

CHRONOFOSILES

**Perry Rhodan – cycle 18**

**« Chronofossiles »**

# **Glossaire**

**(mise à jour : Perry Rhodan SB 149)**

Termes apparaissant dans plus d'un chapitre (jusqu'au PR français 379), puis dans plus d'un chapitre des résumés des volumes argentés suivants.

**1-1-Helm** – Anin-An. Maître de Matrice, une des trois bases du Décalogue. Il est tué en affrontant Normorken Shik. [377]

**1-1-Nannor** - Élément de la Technique qui dirige l'opération des Technosats sur Terre. [SB148]

**33-Acha-11** – Hyperphysicien qui vit dans un exosquelette robotique. Membre de l'armée de Normorken Shik dans la base Armurerie, il est tué lors de combats. [SB145]

**Abakiens** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils sont pourvus de deux paires de bras et d'une tête évoquant celle des bulldogs. Autrefois un peuple joyeux, ils sont devenus moroses en raison de l'influence grise. [SB146]

**Abîme** – Le lieu d'origine du Gel-Rubis. C'est une couche multidimensionnelle qui sépare cet univers des autres continuums du multivers. La double hélice de champs psioniques du Code Moral y est ancrée. [SB143]

**Accumulateurs d'énergie vitale** – Objets répartis sur tout le Pays de l'Abîme et permettant de faire circuler l'énergie vitale depuis le Vagenda. Ce sont des ovoïdes de mille mètres de haut qui répandent une lumière dorée et dotés d'une forme de conscience. [SB144]

**Achéron** – Émetteur pirate d'où émet l'Avertisseur. Il s'agit d'un astéroïde utilisé provisoirement. [SB148]

**Alai** – Peuple qui travaille depuis longtemps pour les Ingénieurs Spatio-Temporels. Ils participent à la construction du Pays de l'Abîme. [SB144]

**Albert Einstein** – Androïde créé par 1-1-Helm, il vient en aide à Stalion Dove. Il le met en contact avec le Terranien Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Il est tué lors de combats. [SB145]

**Ancien** – Le maître des Gérocrates, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience après avoir été absorbé par l'Abîme, il a continué à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme,

et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Hurgenos Rarg avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

**Anciens Tyrans** – Nom que les habitants des Nuages de Magellan donnent à la Première Puissance Fréquentielle qui les dirigeait autrefois. [SB143]

**Anin An** – Êtres constituant l'Élément de la Technique. Ce sont d'excellents ingénieurs et scientifiques. C'est un peuple qui fut autrefois appelé au sein de l'Armada Infinie, mais le Maître des Éléments les détourna de leur fonction, en fit des hybrides techno-organiques et ils oublièrent leur identité d'origine. Au cours de leur longue histoire, les Anin An se sont détachés de plus en plus de leur origine organique. Au fil du temps, ils ont peu à peu abandonné leurs corps de chair et de sang et se sont créés des enveloppes de métal et de plastique dans lesquelles ils ont transplanté leur cerveau. Leurs gigantesques vaisseaux, les Machines, sont des forteresses spatiales. Ils sont aussi appelés Technos. Lors de l'opération de Kazzenkatt sur Terre fin 428 NDG, leurs vieux souvenirs se réveillent. L'appel d'Ordoban leur parvient de nouveau et les Anin An repartent pour l'Armada Infinie. [376]

**Ar'Gentov** – Troteur accusé par les missionnaires du Seigneur d'Acier d'avoir utilisé de l'énergie vitale à son profit personnel. [SB144]

**Armada Infinie** – Flotte gigantesque assemblée dans le but de protéger le champ psionique Triicle-9. Elle se compose d'un grand nombre d'Unités, correspondant chacune à un peuple différent. Quand Triicle-9 disparaît, Ordoban se lance à sa recherche avec la flotte. Elle se matérialise en 426 NDG près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Elle suit la Flotte Galactée dans la galaxie M 82. Une fois que Perry Rhodan et Nachor en ont pris le contrôle, elle part pour la Voie Lactée afin d'activer les Chronofossiles. [334]

**Armada Infinie** – Nom que les Cosmocrates donnent au Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations qui parcourent l'Univers. [SB143]

**Armée de Glace** – Flotte de différents peuples ramenés de l'Univers du Froid par le Décalogue des Éléments et utilisée pour attaquer Gatas en 428 NDG. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

**Armurerie** – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Des rebelles finissent par s'en emparer. [377]

**Artenag Vaun** – Jascheme, il éprouve des doutes quand Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald, tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. [SB149]

**Ascenseur** – Moyen de communication entre l'Abîme et l'Univers standard, reliant la Fosse à Starsen. Il se présente sous la forme d'une capsule ovoïde. [SB144]

**Ascona** – Croiseur léger qui dépose Perry Rhodan et plusieurs compagnons sur Gatas lors de l'attaque de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

**At** – Soi-disant Omore ayant survécu à l'extermination de son peuple et cherchant refuge auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. C'est en réalité Atlan. [SB149]

**Atlan** – Arkonide né au neuvième millénaire avant J.-C. C'est un homme de haute taille aux longs cheveux argentés et aux yeux rouges.

Fils de l'empereur Gnozal VII, avec le rang d'amiral dans l'Astroflotte arkonide, il est envoyé dans le Système Solaire (alors appelé système de Larsaf) pour lutter contre un mystérieux phénomène qui se révélera être une interférence avec l'Univers Rouge des Droufs. L'Immortel lui confie alors un activateur cellulaire qui l'empêche de vieillir. Après la destruction de la colonie d'Atlantis et la perte de tous ses vaisseaux, il est contraint de demeurer sur Terre. Il alterne les séjours en surface et les périodes d'hibernation dans une coupole sous-marine au fond de l'Atlantique, à l'extrême bord de la grande fosse des Açores. Il se plonge en hibernation en 1971 de peur d'une guerre nucléaire et se réveille en 2040 pour découvrir que l'Humanité est passée à l'ère spatiale. Voyant enfin une chance de revenir sur sa planète, il s'oppose à Perry Rhodan mais tous deux finissent par devenir amis. En 2044, suite à une opération d'infiltration menée depuis Zalit, le relais A-1 reconnaît ses droits à la succession impériale et désactive le Régent. Il règne dès lors sous le nom de Gnozal VIII. En 2115, il démissionne et devient le responsable de l'Organisation des Mondes Unis avec le titre de Lord-Amiral. Il occupe cette fonction jusqu'à l'invasion du Concile des Sept en 3459.

Il reste dans la Voie Lactée quand la Terre et la Lune sont projetées dans le Maelström des Étoiles en 3460. Il fonde ensuite le Nouvel Impérium Einsteinien dans le Poing de Provcon, suivant une stratégie prudente. Lors du retour de Perry Rhodan en 3581, les deux hommes entrent en conflit, leurs stratégies différant, mais ils finissent par se réconcilier. Atlan embarque alors sur le *Sol*. Il participe à l'odyssée qui met les Terriens en contact avec les puissances cosmiques. Fin 3586, il quitte le *Sol* pour le *Basis* et participe à la recherche des Citadelles Cosmiques. Quand le *Basis* atteint la source de matière de la galaxie Erranternohre en octobre 3587, Laire l'amène rejoindre le domaine au-delà de la source de matière.

En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Il ne se souvient de rien de son séjour dans le domaine des Cosmocrates, si ce n'est qu'il a pour mission de créer une zone-tampon entre les sphères d'influence de Seth-Apophis et de l'Immortel. Pendant deux cents ans, il assume le rôle d'Oracle dans le Duché de Krandhor, puis retourne dans la Voie Lactée à bord du *Sol*. En 426 NDG, il participe à l'expédition vers le Gel-Rubis qui aboutit dans la galaxie M 82. Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Jen Salik. Durant son séjour à Starsen, il devient un Chevalier de l'Abîme, adoubé par Lethos-Terakdschan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le Halutien Domo Sokrat. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [22]

**Ausen** – Clan d'un peuple de la Terre de l'Abîme en guerre contre un autre clan, les Szesen. Ils ont un corps allongé, quatre jambes fines et des bras puissants. Des symbiotes se déplacent sous leur peau. [SB149]

**Avertisseur** – Mystérieux individu qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son symbole est trois flèches tournées vers l'extérieur. [SB147]

**Baal, Bonemes** – Anti de la planète Trakarat, fils de Pholo et Myrtaks Baal. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Il fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. [SB148]

**Baal, Myrtaks** – Anti de la planète Trakarat. Elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

**Baal, Pathythia** – Anti de la planète Trakarat, fille de Pholo et Myrtaks Baal. Elle est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. Elle fait partie d'un groupe qui se livre à des expériences avec les hologrammes. Capable de générer des hologrammes réels, ce qui est strictement interdit, elle s'est livrée à des expériences. L'arrivée d'une flotte de l'Armada Infinie a été le sujet idéal. Son but était d'attirer Perry Rhodan sur Trakarat. [SB148]

**Baal, Pholo** – Anti de la planète Trakarat. Il est témoin avec sa famille de l'arrivée de l'Unité 3017 de l'Armada Infinie dans le système d'Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

**Baila Honim** – Heether de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec son compagnon Camus Vlihn, elle est chargée d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

**Balpanzar** – Vaisseau franc-passeur opérant près d'Androbêta sur lequel se sont infiltrés une grande quantité d'Éléments de la Dissimulation. [SB143]

**Bederon, Colin** – Streamer à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et Horst Lanta, le gérant d'un club de streamers, est resté dans le coma. Bederon se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

**Behaynien** – Galaxie spirale où s'étendait il y a très longtemps l'empire de Nor-Gamaner dont le principal peuple était celui des Saddreykars. C'est là que fut construit le Loolandre, à l'origine un mémorial dédié à la grandeur de Nor-Gamaner. [SB143]

**Belice** – Émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. C'est son incarnation principale, par laquelle elle se manifeste ensuite. En 428 NDG, elle se réunit avec Srimavo et Gesil, deux autres incarnations. Elles forment ensemble la véritable Vishna. [358]

**Berlenbek Janz** – Jascheme, Technotor Libre, non chargé d'une usine. Il participe activement à la défense du Cyberland contre l'invasion des forces grises. [SB149]

**Bhal** – Un des principaux généraux de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il possède deux bouches. [SB149]

**Bildersticker** – Élément de l'Espace envoyé dans le tunnel stellaire en 428 NDG pour informer Kazzenkatt de ce qui se passe sur Chort. [SB147]

**Bioposis** – Robots bio-positroniques. Quarante mille ans plus tôt, les Laurins venus d'Andromède découvrirent Outside, emportant depuis Androbêta du protoplasme de la planète Margin I. Ils contraignirent les autochtones, les Sauriens, à construire des robots quasi-parfaits. Ces robots furent modifiés sur la planète des Laurins, du protoplasme étant couplé à l'impotronique au moyen de l'interaction hypertoïktique. Tous deux sont reliés par des conducteurs nerveux semi-organiques, appelés blocs biopon.

Ils devaient éprouver une haine envers toute forme de vie autre que les Laurins. Le processus échoua et, au contraire, les Bioposis développèrent une haine farouche envers les Laurins. Ils revinrent sur Mécanica puis s'installèrent sur les franges de la Voie Lactée. Les Laurins dépeuplèrent ensuite Mécanica mais les Bioposis avaient pris une totale indépendance. Un système, le dispositif de haine, fut construit pour insuffler au cerveau une haine envers les Laurins mais un rayonnement secondaire provoqua une haine envers toutes les formes de vie.

Les Bioposis possèdent deux unités de commandement, le Protoplasme Central et un gigantesque cerveau positronique.

Lors du conflit entre Laurins et Bioposis en 2112/2114, le dispositif de haine est désactivé, provoquant une lutte entre robots biophiles et biophobes. Grâce aux Terraniens, les Bioposis retrouvent leur stabilité et deviennent de fidèles alliés des Terraniens.

Suite à l'activation du Chronofossile Monde-aux-Cent-Soleils en 428 NDG, ils font un bond dans l'évolution. L'interaction hypertoïktique se transforme en connexion bionique, et ils sont désormais capables d'émotions. [56]

**Bithlowe, Homer** – Responsable de la station radio locale à l'endroit où vit Fredo Gopher. [SB148]

**Bon Esprit de Magellan** – Entité protectrice des Nuages de Magellan qui s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments. [SB143]

**Bonsin** – Jeune Abakien immunisé contre la vie grise. Ses parents l'emmènent auprès du Tizide Maître Dovhan. Bonsin est doté de parafacultés et quand on cherche à s'en prendre à lui, celles-ci se déchaînent. Il se joint au groupe d'Atlan et le Chevalier de l'Abîme Lethos-Terakdschan en fait son Orbital. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Burian, Bontan** – Théoricien en communications, il est mêlé aux événements sur Terre lorsque les Technosats plongent la majeure partie de la population dans un état de transe hypnotique. [SB148]

**Cachemire** – Corvette du *Basis* utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle est commandée par Lutz Satzinger. [SB147]

**Caglamas Vlot** – Jascheme. Contrairement à ses congénères, il s'intéresse à ce qui se passe en dehors du Cyberland, tenu à l'écart des désordres de la Terre de l'Abîme. Il intercepte ainsi Atlan, Jen Salik, Domo Sokrat, Clio de l'Eau Pourpre, Lethos-Terakdschan et Bonsin qui se déplaçaient dans le flux d'énergie vitale. En compagnie d'Atlan et de ses compagnons, ils cherchent à rejoindre le Technorium, le centre du Cyberland. Il se joint ensuite à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. [SB149]

**Camus Vlihn** – Heether de l'Unité 6235 de l'Armada Infinie. Avec sa compagne Baila Honim, il est chargé d'établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

**Carfesch** – Sorgore. En tant qu'émissaire du Cosmocrate Tiryk, il se rend sur la planète Ambur (Délös) pour préajuster les activateurs cellulaires spéciaux qui seront plus tard affectés à Perry Rhodan et Atlan. Absorbé par l'Immortel, il ressort du réservoir de consciences de la superintelligence à intervalles irréguliers pour superviser la quête des porteurs d'activateurs.

En 3588, il vient chercher Perry Rhodan sur Terre puis, après le séjour de celui-ci sur Éden II, il le raccompagne pour vivre parmi les Terraniens. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. En mai 427 NDG, il participe à la Patrouille Loolandre et fait équipe avec Alaska Saedelaere pour explorer la surface et les environs du Loolandre. Capturé par les Forgerons, il disparaît soudain, rappelé par les Cosmocrates. Il réapparaît plus tard pour informer Perry Rhodan sur les Chronofossiles. [332]

**Caserne** – Bâtiment de Starsen où étaient jadis logés tous ceux qui devaient être envoyés dans la Terre de l'Abîme. [SB144]

**Catarac** – Organisation qui précédait les Sept Puissants, avec les mêmes missions. [SB145]

**CE-2222** – Bioposi, affecté au *Kisch*, le vaisseau du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG, chargé de tous les aspects techniques. Original, il arbore une perruque. Après avoir été évacué du *Kisch* en proie au psychogel, sa perruque a disparu et il accuse Perry Rhodan. [SB147]

**Chapeliers** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des parapluies pourvus de pattes. [SB146]

**Chort** – Ancien monde industriel des Bioposis, projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La planète est ensuite utilisée comme arme quand le Décalogue des Éléments s'attaque à Gatas. Elle est renvoyée dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

**Chrass** – Peuple du Pays de l'Abîme, ils ressemblent à des arbres sans feuilles et se déplacent sur un enchevêtrement de racines. Ils s'installent dans les cavernes pour surveiller l'influence grise. [SB144]

**Chronautes** – Créatures capables de se déplacer dans le temps en suivant les traces laissées par tout objet ou créature vivante. C'est grâce à leur aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]



**Chronimaux** – Êtres constituant l'Élément du Temps. Ils possèdent un corps ratoïde à la peau noire et écailleuse, à huit pattes, avec une tête de reptile. Ils peuvent influencer les lignes de temps et intervertir tous les plans temporels, avec une maîtrise telle que les domaines permutés se stabilisent dans leur nouveau contexte temporel, que le passé devient le présent. Ce sont en fait des Chronautes asservis. [376]

**Chronofossiles** – Lieux où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, y laissant une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Gatas et la Terre en sont aussi. Chaque fois que l'Armada Infinie s'approche de l'un d'eux et l'active, il se produit une onde de choc qui dissout une partie de l'ancre du Gel-Rubis. [376]

**Chulch** – Habitant de la ville de Starsen, dans l'Abîme. C'est un être au corps velu et pourvu de six jambes. Il se livre à des activités de pillage. Il développe des facultés pyrokinétiques puis se joint à Atlan durant le séjour de celui-ci à Starsen. [SB144]

**Chylines** – Un des plus vieux peuples de la Terre de l'Abîme. Ils ressemblent à des champignons de trois mètres et demi avec une énorme bouche. Ils ont jadis été créés par les Tizides pour produire les accumulateurs d'énergie vitale. [SB146]

**Clio de l'Eau Pourpre** – Chyline qui se joint au groupe d'Atlan et que Jen Salik choisit comme Orbitale. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Code Moral** – Ensemble de champs psioniques, ou cosmonucléotides, chargés d'informations, analogues aux gènes, qui contiennent le programme complet de l'Univers. Ils sont disposés en double hélice. Les Cosmocrates l'appellent aussi l'Armada Infinie. [373]

**Constante de l'Abîme** – Hauteur maximale que l'on peut atteindre dans l'Abîme, elle fait 2312 mètres. [SB144]

**Contrôleur de l'Abîme** – Rang que porte le maître de la station Cortrans qui permet l'accès à l'Abîme. [SB143]

**Cor** – Galaxie moribonde au centre de laquelle se trouve l'étoile Cortrans qui héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

**Cortrans** – Étoile située au centre de la galaxie Cor. Elle héberge une station des Cosmocrates constituant l'accès à l'Abîme. [SB143]

**Cosimus** – Sigan, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il découvre que son ami Rort tardin a été tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

**Cosmonucléotides** – Champs psioniques constituant dans leur ensemble le Code Moral. Ils contiennent le programme complet de l'Univers et définissent les lois physiques, comme la vitesse de la lumière, le zéro absolu, les lois de la gravitation. Chacun agit sur une région de l'Univers. [SB147]

**Couronne de stream** – Appareil permettant de se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. [SB148]

**Cryos** – Nom donné aux êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l'Univers du Froid. La température de leur corps descend à -961° Celsius. Ils sont auréolés d'un cocon énergétique qui leur permet de conserver les conditions du Négamonde. Partout où ils se déplacent, le froid se répand. [SB147]

**Cy** – Prisonnier de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il se présente comme un Omore, c'est en fait un espion cybernétique envoyé par les Jaschemes. Quand Lord Mhuthan l'apprend il le détruit. [SB149]

**Cyberland** – Le pays des Jaschemes, à mi-chemin entre Mhuthan, Schatzen et le Vagenda, de la taille de l'Amérique du Nord. Il n'existe aucune formation naturelle, ni plantes ni animaux. Tout se compose d'organismes cybernétiques. [SB149]

**Cybermodules** – Structures cybernétiques de formes et de tailles différentes dont est constitué le Cyberland. [SB149]

**Cybernets** – Créatures cybernétiques créées par les Jaschemes. [SB149]

**Dao de la Montagne Brillante** – Chyline qui se joint temporairement à Clio de l'Eau Pourpre. Il est tué par des Exterminateurs. [SB146]

**Décatalogue des Éléments** – Émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les Chronofossiles. Dirigé par Kazzenkatt, il se compose de dix composantes : l'Élément-Pilote (Kazzenkatt), l'Élément de la Guerre, l'Élément du Froid, l'Élément de la Technique (les Anin An), l'Élément de l'Espace (Les Gruuths), l'Élément de l'Esprit (les Tjans), l'Élément de la Dissimulation (les Margenans), l'Élément de la Transcendance, l'Élément du Temps (les Chronimaux) et l'Élément des Ténèbres. Il cesse d'exister début 429 NDG. [376]

**Dégel amok** – Échauffement psychique extrême dont souffre les Cryos soumis à une forte chaleur. Le corps ruisselle, et la température du corps augmente, accélérant les processus mentaux et les gestes, les transformant en déments. [SB147]

**Delaidot** – Cryo, Téfrodien qui dirige la forteresse de Fort Cellar sur Chort en 428 NDG. [SB147]

**Dépôt** – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. C'est le monde central du Décalogue, où sont produites des armes. Il a la forme d'une roue de cinq cents kilomètres de diamètre et vingt d'épaisseur. Le terme Entrepôt est aussi utilisé. [376]

**Deville, Mong** – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il faisait autrefois partie du Groupe Psionique et pour lui, c'était la mission de sa vie. Suite à un effondrement mental, il n'a pas pu rester. Il a fondé sa propre organisation et un des membres a construit la première couronne de stream. Des clubs sont ensuite apparus sur toute la planète. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Bombart Trenk mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

**Dhazenyock** – Nadruskien, missionnaire et interprète à Starsen. Il accompagne un moment Atlan. [SB144]

**Dispensateur** – Cube doré dont il existe des millions d'exemplaires à Starsen et qui permettent de matérialiser n'importe quel objet. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

**Dispositif Selphyr-Fataro** – Arme secrète construite par Nathan et n'existant qu'en un exemplaire, intégrée au *Basis*. C'est un canon ultratransformateur à effet Schwarzschild, aussi appelé « dispositif Selphyr-Kahasch ». Il est installé à bord de la corvette *Joanna* en 428 NDG afin de ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde. [SB147]

**Dodonkerk** – Un des vaisseaux-momies de l'Unité 919 de l'Armada Infinie utilisés pour sauver le peuple des Deux-Nez, ramenés de 2402 après J.-C. en 428 NDG par les Chronautes. [SB143]

**Dôme de Vie** – Siège de l'organisation des Gérocrates au centre de Starsen. Des visites régulières prolongent la vie. Il est composé d'énergie vitale solidifiée. [SB144]

**Domo Sokrat** – Halutien qu’Atlan et Jen Salik rencontrent dans la Terre de l’Abîme. Il se considère comme un philosophe de l’Abîme et ne voit rien de mal dans la vie grise. Il accepte de devenir l’Orbital d’Atlan. Avec d’autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu’ils n’arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l’Abîme. [SB146]

**Dong, Ravael** – Sigan, membre de l’équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

**Dove, Stalion** – Oxtornien, spécialiste de la Hanse et ingénieur stellaire, en poste sur le Monde-aux-Cent-Soleils. Fait prisonnier sur le Monde-aux-Cent-Soleils quand la planète est envahie par les forces du Décalogue des Éléments, il s’évade avec ses compagnons, le Bleu G’irp et le Lourd Morkenschrot, et, avec la complicité de Willys, entreprend de saboter de l’intérieur les activités du Décalogue. Prenant la fuite après un acte de sabotage, il est happé par le métatransmetteur qu’utilise Kazzenkatt.

Il se retrouve prisonnier à l’intérieur de la base Matrice. 1-1-Helm, le maître de la base, veut créer une armée de super-combattants à partir de lui. L’androïde Albert Einstein le met en contact avec Giffi Marauder prisonnier de la base Armurerie. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l’Espace. Après leur victoire, il accompagne Normorken Shik et les rebelles à la recherche de leurs mondes d’origine. [376]

**Dovhan** – Tizide, maître de la station de recherche où est amené le jeune Abakien Bonsin. Il fait trois mètres de haut, avec huit membres et un œil reptilien au milieu du corps. Un double de lui-même, mais avec une mâchoire de prédateur, pousse sur son propre corps. Il doit lutter contre son jumeau quand celui-ci prend le contrôle de son corps. Il est tué dans l’explosion de sa station de recherche provoquée par Bonsin. [SB146]

**Dra Thonn** – Halutien chargé d’entrer en contact avec l’Unité 6235 de l’Armada Infinie qui pénètre dans le système d’Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

**Dreggas** – Peuple de la Terre de l’Abîme. Ils ressemblent à des lézards. [SB146]

**Drul Drulensot** – Le Contrôleur de l’Abîme qui accueille les visiteurs dans la station de l’étoile Cortrans et leur permet d’accéder à l’Abîme. C’est un être de forme sphérique d’une taille d’un mètre avec une couronne d’yeux. [SB144]

**Eg Edit, Karam** – Anti, membre dirigeant chargé des contacts avec les étrangers. Il intervient quand des vaisseaux de l’Armada Infinie pénètrent dans le système d’Aptut en décembre 428 NDG. [SB148]

**Élément des Ténèbres** – Plus un phénomène qu’une forme de vie, il semble provenir tout droit des premiers jours de la naissance du Vivant sans avoir été touché par les milliards d’années d’évolution cosmique. Les Ténèbres sont un monstre dévoreur, elles absorbent toute lumière, tout rayonnement, ondes électromagnétiques classiques comme supradimensionnelles. Kazzenkatt l'utilise pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et le repousse. [376]

**Empire de Nor-Gamaner** – Empire qui régnait sur la galaxie behaynien il y a très longtemps. [SB143]

**Empire Viral** – Artéfact composé d’un réseau virotronique qui existait il y a des millions d’années, à la disposition des Cosmocrates qui pouvaient l’interroger. Jadis, dans le but de l’utiliser pour ses propres fins, Vishna lia sa substance mentale à l’Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Les Cosmocrates veulent le faire renaître pour connaître la réponse aux trois Questions Ultimes. Quiupu en a reconstruit une minuscule fraction sur la planète Lokvorth, qui a été récupérée par les Ufonautes. Un fragment restauré dans le nuage de Srakenduurn est volé par Belice. Ce fragment atteint cinq heures-lumière de diamètre et toute la matière de la nébuleuse de Srakenduurn y intégrée. Vishna amène l’Empire Viral dans le Corridor Gris, où il se place en orbite de la Terre. Vishna utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropuce, où il régule et contrôle des flux d’information, afin d’augmenter la puissance d’exécution de l’Empire Viral. Une fois la composante négative de Vishna disparue, l’Empire Viral ramène la Terre à sa place et devient une force positive. Il forme un anneau de cinquante heures-lumière de rayon. [332]

**Emser** – Missionnaire du Seigneur d’Acier à Starsen. Il se présente comme une masse informe pouvant générer des pseudopodes. [SB144]

**Ermites Aveugles** – Êtres vivant dans les cavernes sous Starsen. Ils ressemblent à des arbres. Ce sont des mutants issus du peuple des Chrass, appelés ainsi parce que les habitants ne la ville ne savent quels sont leurs organes de vision. Ils sont aussi appelés Peuple de l’Abîme. [SB144]

**Étang de Lumière** – Bassin d’énergie vitale situé près de Korzbranch, dans la Terre de l’Abîme. [SB146]

**Eugen** – Stations des Tizides par lesquelles passe le code génétique de la Terre de l’Abîme. [SB146]

**Exterminateurs** – Êtres constituant une sorte de police de l'Abîme. Créés par les Ingénieurs Spatio-Temporels, ils agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Ils font de deux mètres et demi à trois mètres de haut, et la sphère à l'extrémité de leur cou de quarante centimètres de long est un organe sensoriel composé d'énergie-forme. [SB146]

**Fonneher** – Tizide, responsable de la colonie de Korzbranch, dans la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Fordergrin Calt** – Jascheme, responsable de l'usine atmosphérique. Quand il subit une attaque de cybermodules, son congénère Caglamas Vlot vient à son aide. En compagnie d'Atlan et de ses compagnons, ils cherchent à rejoindre le Technorium, le centre du Cyberland. Il se joint ensuite à eux quand ils partent vers le Vagenda, le centre de la Terre de l'Abîme. [SB149]

**Fosse** – Lieu permettant d'accéder à l'Abîme depuis la station Cortrans. C'est un objet en forme de cuvette de douze mille kilomètres de diamètre, à des millions d'années-lumière de la plus proche étoile. Il est relié à la station de Cortrans par un tunnel hexadimensionnel. [SB144]

**Fraternité** – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans le Pays de l'Abîme. Elle se compose de citoyens pourvus de parafacultés. [SB144]

**Frère Supérieur** – Le maître de la Fraternité, dans la ville de Starsen. C'est un Ingénieur Spatio-Temporel déchu, un Seigneur Gris. Après son échec face au Seigneur d'Acier, Lord Mhuthan lui ordonne de se laisser absorber par l'Abîme. Devenu une pure conscience après avoir été absorbé par l'Abîme, il a continué à exister dans le domaine au-dessus de la constante de l'Abîme, et cela lui a permis ainsi qu'à d'autres d'accéder au Neutrum et de contrôler le Solitaire de l'Abîme. Il prend le contrôle du corps du Jascheme Korvenbrak Nald avant d'être expulsé définitivement grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB144]

**Frère-Psi** – Nom que portent les structures quintimensionnelles que Giffi Marauder a collectées et qui se sont glissées dans son esprit, acquérant une forme de conscience. Il entre en contact avec Stalion Dove à bord de la base Matrice. [SB145]

**Frobo** – Abakien vivant dans la Terre de l'Abîme, père de Bonsin. [SB146]

**Frood, Leonard** – Terranien qui gère la Garderie de Leo, un foyer d'adolescents orphelins, en 428 NDG. Une de ses protégées est Iris, une jeune fille handicapée, qui se révèle être Srimavo. [SB147]

**Gardiens** – Créatures chargées de protéger la Fosse. [SB144]

**Géants de l'Espace** – Entités nées de nuages de matière qui ont accédé à la conscience. Le Décalogue des Éléments les utilise pour loger ses trois bases dans leur constante F.H.R. [SB145]

**Gériocrates** – Une des deux organisations régnant sur la ville de Starsen, dans le Pays de l'Abîme. Leur siège est le Dôme de Vie. La plupart sont des Irtipits. [SB144]

**Gesil** – Mystérieuse femme qu'Atlan rencontre sur l'astéroïde Spoodie-Scorie et qu'il ramène sur le *Sol*. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. Elle exerce une forte attraction sur les hommes et suscite en eux l'image de flammes noires. Tandis que le *Sol* est à la recherche de la Voie Lactée, elle éprouve une grande fascination pour une photographie de Perry Rhodan. Sur Terre, elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel dont elle ressort vainqueur. Elle participe ensuite à l'expédition du *Basis* vers le Gel-Rubis, puis M 82. Elle épouse Perry Rhodan en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Plus tard, sur Terre, Elle affronte Srimavo sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle gagne. En 428 NDG, elle se réunit avec Srimavo et Belice, deux autres incarnations de Vishna. Après sa fusion mentale momentanée avec Srimavo et Vishna, elle est devenue complètement indépendante. Début 429 NDG, elle apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte. [343]

**Ghaatin** – Missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. Il se montre hostile envers Atlan et ses compagnons. [SB144]

**Gluschuw** – Alesterwan, archiviste du Pays Schatzen, il vit en symbiose avec le Zyrmii Nasvedbin. [SB146]

**Gnarrader Blek** – Jascheme. En tant que Solitaire de l'Abîme, il réside dans le Neutrum, au-dessus de la constante de l'Abîme. Pris sous le contrôle de la conscience de Seigneurs Gris, il en est finalement libéré grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

**Goilloren** – Planète d'Androbêta anéantie par un Moby en septembre 2402 après J.-C. [SB143]

**Gool, Horvat** – Ingénieur génétique du *Basis*. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

**Gopher, Fredo** – Analyste en communications. Fin 428 NDG, début 429 NDG, il joue un rôle important face aux Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du Chronofossile Terre. [SB148]

**Gradunoch** – Habitant de Starsen, insectoïde tué en essayant un appareil volant de son invention. [SB144]

**Grand Exterminateur** – Chef des Exterminateurs qui agissent contre ceux qui ont enfreint les Lois de l'Abîme. Afin de poursuivre Atlan et ses compagnons, le Grand Exterminateur et ses agents plongent dans l'énergie vitale, ce qui a pour effet de les libérer de l'influence grise, et ils reconnaissent s'être trompés. [SB146]

**Grande Reconstruction** – Le projet des Ingénieurs Spatio-Temporels pour créer le champ psionique devant remplacer Triicle-9. [SB146]

**Gurmonrer** – Vaisseau des prospecteurs gurrads Torborscher et Worrgron qui se retrouvent prisonniers des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Halmsew** – Forgeron qui s'occupe de transporter le Nouvel Ordoban qui doit permettre de conquérir le Loolandre, il fait partie des proches collaborateurs de Parwondov. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [378]

**Hanns** – Peuple bleu originaire de la planète Zülüt. [376]

**Haut-Pays** – Nom que les habitants du Pays de l'Abîme donnent à l'Univers standard. [SB144]

**Heethers** – Peuple de l'Armada Infinie établi dans l'Unité 6235. Ils possèdent un corps cylindrique avec quatre pattes et sont dotés d'une trompe pourvue de palpes tactiles. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Haluta. [SB148]

**Heftergel** – Saddreykar, journaliste qui joue un rôle important dans la construction du Loolandre. [SB143]

**Hégètes** – Peuple du Pays de l'Abîme. Ce sont des sauriens. [SB144]

**Henner-Bak** – Doyen des conservateurs du Pays Schatzen. [SB146]

**Hilda** – La positronique du saren de Giffi Marauder. [SB145]



**Hortevon** – Robot envoyé par les Cosmocrates pour aider Ordoban à assembler l’Armada Infinie. [SB143]

**Hraverrik-Tro** – Monde extrême situé dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. [SB143]

**Hulnan 2317** – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l’Ancien. Il finit par mourir de vieillesse, n’ayant pas reçu de traitement prolongateur de vie. [SB144]

**Hurgenos Rarg** – Jascheme, Technotor de l’usine de température. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l’influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Korvenbrak Nald veulent qu’on élimine les Chevaliers de l’Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l’intervention d’Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

**Iato-Iato** - Copie du Jascheme Caglamas Vlot que celui-ci a rejetée, la considérant imparfaite. Il ressemble à un ours de quatre mètres de haut. À l’arrivée du groupe d’Atlan dans le Cyberland, il enlève Clio de l’Eau Pourpre pour lui faire construire un Temporator, une machine temporelle. Il est plus tard apparemment tué en venant en aide à Caglamas Vlot et Fordergrin Calt, attaqués par des cybermodules. [SB149]

**Illor** – Mélukke. Interprète chargé de transmettre les volontés du Seigneur d’Acier. [SB144]

**Influence de l’Abîme** – Voir « Influence grise ». [SB144]

**Influence grise** – Phénomène qui transforme toute vie en une autre forme d’existence, la vie grise, il s’agit en fait de l’absence d’énergie psionique. Elle agit sur la psyché, rendant tout morose. [SB144]

**Ingénieurs Spatio-Temporels** – Peuple proche de la transformation en superintelligence, capable de construire des galaxies entières à partir de protomatière et connaissant les secrets des trous noirs. Les Cosmocrates leur assignèrent la tâche de construire un remplacement pour le champ psionique Triicle-9, et à cette fin, ils aménagèrent le Pays de l’Abîme. Le contact a été perdu avec eux. [SB143]

**Iris** – Jeune fille pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. Elle se déplace sur un fauteuil flottant et se montre toujours plus apathique. Il s’agit en fait de Srimavo, réduite à cet état après son duel avec Gesil. [SB147]

**Irtipits** – Peuple de l’Abîme. Ils sont vaguement ornithoïdes. [SB144]

**Isis** – Croiseur léger du *Basis* à bord duquel Perry Rhodan se rend sur la planète Gatas attaquée par l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

**Jaschemes** – Les Techniciens de l'Abîme, qui contrôlent depuis leurs usines les propriétés physiques de la Terre de l'Abîme. Ils vivent dans le pays appelé Cyberland. Ils existent sous deux formes, une forme active où ils peuvent prendre n'importe quelle apparence, et une forme passive, celle de monolithes de pierre, où ils se reposent et méditent. Les Jaschemes ont édifié le système de transmetteurs de la Terre de l'Abîme, ainsi que le reste de la technologie. Ils vivaient autrefois sur la Plaine de Lumière. [SB149]

**Je** – Soi-disant Omore ayant survécu à l'extermination de son peuple et cherchant refuge auprès de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. C'est en réalité Jen Salik. [SB149]

**Joanna** – Corvette du *Basis* utilisée en 428 NDG par Yling Reece pour ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde au moyen du dispositif Selphyr-Fataro. [SB147]

**Jodevin** – Membre de la Fraternité à Starsen. [SB144]

**Jorstore** – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. À peine était-il arrivé à Starsen qu'il a été traqué par les Gériocrates et la Fraternité. Sa fuite l'a mené dans le labyrinthe de cavernes où il a survécu tant bien que mal jusqu'à se pétrifier peu à peu. Il meurt peu après avoir été retrouvé par Jen Salik. [SB144]

**Kalk 978** – Un des Gériocrates régnant sur la ville de Starsen. Il traque Jen Salik et Wöleböl sur les ordres de l'Ancien. [SB144]

**Karsof** – Deux-Nez, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

**Kazzenkatt** – L'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, une émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les Chronofossiles. Il est capable de séparer son esprit de son corps en phase onirique pour se déplacer sur de grandes distances. Il appartient au peuple des Sarlengorts. Quand tout son peuple fut exterminé par les Wi'n d'une galaxie voisine, il fut recruté par le Maître des Éléments. Il est âgé de quatre mille ans grâce aux douches cellulaires reçues sur Dépôt. Il est aussi appelé Rêveur Astral. Il possède un corps fluide, avec huit doigts à chaque main. Sa tête carrée, avec deux bouches repose sur un cou pharyngique cartilagineux. Des pigments sensoriels

rougeâtres, distribués autour de sa tête captent les stimuli du monde extérieur. Il utilise l'Élément des Ténèbres pour attaquer Perry Rhodan, mais l'Empire Viral intervient et repousse l'Élément des Ténèbres qui engloutit Kazzenkatt. [376]

**Keen, Stronker** – Technicien réparateur de positronique, il possède un potentiel psionique supérieur. Il a la possibilité d'agir de manière coercitive sur les forces de l'esprit. Recruté dans le Groupe Psionique, il en prend officiellement la direction. Il est par la suite le porte-parole des Chevaucheurs de tempête séjournant dans les viropuces des vingt mille colonnes virales. [361]

**Kerzl** – Être apparenté aux Ermites Aveugles que Jen Salik et Wöleböl rencontrent dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

**Kirgis, Kinon** – Interprète cassandra du TS-02, le vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

**Kisch** – Vaisseau de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhart en 428 NDG. Il tombe entre les mains de l'Armée de Glace et leur sert un temps de nef amirale avant d'être récupéré. Il est finalement abandonné par les Cryos et son équipage d'origine en reprend possession. [SB147]

**Kollopher** – Médecin qui s'occupe de la famille du Tizide Lofker atteinte d'une étrange maladie. [SB146]

**Kolmeth, Patricia** – Sénatrice hanséatique. Avec ses collègues Timo Porante et Celeste Maranitaires, elle est à l'origine du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son implication entraîne sa révocation. Un transmetteur l'amène ensuite ainsi que Celeste Maranitaires et Timo Porante dans un endroit inconnu où une silhouette transparente les accueille. [SB148]

**Korvenbrak Nald** – Jascheme, Technotor de l'usine de radioactivité. Il essaie de mettre en garde ses congénères contre l'influence grise qui se répand dans le Cyberland. Tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, lui et son congénère Hurgenos Rarg veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. Ils en sont finalement libérés grâce à l'intervention d'Atlan, Jen Salik et Tengri Lethos. [SB149]

**Korzbranch** – Colonie fondée par Domo Sokrat dans la Terre de l'Abîme pour aider les égarés. Elle est située sur un plateau rocheux. [SB146]

**Kraken** – Siège de la Fraternité à Starsen. [SB144]

**Krehl** – Créature qui accompagne Lutz Satzinger, le commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Elle ressemble à un chou pourvu de tentacules et déclame des poèmes. C'est une Mousse Courante, une forme de vie apparue sur Terre mille ans plus tôt, qui a muté lors de l'apparition de la xénoflore. Sur Zülüt, il exerce une étrange influence sur Perry Rhodan et ses compagnons, leur faisant voir le chef de l'Armée de Glace, tout en les protégeant du psychogel, puis disparaît. [SB147]

**Krol, Hagar** – Ingénieur social à bord du *Basis* en 428 NDG, il intervient quand le Bioposi CE-2222 accuse Perry Rhodan d'avoir volé sa perruque. [SB147]

**Krrrzssl** – Chrass qui propose que son peuple s'installe dans les cavernes pour surveiller l'influence grise. Il mène ensuite une vie solitaire. [SB144]

**Krux** – Vaisseau à bord duquel Perry Rhodan se rend sur Trakarar en décembre 428 NDG. [SB148]

**Langford, Egin** – Scientifique de la L.L.T., elle assiste Fredo Gopher fin 428 NDG, début 429 NDG quand il cherche à neutraliser les Technosats que Kazzenkatt a envoyés sur Terre pour empêcher l'activation du Chronofossile Terre. [SB148]

**Lanta, Horst** – Gérant d'un club de streamers à Terrania en 428 NDG. Lors d'un voyage mental, un accident s'est produit et il est resté dans le coma. Colin Bederon, un autre streamer, se fait ensuite passer pour lui. [SB148]

**Learink, Fame** – Membre d'équipage du *Basis*, ancienne compagne de Horvat Gool. Elle est assassinée quand le faux Tiryk vient à bord organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

**Littotu** – Saddreykar, commandant d'une expédition venue de Saddreykar et qui vient voir Ordoban juste avant la disparition de Triicle-9. [SB143]

**Lla Ssann** – Les Nageurs de l'Abîme, qui sont les protecteurs du Vagenda. Ils ont été trahis par les Ingénieurs Spatio-Temporels. [SB149]

**Lofker** – Tizide de la station de recherche Eugen-17. C'est un être de trois mètres et demi de haut se déplaçant dans une armature sur roues et avec plusieurs excroissances, dont une tête d'insecte. Atlan et Jen Salik l'aident à guérir sa famille, mais il ne montre aucune gratitude. [SB146]

**Lois de l'Abîme** – Lois édictées par les Ingénieurs Spatio-Temporels après leur utilisation malheureuse de sources psioniques sauvages. Elles se présentent sous la forme de trois double hélices d'énergie vitale condensée. « Protégez-vous des sources de la force qui ne font pas partie du Vagenda. Qui en abuse fera errer les peuples », « Ne change pas la constante de l'Abîme. Qui pose la main sur elle détruit la Terre de l'Abîme », et « L'énergie vitale est le souffle de la vie. Qui brise son flot rend la vie grise ». [SB146]

**Loolandre** – L'instance dirigeante de l'Armada Infinie, dirigée par Ordoban. On dit aussi « Unité Prime » ou « Cœur de l'Armada ». Pour y accéder, il faut passer quatre portes après avoir énoncé des maximes-clefs. C'est une immense structure de la taille d'un système stellaire, avec une longueur totale de trois cent cinquante millions de kilomètres. Un côté du trapèze mesure environ soixante-dix millions de kilomètres, et un autre quarante millions. Il s'agissait à l'origine d'un mémorial dédié à la grandeur de l'empire de Nor-Gamaner, créé à partir d'une naine brune et des débris environnants. [370]

**Lord Mhuthan** – Le principal Seigneur Gris. Il est entièrement couvert d'une robe grise et a le visage dissimulé par une capuche. Il dirige l'invasion du Cyberland à la tête d'une armée. Celle-ci est finalement vaincue. Lord Mhuthan est inondé d'énergie vitale et il reprend son aspect normal. Avant de mourir, il supplie les Chevaliers de l'Abîme d'arrêter le plan des derniers Ingénieurs Spatio-Temporels qui ne peut que causer une catastrophe. [SB146]

**Lotur-Lot** – Alai, coordinateur de son peuple dans le Pays de l'Abîme à l'époque où commence la construction de Starsen. Il meurt lors de la tentative d'inonder d'un coup les cavernes d'énergie vitale. [SB144]

**Lumamber Draft** – Jascheme, il éprouve des doutes quand Hurgenos Rarg et Korvenbrak Nald, tombés sous le contrôle de Seigneur Gris, veulent qu'on élimine les Chevaliers de l'Abîme qui se sont introduits dans le Cyberland. [SB149]

**Machine Blanche** – La plus importante des douze Machines qui pénètrent dans le Système Solaire en décembre 428 NDG. Elle abrite des milliards de cerveaux d'Anin An. [SB148]

**Machine-14** – Vaisseau du décalogue des Éléments qui participe à l'action contre le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

**Maître des Éléments** – Le maître du Décalogue des Éléments. Il est l'incarnation d'une forme de vie qui existait auparavant dans la négasphère, le peuple humanoïde originel. [376]

**Malkatu** – Terme de datation utilisé par les Saddreykars. [SB143]

**Maranitaires, Celeste** – Sénatrice hanséatique, exo-ethnologue de métier. Avec ses collègues Timo Porante et Patricia Kolmeth, elle est à l'origine du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son implication entraîne sa révocation. Un transmetteur l'amène ensuite ainsi que Timo Porante et Patricia Kolmeth dans un endroit inconnu où une silhouette transparente les accueille. [361]

**Marauder, Giffi** – Terranien pêcheur astral au service de Perwela Grove Goor. Il est à la recherche de structures psioniques dépourvues de constante F.H.R. Il se prisonnier dans la base Armurerie. L'androïde Albert Einstein le met en contact avec Station Dove, prisonnier de la base Matrice. Ils affrontent ensemble les forces du Décalogue, aidés par des créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. Il est surnommé Shaggy. [SB145]

**Margenans** – Êtres constituant l'Élément de la Dissimulation. Ils possèdent le don de mimétisme et peuvent prendre l'apparence de toute créature, quelle qu'en soit la conformation physique. Ce sont en réalité des Gys-Voolbeerah, des Métamorphes, privés de leur mémoire par le Décalogue des Éléments. [376]

**Maskenball** – Planète située dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan qui sert de base aux Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Matrice** – Une des trois bases du Décalogue des Éléments, implantée dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux, un Géant de l'Espace. Jusqu'à sa destruction, elle constitue le centre technogénétique du Décalogue et est dirigée par l'Anin An 1-1-Helm. [376]

**McPherson, Potter** – Shérif de Sandymush où vit Fredo Gopher. [SB148]

**Mélodie de la Nuit** – Vaisseau du Halutien Dra Thonn chargé d'entrer en contact avec l'Unité 6235 de l'Armada Infinie qui pénètre dans le système d'Haluta en décembre 428 NDG. [SB148]

**Messagers** – Structures multidimensionnelles qui transmettent les informations des cosmonucléotides à l'Univers. [SB147]

**Meykatenders** – Un des peuples de la ville de Starsen, dans l'Abîme. Ils ressemblent à d'énormes chauves-souris. [SB144]

**Meysenhardt, Krohn** – Journaliste, il opère avec son équipe depuis le vaisseau *Kisch*. En 428 NDG, il est chargé par Julian Tiffleur de réaliser un reportage sur l'Armada Infinie pour préparer la population à son arrivée. Il est affecté par le psychogel alors qu'il séjourne sur le *Kisch* avant d'être récupéré par une équipe du *Basis*. Il participe à l'enlèvement de Tormsen Vary par Taurec et Vishna et décide de rester sur le *Kisch*, où il est affecté par le psychogel. Peu après, il redevient normal et reprend possession du vaisseau en compagnie de son équipage. Il continue ensuite ses émissions. [SB147]

**Mhuthan** – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Microbes-rubis** – Parasites d'énergie psionique qui se nourrissent des bassins d'information des cosmonucléotides. En 428 NDG, trois d'entre eux s'attaquent au Gel-Rubis avant d'être neutralisés par Perry Rhodan. [SB147]

**Montagne de la Création** – Lieu du Pays de l'Abîme où était ancré le Gel-Rubis. Elle fait un jour-lumière de diamètre et est entourée par la Plaine de Lumière. [SB143]

**Mosker** – Kyrlien, missionnaire du Seigneur d'Acier à Starsen. [SB144]

**Mur** – Mur qui entoure le Cyberland. Il se compose d'énergie psionique avec des composantes quinti et hexadimensionnelles et est absolument infranchissable. [SB149]

**Myrz-2** – Un des principaux généraux de Lord Mhuthan lors de l'invasion du Cyberland. Il possède quatre bras et quatre jambes. Il vit en symbiose avec un être semi-intelligent appelé Amergec qui augmente son intelligence. [SB149]

**N'sal** – Peuple de l'Armada Infinie, résidant dans l'Unité 909. Ils sont de nature belliqueuse et constituent un foyer d'agitation constant dans l'Armada Infinie. [SB143]

**Nachor du Loolandre** – Surnommé le Prince de l'Armada, il possède un œil unique, d'une teinte rouge rubis, qui est composé de centaines de milliers de facettes. Lui et son groupe de rebelles s'emparent du radeau *Yowzene* pour pénétrer dans la Forge *Mogodon*. Piégé par les Forgerons, il est sauvé de justesse par L'Émir et Ras Tschubaï et amené à bord du *Basis*. Après une longue recherche, les Galactes trouvent enfin le Loolandre, le Cœur de l'Armada. Lui et Perry Rhodan parviennent en son centre et là, Nachor est reconnu comme le successeur légitime d'Ordoban. Une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. [370]

**Nageurs de l'Abîme** – Voir « Lla Ssann ». [SB149]

**Nagu Nakira** – Groupe d’amas en périphérie de la galaxie Behaynien. [SB143]

**Nasvedbin** – Zyrmi, il vit en symbiose avec l’Alesterwan Gluschuw, un archiviste du Pays Schatzen. [SB146]

**Nauvoac** – Membre de l’organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d’un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Shivauc. [SB145]

**Négasphère** – Région de l’Univers dont le cosmonucléotide responsable a été corrompu par les puissances du Chaos. C’est une zone où il n’existe plus aucune stabilité, plus de loi naturelle. [376]

**Nervrid** – Tizide qui commande l’armée de Lord Mhuthan qui envahit le Pays Schatzen. Il possède un symbiote en forme de serpent, Tssk. Il est finalement tué. [SB146]

**Neutrum** – Région située au-dessus de la constante de l’Abîme, où réside le Solitaire de l’Abîme. [SB149]

**Ni Val** – Habitants de l’Abîme, ils ont la peau bleu pâle et huit yeux avec autant de bouches. [SB144]

**Nisel** – Chronaute qui aide Perry Rhodan à échapper aux Deux-Nez en 2402 après J.-C. Il l’emporte avec lui dans le temps et va jusqu’au début de l’Univers. C’est grâce à son aide que Perry Rhodan peut sauver les Deux-Nez et les emmener en 428 NDG. [SB143]

**Nord Ertse U Fert** – Habitant de la Terre de l’Abîme qui se rend auprès de Clio de l’Eau Pourpre pour se procurer un activateur cellulaire. [SB146]

**Normorken Shik** – Gazbirdien, amiral prisonnier depuis longtemps dans la base Armurerie. À la tête d’une armée d’anciens prisonniers, il combat à l’intérieur d’Armurerie. Après leur victoire, Normorken Shik et les rebelles partent à la recherche de leurs mondes d’origine. Stalion Dove les accompagne. [SB145]

**Ol On Nogon** – Maître d’un quartier de Starsen habité par les Meykatenders. Jen Salik l’affronte et prend sa place. Il a un corps en forme de caisson avec une tête piriforme et de gros yeux à facettes. [SB144]

**Omores** – Peuple fictif inventé par les Jaschemes pour introduire des espions auprès de Lord Mhuthan lors de l’invasion du Cyberland. Ils n’ont pas de bras et une peau dépourvue de pilosité. [SB149]



**Oniriens** – Créatures issues des rêves des Géants de l'Espace. [SB145]

**Opération Planète Hivernale** – Opération se déroulant en 428 NDG sur la planète Zülüt tombée entre les mains de l'Armée de Glace. [SB147]

**Ordoban** – Commandant d'une flotte saddreykar. À sa mort, sa conscience est préservée et intégrée dans le Loolandre. Il se manifeste dès lors sous la forme d'un cocon hyperénergétique et peut envoyer des parties de sa substance mentale partout dans le Loolandre. Chargé par le Cosmocrate Tiryk de protéger le champ psionique Triicle-9, il développe l'Armada Infinie. Quand Triicle-9 disparaît, il décide de le rechercher avec toute l'Armada Infinie, ce qui lui prendra des millions d'années. Avec le temps, toute sa substance mentale utilisée pour faire fonctionner la flotte se dissout. Il a utilisé 70% de sa substance mentale pour créer de la matière organique. La reste a été utilisé pour les Flammes, le Prophète de l'Armada ou stocké dans des dépôts mentaux. En 428 NDG, une fois que les millions de dépôts mentaux d'Ordoban répartis dans l'Armada Infinis sont de nouveau interconnectés, Nachor fusionne pour de bon avec Ordoban. Sa conscience remplit toute l'Armada Infinie. [354]

**Orisiff** – Robot d'au-delà des sources de matière, au service de taurec et Vishna, qui libère Normoren Shik de sa sphère de conservation temporelle dans la base Armurerie. [SB145]

**Paladin-Porleyter** – Robot ayant l'apparence d'un corps d'action porleyter avec lequel Lethos-Terakdschan et Bonsin s'introduisent dans la nef de Lord Mhuthan. [SB146]

**Paladins** – Guerriers synthétiques utilisés par les Seigneurs Gris. [SB146]

**Parwondov** – Principal responsable parmi les Forgerons, l'un des commandants de la Forge *Hortevon*. Il met au point le plan qui consiste à fragmenter la créature née de la fusion des cent mille adeptes d'Eric Weidenburn, et de le répartir sur les nœuds de commande du Loolandre afin d'en prendre le contrôle. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [363]

**Pays Ni** – Zone sombre qui entoure la Plaine de Lumière. [SB146]

**Peruz** – Okrill que Stalion Dove reçoit comme compagnon. Il finit par fusionner avec le Géant de l'Espace de Matrice. [SB145]

**Perwela Grove Goor** – Chef d’une organisation de pêcheurs astraux établie à deux milliards d’années-lumière de la Terre. [SB145]

**Petit Silencieux** – Habitant de Starsen, auteur de vols aloes qu’il travaille pour Rolleifax, le maître d’un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. Il vit quelques années avec Chulch. [SB144]

**Peuple de l’Abîme** – Voir « Ermites Aveugles ». [SB144]

**Piaget, Anne** – Assistante de Leonard Froot, le directeur de la Garderie de Leo, un foyer d’adolescents orphelins, en 428 NDG. [SB147]

**Plaine de Lumière** – Région de l’Abîme au bord de laquelle se situe la Montagne de la Création. C’est là que vivent les Ingénieurs Spatio-Temporels. Elle fait un mois-lumière de diamètre et est entourée par le Pays Ni. [SB144]

**Pooka, Taras** – Agent de la Hanse Cosmique qui participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. [SB148]

**Porante, Timo** – Sénateur hanséatique, architecte de métier. Avec ses collègues Timo Porante et Celeste Maranitaires, il est à l’origine du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. Son implication entraîne sa révocation. Un transmetteur l’amène ensuite ainsi que Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth dans un endroit inconnu où une silhouette transparente les accueille. [365]

**Pry’it** – Représentant du gouvernement gatasien et chef de la flotte des Bleus quand l’Armée de Glace attaque Gatas en 428 NDG. [SB147]

**Pryse** – Vaisseau de l’Unité 6235 de l’Armada Infinie, appartenant aux Heethers Camus Vlihn et Baila Honim, chargés d’établir le contact avec les Halutiens en décembre 428 NDG. [SB148]

**Psychogel** – Phénomène provoqué par les Cryos, les êtres transformés après leur séjour dans le Négamonde, l’Univers du Froid. Il comprend trois éléments : la composante psychomotrice, qui gèle l’esprit des personnes affectées, la composante cryophysique qui fait que le froid se manifeste aussi de façon physique, et la composante métamorphique qui transforme les gens en Cryos. L’intensité du psychogel dépend de la masse des personnes affectées. [SB147]

**Quadrup Holstenkol** – Être qui ressemble à une chenille géante, membre de l'armée de Normorken Shik à l'intérieur de la base Armurerie. [SB145]

**Quartson** – Forgeron qui s'occupe de transporter le nouvel Ordoban qui doit leur permettre de conquérir le Loolandre, il fait partie des proches collaborateurs de Parwondov. Il est emprisonné quand Nachor prend le contrôle du Loolandre. Après avoir pris le contrôle de l'Armada Infinie, Perry Rhodan lui confie ainsi qu'à deux autres Argentés la mission d'aider les peuples de M 82 qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis. [378]

**Rapatricur** – Vaisseau à bord duquel Stalion Dove, Normorken Shik et mille combattants quittent la base Armurerie pour le Monde-aux-Cent-Soleils. [SB145]

**Rarp** – Arra, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

**Ratans** – Lézards volants utilisés par les forces des Seigneurs Gris. [SB146]

**Reece, Yling** – Membre de l'équipe de Geoffry Abel Waringer, en 428 NDG, elle se livre à des expériences sur la corvette *Joanna* avec le dispositif Selphyr-Fataro, avant de réussir à ramener l'Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde, se sacrifiant à cette occasion. [SB147]

**Rhodan, Perry** – Pilote de l'U.S. Space Force avec le grade de major, astronaute et physicien atomique, spécialiste également de la propulsion nucléaire. Le 19 juin 1971, il décolle de l'astroport de Nevada Fields à bord de l'*Astrée* et, sur la Lune, rencontre les Arkonides Krest et Thora. Saisissant la chance qui lui est offerte d'éviter une guerre atomique, il revient sur Terre en emportant Krest, atteint de leucémie. Afin d'éviter que la technologie arkonide ne tombe entre les mains d'une seule nation, Perry Rhodan pose la fusée près du lac de Goshun, dans le nord de la Chine. Il y fonde la Troisième Force, un état neutre entre les blocs rivaux. Il réussit à empêcher une guerre atomique. En protégeant la Terre contre les Fanthans, puis les Vams, il obtient finalement une union des états de la Terre.

Début 1976, il découvre la planète Délos et se voit accordé une douche cellulaire qui fige son âge pour soixante-deux ans. En 1982 il est nommé Administrateur du gouvernement terrien.

En 1990, avec la fondation de l'Empire Solaire, il adopte le titre de Stellarque. Il épouse Thora et ils ont un fils, Thomas Cardif, lequel est élevé dans l'ignorance de ses origines. En 2103 Perry Rhodan obtient un activateur cellulaire après avoir dû affronter Thomas Cardif. En 2329, il épouse Mory Abro avec qui il a deux enfants : Suzan Betty Rhodan et Michael Reginald Rhodan, qui deviendra Roi Danton. Il perd son épouse et sa fille en 2931, lors de la révolte des Panithers.

Lors de la crise de l'Essaim, il fait la rencontre de la mécanicienne hyperdim Orana Sestore qu'il épouse ensuite.

En 3459, il est nommé Premier Hétran par les Larenns mais son double jeu finit par être révélé et il ne lui reste pas d'autre choix que de mettre la Terre à l'abri en lui faisant emprunter le transmetteur Sol-Duo. Elle se retrouve ainsi dans le Maelström des Étoiles. En 3540, il est exilé à bord du *Sol* après que les aphales ont pris le pouvoir et doit quitter la Terre. Il se lance dans une longue odyssee qui le met en contact avec les puissances cosmiques.

Après la fondation de la Hanse Cosmique, il a fonction de Sénateur Hanséatique, avec le rang de Premier Sénateur.

En mai 425 NDG, il se rend sur la planète Khrat où il est adoubé Chevalier de l'Abîme. En 426 NDG, il dirige la flotte galacte quand celle-ci plonge dans le Gel-Rubis pour échapper à l'Armada Infinie et parvient dans la galaxie M 82. Il épouse Gesil en septembre 426 NDG alors que le *Basis* se trouve dans le système de Base-1, la première base terranienne dans M 82. Il est plus tard aux côtés de Nachor du Loolandre quand celui-ci reprend le contrôle de l'Armada Infinie. Début 429 NDG, Gesil apprend à Perry Rhodan qu'elle est enceinte. [1]

**Rolleifax** – Maître d'un quartier de Starsen pour qui Chulch travaille quelques années. [SB144]

**Roster Roster** – Éclaireur des Cosmocrates, un des derniers visiteurs de l'Abîme avant Atlan et Jen Salik, il a disparu depuis des millénaires. C'est un Olmaq, un être schizomorphe capable de scinder son corps. Il meurt peu après avoir rencontré Jen Salik et Wöleböl sous dans les cavernes sous Starsen. [SB144]

**Saboteurs Vitaux** – Êtres créées artificiellement par les Tizides pour bloquer l'afflux d'énergie vitale dans les cavernes. Ils ressemblent à de grosses amibes. [SB146]

**Saddreykar** – Planète de la galaxie Behaynien, monde d'origine des Saddreykars. [SB143]

**Saddreykars** – Principal peuple de la galaxie Behaynien qui vivait il y a très longtemps. Ce sont des humanoïdes avec un unique œil rouge rubis. [SB143]

**Saddreyu** – Nom que prend le nain Zibbatu, ami de Nachor. Il existe longtemps sous forme de conscience avant de se fondre dans Nachor. À un moment, il est remplacé par un agent du Chaos. [SB143]

**Salik, Jen** – Ingénieur en génie climatique âgé de cent vingt ans. Il sent soudain s'éveiller en lui la faculté de comprendre les problèmes et de les résoudre. En 3587, le Sikr Marifat lui apparaît en rêve et lui explique qu'il est un lointain descendant d'Armadan d'Harpoon.

Quand, en septembre 3587, il rencontre l'Orbital Quirylinein, celui-ci le reconnaît comme un Chevalier de l'Abîme et s'incline devant lui. Il agit ensuite contre les Orbitaux puis les Hordes de Garbesch.

Dans les quinze premières années de la Hanse Cosmique, lui et le Vario-500 supervisent la conversion des vaisseaux cunéiformes des Orbitaux en unités convenant à la Hanse Cosmique. Il disparaît ensuite pour un but inconnu. Après une longue absence, il revient dans la Voie Lactée en octobre 424 NDG pour inviter Perry Rhodan à se rendre dans le Sanctuaire de Kesdschan sur Khrat, dans la galaxie Norgan-Tur. Il porte alors l'activateur cellulaire de Ribald Corello. En 426 NDG, il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme avec Atlan. Avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbitale la Chyline Clio de l'Eau Pourpre. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [323]

**Sarabs** – Sarens de l'Abîme, combinaisons spéciales assurant protection et nourriture. [SB144]

**Sarlengorts** – Pendant des millénaires, ils ont régné sur leur galaxie, Narzesch, au moyen de leurs phases oniriques, mais quand ils se tournèrent vers une galaxie voisine, les maîtres de celle-ci, les Wi'n, les exterminèrent presque tous. Seul Kazzenkatt survécut, recruté par le Maître des Éléments. [376]

**Saskrooj** – Peuple de l'Armada Infinie, vivant dans l'Unité 3017. En décembre 428 NDG, leur Unité pénètre dans le système d'Aptut. [SB148]

**Satzinger, Lutz** – Commandant de la corvette *Cachemire*, utilisée par Perry Rhodan quand il est confronté à l'Armée de Glace en 428 NDG. Il est toujours accompagné d'une créature appelée un Krehl. Il disparaît mystérieusement en compagnie du Krehl lors d'une intervention sur Zülüt. [SB147]

**Schatzen** – Un des pays de la Terre de l'Abîme. [SB146]

**Schekar** – Cybernet personnel du Jascheme Caglamas Vlot. [SB149]

**Seigneur d'Acier** – Mystérieux personnage apparu à Starsen cinq ans avant l'arrivée d'Atlan et Jen Salik. Il s'agit en fait de Tengri Lethos-Terakdschan. [SB144]

**Seigneurs Gris** – Ingénieurs Spatio-Temporels déchus qui cherche à obtenir le pouvoir absolu dans le Pays de l'Abîme. [SB144]

**Shaggy** – Voir « Giffi Marauder ». [SB145]

**Shahadl-Off** – Officier d'ordonnance de l'amiral Normorken Shik quand celui-ci mène une révolte à bord de la base Armurerie. Il disparaît lors des combats. [SB145]

**Shivauc** – Membre de l'organisation Catarac, qui précédait les Sept Puissants. Tout le biophore de son vaisseau-spores se décharge d'un coup sur trois nuages de matière, arrachant sa conscience ainsi que celle de Nauvoac. [SB145]

**Shtelp** – Margénan, qui prend temporairement la forme de Tormsen Vary sur Chort en 428 NDG. [SB147]

**Sol** – Vaisseau géant construit à l'origine dans le but de rejoindre la Voie Lactée depuis la Terre projetée dans le Maelström des Étoiles. Il se compose de deux cellules sphériques de 2500 mètres de diamètre (le *CSol-1* et le *CSol-2*), reliées par un axe de 1500 mètres de section et autant de long (*MSol*), l'ensemble ayant ainsi l'air d'un haltère. Les trois éléments peuvent se séparer et opérer en toute indépendance.

Perry Rhodan et ses compagnons sont exilés à son bord en 3540 et entreprennent un long voyage de retour vers la Voie Lactée. Commence un long périple au cours duquel il va traverser plusieurs galaxies. Dans la galaxie Tshushik, il retrouve le *Basis*. Les deux vaisseaux opèrent ensemble jusqu'à ce que tous les non-Solaniens soient transférés du *Sol* sur le *Basis*. Fin 3586, le *Sol* est remis aux Solaniens et disparaît dans l'espace.

En 3791, Atlan est trouvé dans une station spatiale abandonnée et ramené à bord du *Sol*. Le vaisseau sert ensuite à ramener des spoodies sur Kran depuis le secteur de Varnhagher-Ghynnst. Une fois qu'Atlan a abandonné son rôle d'Oracle, il part pour le secteur de Varnhagher-Ghynnst et embarque Gesil et des récipients de spoodies récupérés sur Spoodie-Scorie. Le *Sol* retourne dans la Voie Lactée fin juillet 425 NDG.

En 426 NDG, il fait partie de la flotte galactique qui rencontre l'Armada Infinie près du Gel-Rubis, à 30 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est ensuite projeté dans la galaxie M 82. Après que Perry Rhodan et Nachor ont pris le contrôle de l'Armada Infinie, le *Sol* et la flotte galactique sont renvoyés vers la Voie Lactée pour préparer la population à l'arrivée de l'Armada Infinie. [256]

**Soldats d'acier** – Robots au service du Seigneur d'Acier, Lethos-Terakdschan, à Starsen. [SB144]

**Solitaire de l'Abîme** – Jascheme suprême qui réside dans le Neutrum, la région au-dessus de la constante de l'Abîme. [SB149]

**Sorkalan** – Saddreykar, ministre de l'empire de Nor-Gamaner qui joue un rôle important dans la construction du Loolandre. [SB143]

**Spectacle de l'Armada** – Reportage réalisé par l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt et couvre l'arrivée de l'Armada Infinie dans la Voie Lactée en 428 NDG. [SB147]

**Spoodies** – Symbiotes de couleur argentée utilisés dans le Duché de Krandhor pour accroître l'intelligence. Ils mesurent deux centimètres de long pour cinq millimètres d'épaisseur. Le corps forme un cône très mince pourvu de quatre paires de pattes. À la tête se trouve un petit anneau oculaire, une double-trompe et une couronne de poils fins. Ils vivent en symbiose avec leurs porteurs et, grâce à leurs fluides nutritifs, stimulent l'activité mentale et créent un état de conscience supérieur. Ils sont collectés par le Sol dans un nuage du secteur de Varnhagher-Ghynnst. Ce sont en fait des conglomérats de virus, fragments d'une reconstruction partielle de l'Empire Viral. [333]

**Sragjakryh** – La Reine-Soldat, une arme du Décalogue des Éléments dans la base Armurerie. Elle ressemble à une sphère avec de nombreux aiguillons. Elle est intégrée à des machines et produit des clones. Elle date des premiers temps de l'Univers et a été soumise au joug du Chaos. Elle est finalement libérée et rappelle tous les soldats qui fusionnent avec elle. [SB145]

**Srimavo** – Fillette de douze ans découverte par Jacob Ellmer et Parnatzel à Shonaar début 425 NDG. Elle est surnommée Sphinx en raison du mystère qui l'entoure. On ignore tout de son origine et elle possède des facultés étranges. Elle est maigre, avec de longs cheveux noirs. Elle éveille chez ceux qui la croisent l'idée de flammes sombres. C'est en fait une émanation de la Cosmocrate Vishna issue des tentatives de restauration de l'Empire Viral. Quand elle entend parler des expériences virales de Quiupu, elle réagit avec une violence extraordinaire et montre une étrange expression d'avidité. Sur sa demande, elle est envoyée sur Lokvorth en compagnie de Jacob Ellmer et Parnatzel. Ils découvrent un laboratoire secret de Quiupu qui a reconstruit une minuscule fraction de l'Empire Viral. Elle affronte Quiupu pour son contrôle puis repart pour la Voie Lactée. Elle affronte Gesil sur l'île de Cozumel dans un étrange duel qu'elle perd.

Elle passe plusieurs années dans un état diminué dans la Garderie de Leo, sous le nom d'Iris, avant d'être réunie avec Gesil et Belice. Après sa fusion mentale momentanée avec Gesil et Vishna, elle est devenue complètement indépendante. En peu de temps, elle a vieilli de quelques années et s'est transformée en une jeune femme jouant sur la séduction. Elle participe avec Ronald Tekener à la recherche du mystérieux Avertisseur qui diffuse des messages apocalyptiques à destination des habitants de la Terre en 428 NDG. [340]

**Starsen** – Ville du Pays de l'Abîme où aboutit l'Ascenseur qui relie l'Abîme à l'Univers standard. Elle est ceinte par un immense mur. Il se compose d'énergie condensée et fait 2312 mètres de haut, la hauteur maximale qu'on peut atteindre dans l'Abîme. [SB143]

**Stramas** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont des humanoïdes à tête de buffle. [SB146]

**Streamers** – Individus qui peuvent, grâce à une couronne de stream, se connecter à n'importe quelle émission trivid et ressentir personnellement les scènes. Ils forment une sorte de culte. [SB148]

**Stull** – Deux-Nez, conseiller de Karsof, commandant d'un groupe qui occupe un Moby mort en 2402 après J.-C. C'est sur ce Moby que se matérialisent Perry Rhodan et l'androïde Waylinkin, venus de 427 NDG. [SB143]

**Subtimer** – Type de véhicule utilisé par Giffi Marauder. [SB145]

**Sulvanyin** – Margénan qui dirige une attaque contre les peuples des Nuages de Magellan en 428 NDG. Il finit par se rappeler être un Gys-Voolbeerah suite à l'intervention du Bon esprit de Magellan. [SB143]

**Szesen** – Clan d'un peuple de la Terre de l'Abîme en guerre contre un autre clan, les Ausen. Ils ont un corps allongé, quatre jambes fines et des bras puissants. Des symbiotes se déplacent sous leur peau. [SB149]

**Tabernacle de Holt** – Coffret situé dans un musée de Schatzen et doté de conscience. Il se joint au groupe d'Atlan. C'est un éclaireur des Ingénieurs Spatio-Temporels qui s'est retrouvé bloqué sur la Terre de l'Abîme, ne pouvant retourner sur la Plaine de Lumière. [SB146]

**Tamir, Jesso** – Membre d'équipage du *Basis*, ami de Horvat Gool. Il est impliqué dans les événements à bord quand le faux Tiryk vient organiser le « plus grand spectacle de l'Univers ». [SB145]

**Tardin, Rort** – Étrusien, membre de la CoDiPG. En 427 NDG, il est tué et remplacé par un Élément de la Dissimulation. [SB143]

**Tardus Zanc** – Unitair, technicien membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. [SB147]

**Techniciens de l'Abîme** – Voir « Jaschemes ». [SB149]



**Technos** – Voir « Élément de la Technique ». [376]

**Technosats** – Objets que Kazzenkatt a fait envoyer sur Terre fin 428 NDG. Ils sont de forme ovoïde de cinquante centimètres de long, avec à l'intérieur un fluide dans lequel baigne le cerveau organique d'un Anin An. Ils évoquent par leur forme et leurs antennes les anciens satellites, d'où leur nom. Ils se connectent au réseau de communication terrestre et provoquent des dysfonctionnements plus ou moins importants. Ils exercent ensuite un effet hypnotique sur la population, la plongeant dans un état de transe. [SB148]

**Technotor** – Titre que portent les Jaschemes. [SB149]

**Technotorium** – Le centre du Cyberland. C'est une surface de cent kilomètres carrés composée de cybermodules qui ne cessent de prendre de nouvelles formes. Les trois seuls bâtiments fixes sont le dôme-transmetteur, l'accumulateur d'énergie vitale et la centrale de communication. [SB149]

**Tekener, Ronald** – À l'origine spécialiste de l'O.M.U., c'est un personnage de haute taille, au visage grêlé de cicatrices, séquelles de la variole de Laskat. Il est surnommé The Smiler, en raison de son éternel sourire, ou le Joueur Galactique. En 2409, alors simple agent de l'O.M.U., il a découvert un activateur cellulaire sur la planète Khaza.

En 3583, il tombe amoureux de la cosmopsychologue Jennifer Thyron et ils vivent dès lors en couple. Il joue un rôle important à la fin du règne des Larens, aidant à mettre en place la Ligue des Libres Terraniens. Il occupe alors le poste de Conseiller Terranien aux Relations Intergalactiques. En 424 NDG, il est sénateur hanséatique et occupe la fonction de commandant de la flotte spécial Tsunami. Il participe à l'expédition de la flotte galactique qui part pour le secteur du Gel-Rubis et se retrouve dans la galaxie M 82. [250]

**Temporator** – Machine temporelle que Iato-Iato fait construire à Clio de l'Eau Pourpre. Elle est par la suite détruite. [SB149]

**Temps-noir** – Période d'obscurité à Starsen, qui dure cinq heures. [SB144]

**Tengri Lethos** – Hathor. Fils des Gardiens de la Lumière Yuga et Marduk, il fut plongé dans un sommeil cryogénique à bord d'une capsule pour le protéger d'une grave menace. Il est réveillé en 2406 quand son vaisseau est découvert par L'Émir et Saar Lun et entreprend une action de protection de la paix dans Andromède après la chute des Maîtres Insulaires. Il a une peau vert émeraude, constellée de motifs abstraits d'une teinte dorée, avec une crinière de cheveux argentés.

Informé que quelque chose se trame dans la Voie Lactée début 3587, il s'y rend avec son vaisseau. Il libère des Halutiens de l'emprise de la psychode Ladonna en les emmenant sur

la planète Toorgus où se trouvent des cristaux d'illusion. Pour éliminer le danger que représente la psychode Ladonna, Tengri Lethos, tout comme les cristaux d'illusion, effectue un saut évolutif, renonçant à son existence matérielle. Il s'intègre ensuite au Dôme de Kesdschan, sur la planète Khrat. Là, Terak Terakdschan, qui menace d'être vaincu par une composante de Seth-Apophis, lui transmet son modèle. Ils fusionnent, et Tengri Lethos devient Lethos-Terakdschan. Il retourne dans la Voie Lactée à bord du *Basis*.

Il est envoyé par Carfesch dans l'Abîme afin d'aider les Ingénieurs Spatio-Temporels. Il s'installe à Starsen sous le nom du Seigneur d'Acier et mène une guérilla contre la Gériocratie et la Fraternité. Il se joint à Atlan et Jen Salik et, avec d'autres compagnons, ils luttent contre les Seigneurs Gris. Il choisit comme Orbital le jeune Abakien Bonsin. Un long chemin les fait traverser plusieurs pays avant qu'ils n'arrivent au Vagenda, situé au centre de la Terre de l'Abîme. [136]

**Terre de l'Abîme** – Région construite par les Ingénieurs Spatio-Temporels dans l'Abîme. Elle abrite toutes sortes d'écosystèmes pour héberger les peuples les plus divers. C'est un gigantesque monde discoïdal, d'une année-lumière de diamètre. [SB144]

**Teschon** – Cybernet personnel du Jascheme Caglamas Vlot. [SB149]

**Thermobouclier** – Mur de feu constitué de mines spatiales et de torpilles mis en place autour de Gatas afin de bloquer la progression de l'Armée de Glace en 428 NDG. [SB147]

**Thurg** – Un des Exterminateurs qui se joignent à Atlan et ses compagnons quand ils parviennent au Cyberland. [SB149]

**Tiryk** – Cosmocrate qui charge Carfesch de paramétrer les activateurs cellulaires destinés à Perry Rhodan et Atlan. Il confie aussi à Ordoban la mission de surveiller le champ psionique Triicle-9. [332]

**Titalla** – Les êtres de feu, créatures de la galaxie Behaynien, contre lesquels la flotte d'Ordoban subit une défaite. [SB143]

**Tizides** – Peuple de la Terre de l'Abîme. Ce sont pour la plupart des techniciens génétiques au service des Seigneurs Gris. Ils se livrent à des expériences sur eux-mêmes. Certains sont allés si loin sur cette voie que leur apparence a radicalement changé. [SB146]

**Torkun** – Ni Val, membre de la Fraternité qui accueille Atlan et Chulch. [SB144]

**Torleman** – Tizide. Directeur de la station Eugen-3 où séjournent un moment Atlan, Jen Salik et Domo Sokrat. [SB146]

**Torrhorscher** – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Tours virales** – Tours composées de virus sur la Terre qui permettent d'entrer en contact avec l'Empire Viral. [SB147]

**Transcendants** – Êtres constituant l'Élément de la Transcendance. Ce sont de grands vers gras, rouge sang, apparemment dépourvus d'organes des sens. Dès qu'ils se sentent menacés ou si on le leur ordonne, ils envoient leur adversaire sur un autre plan de réalité. Là, les victimes oublient leurs intentions hostiles, et si elles reviennent de leur prison, elles demeurent totalement euphoriques. [376]

**Transglobe** – Moyen de transport à Starsen. [SB144]

**Trenk, Bombart** – Streamer à Terrania en 428 NDG. Il part pour un long voyage en stream avec Patricia Kolmeth et Mong Deville mais ne peut revenir dans son corps, lequel est ensuite traité sur Tahun. [SB148]

**Treutlein, Michael** – Pensionnaire de la Garderie de Leo, un foyer pour orphelins, en 428 NDG. [SB147]

**Triicle-9** – Champ psionique du Code Moral situé près de la galaxie Behaynien. Quand il disparaît, l'Armada Infinie se lance à sa recherche. C'est une structure ressemblant à un trou noir discoïdal de deux mille années-lumière de diamètre, l'empreinte laissée dans l'espace einsteinien par un objet du continuum quintidimensionnel. Seth-Apophis l'ayant découvert errant sans but dans l'espace, elle s'en sert pour se délester d'une partie des consciences qui la composent. L'objet baptisé alors Gel-Rubis causa alors des éruptions énergétiques, arrachant des galaxies à leur équilibre interne. Il y a 2,2 millions d'années, les Porleyters retirèrent l'énergie de rotation d'une galaxie naine dégénérée, ancrant le Gel-Rubis, à trente millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Il est depuis entouré d'un champ de débris composé des restes de la galaxie naine. Les peuples qui opèrent autour l'appellent le Néant Tournoyant. Il constitue aussi une porte d'entrée et de sortie de M 82. [354]

**Troisième Voie** – Chemin que prône l'Avertisseur. [SB148]

**TS-02** – Vaisseau Tsunami qui sert de nef amirale à Ronald Tekener en décembre 428 NDG. [SB148]

**TS-114** – Vaisseau Tsunami sur lequel ont séjourné l’Avertisseur et les trois sénateurs Timo Porante, Celeste Maranitaires et Patricia Kolmeth. Il est détruit par une bombe après que Ronald Tekener, Jennifer Thyron et Srimavo venus enquêter aient quitté le bord. [SB148]

**Un-Deux** – Robot des archivistes du Pays Schatzen. [SB146]

**Us** – Scientifiques au service de Lord Mhuthan lors de l’invasion du Cyberland. Ce sont des êtres velus d’apparence fragile. [SB149]

**Vagenda** – Point central qui alimente tout le Pays de l’Abîme en énergie psionique. C’est une structure sans forme précise, constituée d’énergie dorée. Elle est dotée de conscience. Il se situe un plateau de dix mille kilomètres de diamètre avec d’innombrables accumulateurs d’énergie vitale à son pied. [SB144]

**Vaisseaux-momies** – Nom donné aux vaisseaux de l’Unité 919 de l’Armada Infinie. dont les habitants, les Teltreks, sont morts depuis 17 000 ans. [SB143]

**Vanhirdekin** – Pays de la Terre de l’Abîme où vivent les Chylines. [SB146]

**Vary, Tormsen** – Étrusien, commandant d’une flotte lors de la lutte contre le Décalogue des Éléments. Sa flottille est projetée dans l’Univers du Froid. En 428 NDG, Il se matérialise avec l’Armée de Glace, dont il est le chef, sur Zülüt puis repart à bord du *Kisch*. Taurec et Vishna l’enlèvent et l’emmènent dans le vide intergalactique où, loin de toute source de chaleur, il redevient raisonnable. Il se rend ensuite sur Chort avec Ernst Ellert et en reprend le contrôle. Il est renvoyé avec toute l’Armée de Glace et la planète Chort dans le Négamonde quand la scientifique Yling Reece fait usage du dispositif Selphyr-Fataro. [376]

**Vie grise** – Nom générique de tout être vivant de la Terre de l’Abîme affecté par l’influence grise. [SB144]

**Viilpren** – Hégète, pilote de la foreuse avec laquelle Atlan et ses compagnons doivent fuir devant les missionnaires du Seigneur d’Acier. [SB144]

**Vishna** – Entité qui parvint jadis au-delà des sources de matière et fut admise parmi les Cosmocrates. Elle et Taurec développèrent un désir insatiable pour l’existence physique. Vishna donna libre cours à ses désirs, mais Taurec essaya de la maîtriser. Elle se sentit trahie car il ne l’aidait pas. Vishna réalisa dès lors ses plans en solitaire. Dans le but d’utiliser l’Empire Viral pour ses propres fins, elle lia sa substance mentale à l’Empire Viral, mais celui-ci se défendit et explosa, répandant les virus. Quand, sur les ordres des Cosmocrates,

les chercheurs viraux reconstruisirent des parties de l'Empire Viral, Vishna commença à ressusciter sous différentes formes : Srimavo, Gesil ou Belice.

Sous cette dernière forme, pour exercer sa vengeance sur les Terraniens, elle fait plonger la Terre et la Lune dans le Corridor Gris et leur inflige les Sept Plaies. Elle utilise les habitants de la Terre comme micro-processeurs vivants, chacun étant miniaturisé et placé sur une mini-Terre, en fait une viropeuce, où il régule et contrôle des flux d'information. Son but est d'augmenter ainsi la puissance d'exécution de l'Empire Viral. Quand finalement Taurec peut s'approcher de Vishna, sa composante négative disparaît. Elle devient une entité positive. En compagnie de Taurec, elle lutte ensuite contre le Décalogue des Éléments. En 428 NDG, Belice se réunit avec Srimavo et Gesil. Elles forment ensemble la véritable Vishna. [332]

**Waylinkin** – Androïde du Décalogue des Éléments qui accompagne Perry Rhodan quand celui-ci est projeté en 2402 après J.-C. puis est projeté dans le temps suite à l'intervention du Chronaute Nisel. Il erre à travers le temps en cherchant en vain Perry Rhodan avant de retourner au présent. Suite à son échec, il est renvoyé sur la base Matrice où il va être retransformé en matériaux de base. [SB143]

**Wöleböl** – Meykatender qui se joint à Jen Salik quand celui-ci évolue à Starsen. [SB144]

**Wonnejunge** – Willy, membre de l'équipe du journaliste Krohn Meysenhardt en 428 NDG. Il est chargé des commentaires. [SB147]

**Worrgron** – Prospecteur gurrad qui se retrouve prisonnier des Margénans alors que ceux-ci opèrent dans les Nuages de Magellan en 428 NDG. [SB143]

**Xerx** – Homme-lige de Ol On Nogon, il se joint à Jen Salik avant d'être tué. [SB144]

**Yürn** – Bleu qui était navigateur à bord d'un vaisseau qui fut confronté à l'Élément du Froid en juin 427 NDG puis projeté dans le Négamonde, l'Univers du Froid. Il se matérialise en juillet 428 NDG sur le *Kisch*, dont il prend le contrôle. Il rejoint ensuite Zülüt où se trouve le reste de l'Armée de Glace. [SB147]

**Zibbatu** – Voir « Saddreyu ». [SB143]

**Zülüt** – Deuxième planète du soleil jaune Pliyirt, à 79308 années-lumière de la Terre. L'Armée de Glace se matérialise à sa surface en juillet 428 NDG. Elle comprend deux milliards d'habitants, et il existe une femme pour 25 hommes et elles vivent à l'écart. [376]