la puissante caste des Bâtisseurs, qui domine la civilisation des Griges depuis quelques siècles, et qui maîtrise des technologies très sophistiquées, lance son peuple dans la construction des planètes-labyrinthes. Chaque planète-labyrinthe sera reliée aux autres par un réseau de « Portails » de transmetteurs de matière. En soixante-dix mille ans, les Griges édifient un puissant empire interstellaire de trois mille mondes reliés par des « Portails », l'**Empire du Réseau**. Complètement agoraphobes depuis toujours (ce qui explique leur obsession des réseaux de galeries souterraines), les Griges finissent par ne plus utiliser de vaisseaux spatiaux, se repliant sur eux même au sein de leur fantastique empire labyrinthique.

Il y a quarante-cinq mille ans, les Griges connaissent un « saut évolutif » tardif. Une partie d'entre eux fusionnent psychiquement et forment la Superintelligence **Vagaryna**, qui finit par disparaître dans les profondeurs de l'espace pour des raisons inexplicées. Les Griges ayant refusé le « saut évolutif » se transforment progressivement et forment une nouvelle race, les **Jartes**, des créatures malfaisantes qui s'entre-déchireront pendant des dizaines de milliers d'années, réduisant l'ancien empire grige à néant. Progressivement, les planètes-labyrinthes se retrouvent isolées les unes des autres sous forme de mini-réseaux. Les Jartes eux-mêmes finissent par disparaître, victimes de leurs propres folies.

Il y a vingt mille ans, les **Lojartes**, ultimes descendants civilisés des Jartes, se réfugient sur la planète **Methos** et fondent l'**Empire Secret** avec ce qui reste de l'ancien empire grige, c'est-à-dire une cinquantaine de mondes. Les Lojartes redécouvrent l'aéronautique de leurs ancêtres et tentent de reconstituer leur gloire ancienne, mais leurs aventures spatiales sont rapidement anéanties par l'omniprésence hostile du puissant Empire Arkonide naissant. Les

Lojartes se replient donc dans leur petit espace galactique et font tout leur possible pour se faire oublier des Arkonides. Depuis, l'Empire Secret végété, assurant sa survie tant bien que mal.

Les Lojartes

Grâce aux « archives » des Bâtisseurs, le Terriens peuvent localiser la position de la planète Methos, distante de seulement deux cent vingt années-lumière, et préparent une expédition à son encontre, estimant que les Lojartes sont les maîtres des vaisseaux-étoiles et les protecteurs des Symbions de Lectos. L'envoyé de l'Immortel de Délos est contre cette initiative, mais Egon Clark n'en démord pas. Les Lojartes connaissent l'existence de l'Hégémonie Humaine. Rien ne les empêche de les « trahir » auprès de l'Empire Arkonide, même si les Lojartes semblent craindre ce dernier au plus haut point.

Vers la fin de l'année 2023, Frank Clark et Julian Tiffleur, à la tête d'une flotte de quinze croiseurs interstellaires, surgissent dans le système de Methos et tentent de se poser sur la planète visée. Une dizaine de vaisseaux-étoiles s'interposent. Abel Lynch, accompagné du cyberclone Perry Rhodan, tentent une médiation pacifique, l'affrontement s'avère inévitable. Les Terriens décident de se retirer in extremis. Toutefois, des agents de l'I.S.A. réussissent à se poser discrètement sur Methos.

Quelque semaines plus tard, les agents de l'I.S.A. annoncent que les Lojartes ont quitté en masse Methos par des « Portails » locaux qu'ils sabotèrent ensuite. Une flottille de vaisseaux-étoiles a ensuite disparu dans les profondeurs de l'espace. Quelques jours plus tard, Abel Lynch et Egon Clark se posent sur la planète des Lojartes, mais ils ne découvrent rien. Les descendants des Griges ont non seulement tout emporté avec eux, mais ils ont fait aussi disparaître toute trace de leur passage.

L'envoyé de l'Immortel de Délos affirme alors que l'Empire Secret s'est totalement replié sur lui-même, et les Lojartes, paranoïaques et xénophobes, ont préféré disparaître à leur façon. Le cyberclone ordonne ensuite aux Terriens de ne plus importuner les Lojartes à l'avenir. L'Immortel de Délos leur réserve un destin certain dans un futur qui viendra bien assez tôt. Toutefois, les Terriens peuvent faire de Methos ce que bon leur semble. Ils ont le feu vert de la Superintelligence.

En 2025, Egon Clark et Lyssa Milan ont un deuxième fils, **David Leto**. La même année, Frank Clark, qui a épousé **Laura Tiffloor**, fille de Julian Tiffloor, a deux filles, **Axelle** et **Zeena**.

En 2028, le cyberclone Perry Rhodan annonce que l'Immortel de Délos lui a confié une mission. Il doit donc s'absenter pour quelques années. Mais il avise Egon Clark que d'ici une décennie, il croisera le chemin d'un étrange personnage qui deviendra son plus sûr allié et ami. Il l'avise aussi de se méfier des Arkonides et de leur tyran positronique. Il pourrait s'avérer être un mortel adversaire.