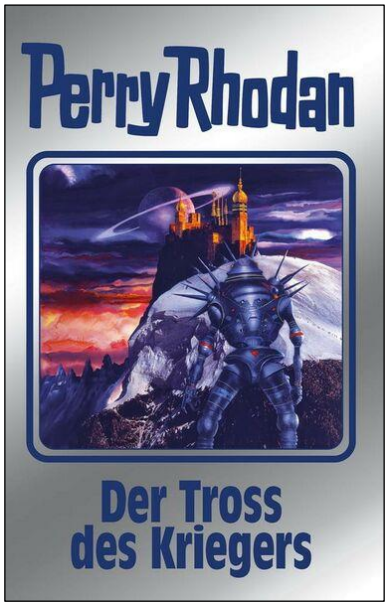
Volume argenté n° 153

Der Tross des Kriegers

La Légion du Guerrier



LES FLIBUSTIERS D'ERENDYRA

Fascicule Perry Rhodan n° 1263
Die Freibeuter von Erendyra (Peter Griese, novembre 1985)

CHAPITRE 1

La vironef *Laskat* commandée par Ronald Tekener est partie pour la galaxie NGC 4649, Erendyra, dans l'espoir de retrouver le vaisseau *TS-113*. Stalker, dont Tekener se méfie toutefois, lui a fourni les coordonnées de l'endroit où il avait découvert le *TS-114*. Ils ne trouvent toutefois rien. À bord il y a aussi Jennifer Thyron, l'adolescente anti Pathythia Baal, le pilote Pancar Vasares, les jumelles Yuti et Laka a Trento, des Martiennes, ou Falco Hoelzel.

La vironef reçoit un appel dans une langue inconnue. Le terme Gorim est utilisé plusieurs fois. La source est un objet de cent mètres de long évoquant un squelette métallique.

CHAPITRE 2

Le Shabar Longasc est un flibustier qui opère dans son vaisseau *Cantlery*, un vieux vaisseau en mauvais état. Il fait partie de la caste inférieure, péjorativement appelée pillards de l'espace. Il est accompagné par un animal appelé Plump qu'il a récupéré lors d'un raid. Il arrive à un champ de bataille laissé par les fidèles de Kalmer. Il sort avec une plate-forme.

CHAPITRE 3

Longasc se déplace entre les débris. C'est un vaisseau de Gorim, terme signifiant étranger. Il explore l'intérieur. Un caisson qu'il voulait prendre explose. Le *Litturo* de son congénère Closcurt appelle. Closcurt, qui fait partie de la troupe du Guerrier Kalmer, lui dit de disparaître. Longasc veut seulement ce qu'il faut pour réparer son navire.

Il retourne dans son vaisseau et s'éloigne. Closcart le rappelle pour dire que le vaisseau gorim et la station détruite sont très importants. Il lui transmet en échange des coordonnées où il pourra trouver ce qui l'intéresse, en périphérie d'Erendyra.

Longasc repart. Sa propulsion énerpsi tombe en panne à six années-lumière du but.

CHAPITRE 4

Le *Laskat* s'approche d'un vaisseau inconnu endommagé qui ne répond pas aux appels. Pathythia Baal et Falco Hoetzel partent avec le *Prospecteur-2* et s'approchent de l'objet. Ils récupèrent un étranger, Longasc, et l'amènent à bord. Ils retournent sur le *Laskat*.

Ronald Tekener interroge l'étranger, qui est accompagné par une créature sphérique pourvue de plusieurs aiguillons et de huit courtes pattes. Longasc les qualifie de Gorims et dit appartenir à la troupe du Guerrier Kalmer, comme tous les Shabars, un peuple de nomades, de pirates et de flibustiers. Lui vit de ce que lui laissent les autres nomades. Sa patrie est Oskort, la quatrième planète du soleil Plaak, au centre d'Erendyra. Ils lui montrent une image du Tsunami qu'ils recherchent, mais il ne l'a jamais vu. Ils lui demandent de lui indiquer la position du champ de bataille d'où Closcart l'a chassé.

Le *Cantlery* est fixé au *Laskat* qui s'éloigne. Longasc a parlé de la « lettre de marque » de Closcurt. D'après sa description il s'agit en fait d'un gant similaire au Permis que Stalker a remis à Ronald Tekener, Roi Danton et Reginald Bull. Le vol s'interrompt quand ils arrivent près d'une station aux contours flous. Il s'agit d'une station détruite située à moitié dans l'hyperespace.

Ils reprennent leur route et lors de l'étape suivante, ils tombent sur une autre station à moitié démontée avec des formes humanoïdes et plein de robots semblables à ceux qui avaient attaqué le *TS-114*. Il y a un conglomérat métallique où ils voient le chiffre 3.

CHAPITRE 5

Ce vaisseau est le *Litturo* de Closcurt dont la coque extérieure comprend des morceaux du TS-113. Lui et d'autres Shabars sont en train de démonter une ancienne station spatiale. Ronald Tekener l'appelle mais il a pour réponse des tirs d'énergie. Il décide d'aller voir de plus près avec le *Prospecteur-2*.

Ils s'approchent du champ de bataille. Closcurt répond aux appels en tirant. Ronald Tekener montre le Permis qu'il a mis au poignet. Closcurt se soumet devant ce qu'il appelle un Gant de Défi. Il montre sa « lettre de marque » qui lui ressemble beaucoup.

Il explique qu'il avait attaqué le *TS-114*, mais que l'Elfahde Merioun, du cercle rapproché de Kalmer, avait exigé qu'il le lui remette. En échange, il lui a donné la position d'une station en partie détruite et d'un deuxième vaisseau gorim, le *TS-113*, qui était déjà démonté.

Ronald Tekener veut savoir où se trouve Kalmer, mais Closcurt ne l'a jamais vu en personne et l'ignore. Les Shabars ne connaissent ni le nom de Sotho Tal Ker ni celui d'Estartu, mais quand on leur montre une photo de Stalker, ils se mettent à trembler de tout leur corps.

Closcurt apprend aux Galactes que Kalmer doit se rendre avec toute sa légion dans le système de Cepor. Longasc va les y guider.

CHAPITRE 6

Le *Laskat* arrive dans le système de Cepor qui possède huit planètes dont la deuxième est Nagath, à l'atmosphère d'oxygène. Elle possède trente-trois lunes. L'étoile a des pulsations irrégulière qui interdisent par périodes toute communication ou navigation spatiale. Trente-trois objets de forme régulière se dirigent vers Nagath. Longasc explique qu'il s'agit de bombes qui doivent détruire les trente-trois lunes et les transformer en Anneaux Élyséens dans seize heures. Le terme de cortège funèbre est utilisé.

Pathythia Baal part de sa propre initiative avec la chaloupe *Aptut*, emmenant Falco Hoelzel, Longasc et Plump. Ils se dirigent vers le cœur du système mais la vitesse diminue drastiquement. Tout contact radio avec le *Laskat* devient impossible.

Au matin du 5 mai 429 NDG, Ronald Tekener apprend leur départ sans son accord. La perturbation de Cepor survient plus vite que prévu, ce qui semble être un signal pour le cortège funèbre qui accélère. Ronald Tekener leur demande d'arrêter. Un vaisseau s'approche d'eux et l'Elfahde Volcayr établit le contact. Un hologramme de quatre Terraniens apparaît : les spécialistes de la Hanse Doran Meister, Mirandola Cainz, Colophon Bytargeau et Agid Vendor. Ils lui demandent de rien entreprendre.

Ronald Tekener fait ouvrir le feu, mais une riposte endommage le *Laskat*.

L'*Aptut* est secoué sans être touché. Il chute vers la planète Nagath de même que le *Laskat*. Plus aucun système ne fonctionne.

LE VOL DU LOVELY BOSCYK

Fascicule Perry Rhodan n° 1264
Der Flug der LOVELY BOSCYK (Arndt Ellmer, novembre 1985)

CHAPITRE 7

La vironef *Lovely Boscyk* a atteint l'Empire de Ckaton dans la galaxie Erendyra. Les Ckatoniens possèdent huit tentacules avec un gros œil rouge au milieu de la tête sphérique.

Depuis deux semaines, Roi Danton et son équipage attendent sur la planète Lemparr la permission de se rendre sur le monde principal Ckaton.

Le maître-élève Edym Varuson doit bientôt arriver sur la planète pour parler de l'Upanishad.

À bord du *Lovely Boscyk* se trouve aussi Jo Polynese, un androïde conçu à l'image d'un Polynésien, peuple aujourd'hui disparu.

CHAPITRE 8

Une voix annonce qu'Edym Varuson a passé les dix niveaux d'un Shad et est maintenant un Héros. En tant que tel, il veut se joindre à la troupe du Guerrier Kalmer. Il arrive avec un petit vaisseau. Une foule est là pour l'accueillir avec vénération. Edym Varuson remarque la présence d'une délégation des vironautes et se montre méprisant. Leur seule présence l'offusque.

Roi Danton commence à expliquer que c'est un malentendu et qu'ils ne connaissent pas leurs coutumes. Il dit qu'ils ont été envoyés dans la sphère d'influence d'Estartu par Sotho Tal Ker. Edym Varuson réplique qu'il ne connaît pas Estartu et que le terme Sotho correspond à l'incarnation du Grand Héros appelé à naître un jour. Il accuse les étrangers de profaner ce nom.

Il tend un tentacule vers Roi Danton, mais Jo Polynese qui arrive à ce moment le repousse et insulte Edym Varuson, lequel se retire dans son vaisseau, l'*Ettena*. Un duel doit avoir lieu entre lui et Jo Polynese.

Jo Polynese, qui n'est pas conscient de sa véritable nature, abrite dans son corps deux Sigans, le psychologue Luzian Bidpott et la positronicienne Susa Ail, des spécialistes de la Hanse Cosmique, qui l'influencent.

Jo Polynese quitte seul le *Lovely Boscyk*.

CHAPITRE 9

Le duel a lieu. Edym Varuson se bat contre Jo Polynese. Le Ckatonien comprend vite qu'il a affaire à un androïde et redouble ses attaques, ignorant la demande de capitulation de Jo Polynese.

Roi Danton, qui a récupéré le Permis, arrive. Edym Varuson s'incline devant le Poing du Guerrier et cesse le combat comme ordonné. Les vironautes retournent sur le *Lovely Boscyk*. Les deux Sigans à l'intérieur de l'androïde révèlent leur existence. Roi Danton leur ordonne de respecter les règles du bord.

Un appel de détresse est reçu du *Laskat* le 5 mai 429 NDG. Roi Danton décide de partir sur-le-champ. Edym Varuson se joint à eux. Son vaisseau est pris dans un hangar.

Déméter parle à Jo Polynese, qui est déprimé d'avoir appris sa véritable nature.

LA DÉESSE GUÉRISSEUSE

Fascicule Perry Rhodan n° 1265
Die heilende Göttin (H.G. Francis, novembre 1985)

CHAPITRE 10

Sur la planète Maghala dans la galaxie Erendyra, les habitants, des sauriens, en sont au début de l'ère industrielle. Le grand prêtre Ksoundoska arrive dans la maison de Ghrou-Tar, le plus puissant industriel de la ville de Thaema-Thanar, où il a été appelé. Un enfant de deux semaines présente des ulcères. Ghrou-Tar exige que le prêtre fasse quelque chose.

Ksoundoska repart. Sa voiture est arrêtée par une manifestation de travailleurs. Le représentant exige que le dieu Kido les soigne tous. Leur vallée vit dans la saleté, les seuls endroits propres étant le temple et les maisons des puissants. Avant l'ère industrielle, l'espérance de vie était plus longue.

Ksoundoska se rend au temple. Il apprend que suite à une erreur médicale du gynécologue Tamir, Ghrou, la femme de Ghrou-Tar, ne peut plus avoir d'enfants. Tamir appartient à un clan opposé aux habitants de Thaema-Thanar, mais il les a reniés depuis longtemps. Ghrou est une patiente du souverain Iefrayk et le fait qu'un ennemi l'ait soignée pourrait déclencher une guerre.

Ksoundoska prend un avion qui l'emmène vers le nord où il veut voir le dieu Kido. Il survole un paysage enneigé et voit un campement à proximité du grand monolithe vers lequel il se dirige. Ce sont des barbares du sud. Ils lui tirent dessus, mais il riposte en larguant des charges explosives.

Il se pose. Un animal lui parle, lui disant de le protéger de celle qui va arriver. Pour Ksoundoska, c'est Kido qui lui a parlé.

CHAPITRE 11

L'*Esculape* d'Irmina Kotchistova arrive sur Maghala.

Ksoundoska retourne dans la ville de Thaema-Thahar. Il se rend à la maison de Ghrou-Thar où on lui dit que l'enfant est guéri, un miracle de la part de Kido. Ghrou-Thar veut le fêter avec un banquet somptueux. Des ouvriers se présentent, ils ont faim et ne peuvent plus travailler. Ils exigent que leur paie soit augmentée. Ghrou-Thar est indigné.

Ghrou apparaît et dit que Kido lui a envoyé une maladie et qu'elle va mourir.

La maison est soudain secouée et le toit s'écroule. Un objet en forme de cône est tombé du ciel et l'a traversé. Des soldats l'entourent.

L'objet est en fait la vironef d'Irmina Kotchistova. Elle a voulu se poser sur le toit, mais celui-ci n'a pas tenu. Elle sort et s'excuse pour les dégâts occasionnés. Elle fait édifier un champ de force au-dessus de la maison pour que le froid cesse d'entrer. Cela ne plaît pas à Ksoundoska.

Ksoundoska annonce qu'il retourne au temple et déclare qu'ils ne doivent pas devenir dépendants de l'étrangère. Il se remémore les paroles de Kido comme quoi il devait le protéger de celle qui allait arriver. Il décide qu'elle doit être tuée.

Ghrou, dont le ventre est douloureux, se dirige seule vers le cône où l'étrangère l'accueille. Elle explique que Kido l'a rendue malade, comme c'est le cas avec de nombreux habitants. Irmina utilise les moyens du vaisseau et ses parafacultés pour la soigner. Ghrou lui explique que Kido se trouve quelque part dans le nord. Irmina repère une source psionique dans cette direction.

Après deux jours, Ghrou est guérie. Irmina a compris que le début de l'industrialisation a amené plein de malheurs. Ghrou finit par repartir, et rejoint son mari. Ksoundoska affiche de la haine.

CHAPITRE 12

Irmina Kotchistova file au nord avec son saren. Elle s'approche de la montagne d'où émane le rayonnement psionique et est attaquée par l'avion de Ksoundoska. Son écran énergétique la protège. Elle arrache le grand prêtre de sa cabine de pilotage et tandis que l'appareil explose, elle va déposer Ksoundoska à terre.

Irmina continue et découvre l'épave d'un vaisseau avec une masse de matière organique. Elle repart et revient avec l'*Esculape* pour l'étudier. C'est bien de là que provient le rayonnement psionique. La masse a des capacités analogues à celles d'Irmina et réagit aux sentiments négatifs des Maghaliens en provoquant des ulcères. Irmina se demande si elle agit consciemment. Les Maghaliens considèrent Kido comme un dieu alors que c'est une créature étrangère qui a perdu le contrôle d'elle-même.

Seul un petit groupe de cellules est resté sain. Irmina mobilise ses facultés pour les faire croître et le résultat est un être d'un mètre de haut qui ressemble beaucoup à Skorsh, l'Animateur de Stalker. Mais contrairement à lui, il n'a pas de queue et est asexué. Il n'a aucun souvenir de son passé. Ele le baptise Kido.

Ksoundoska retourne à son temple, mais y trouve Ghrou-Thar et de nombreux travailleurs. Ils ont trouvé à l'intérieur plein d'argent. Le grand prêtre est frappé et doit partir à pied vers le sud, où personne ne le connaîtra.

Irmina quitte Maghala et s'occupe intensément de Kido, qui est comme un enfant. Il grandit vite et appelle Irmina sa mère.

Le 15 mai 429 NDG, elle a un contact avec Reginald Bull qui cherche le *Laskat* qui a disparu dans le système de Cepor où la troupe du Guerrier Kalmer est rassemblée. Il faut attendre toutefois un mois que l'étoile se stabilise.

Peu après, l'*Esculape* rejoint l'*Explorateur*. Irmina Kotchistova, accompagnée de Kido, rencontre Reginald Bull. Roi Danton et Déméter, venu avec le *Lovely Boscyk*, sont aussi présents. Bull affirme avoir les sens perturbés depuis qu'il a porté le Permis.

Roi Danton remet le sien à Irmina qui retourne sur l'*Esculape* pour l'analyser. Elle l'étudie dans un laboratoire en compagnie de Kido. Il y a une cavité avec une substance organique.

Edym Varuson surgit et réclame le Gant, considérant que c'est un crime de toucher un objet aussi sacré. Roi Danton qui est avec lui ne peut rien faire. Il essaiera de le faire changer d'avis.

Irmina se rend sur l'*Explorateur* avec Kido et Roi Danton. Bull a eu un message des spécialistes de la Hanse dans le vaisseau de Volcayr. L'Elfahde veut quitter la troupe pour aller sur un monde appelé Urdalan. Irmina va le suivre.

CHAPITRE 13

L'*Esculape* suit le vaisseau de Volcayr jusqu'à un soleil géant avec une unique planète à la surface ardente, Urdalan. Elle possède douze Anneaux Élyséens et plusieurs forts de surveillance. Irmina et Kido partent avec une corvette et se posent. Ils repèrent une grande coupole.

Irmina sort avec un saren. Elle trouve un moyen d'entrée et arrive dans un parc. Elle se demande si ce n'est pas un lieu de repos pour les privilégiés de la troupe de Kalmer. Elle

voit des animaux à huit pattes rappelant les lamas qui exhalent une vapeur. Elle l'analyse et découvre qu'il s'agit de nuages de peptides, des molécules identiques à celles présentes dans le gant de Roi Danton, la substance qui affecte Reginald Bull. Elle en prélève une certaine quantité.

Elle appelle les spécialistes de la Hanse Cosmique sur le vaisseau de Volcayr. Doran Meinster lui explique que Volcayr serait là pour se « charger en code ». Eux voudraient retourner auprès des vironautes.

Irmina est attaquée par des robots et rejoint difficilement sa corvette, puis l'*Esculape*.

Là, elle reçoit un coup et perd connaissance. À son réveil, elle constate que le réservoir contenant la substance récupérée sur la planète est vide. Kido l'a respirée, et maintenant il se montre hostile. Ceux qui respirent ces molécules-code se considèrent comme des Guerriers Éternels et agissent en conséquence. Kido se déchaîne dans le laboratoire, détruisant tout, et semble avoir perdu la raison. Elle réussit à lui injecter un narcotique.

Quand l'*Esculape* atteint le système de Cepor, Reginald Bull vient à bord. Irmina suppose que les Guerriers Éternels doivent régulièrement prendre une nouvelle dose de molécules-code.

Edym Varuson a arrangé une rencontre par Roi Danton avec des hauts dignitaires de la troupe de Kalmer, les Architectes des Anneaux.

Le 25 mai 429 NDG, Kido revient à lui. Il a la sensation que sa queue lui fait mal, alors qu'il n'en a pas. Irmina se demande si avant Maghala, il n'était pas un Animateur comme Skorsh.

LA TROUPE DU GUERRIER

Fascicule Perry Rhodan n° 1266
Der Tross des Kriegers (Kurt Mahr, novembre 1985)

CHAPITRE 14

Équipé d'un saren, Reginald Bull a quitté l'*Explorateur* pour se rendre sur une *foire* de la troupe du Guerrier, une coupole d'énergie-forme de trente kilomètres de diamètre destinée à la distraction des différents peuples. Il cherche des informations sur les Guerriers Éternels et leur organisation. La foire est positionnée entre la troisième et la quatrième planète du système de Cepor. Pour payer l'entrée, Bull propose des puces de microsyntronique, d'une grande valeur.

Une fois à l'intérieur, il voit des représentants de divers peuples. Un être pourvu de trois jambes accuse de vol un autre, de trente centimètres de haut, et le frappe. Bull intervient, clamant que s'en prendre à plus faible va à l'encontre de l'honneur du Guerrier. La créature tripode cherche à frapper Bull, mais celui-ci l'assomme.

Bull parle ensuite à la victime. C'est un Drakker, avec six yeux pédonculés et une peau chitineuse, un peuple considéré comme des parias. Bull le baptise Whisky.

Whisky explique l'organisation des Guerriers. À la tête se trouve le Guerrier Éternel. Ses généraux sont les Elfahdes dont personne ne connaît la forme exacte vu qu'ils portent

toujours des armures ornées d'aiguillons. L'Elfahde responsable des opérations dans le système de Cepor s'appelle Merioun. Vient ensuite la Garde Personnelle composée de représentants de divers peuples. Ce sont des soldats qui ont suivi tous les stades de l'Upanishad. Tous leurs vaisseaux ont une forme hémisphérique. Il y a aussi les Libres-Fidèles, les techniciens, scientifiques et gestionnaires, dont font partie les Ingénieurs des Anneaux chargés de mettre en place les Anneaux Élyséens. Les Suiveurs sont tous ceux qui accompagnent les forces du Guerrier pour tirer profit de la situation.

Reginald Bull demande quel est le sens de tout ça. Whisky répond qu'il doit trouver par lui-même. Il appose sur sa main une plaquette de trois centimètres de diamètre avec le symbole d'Estartu qui lui servira s'il est en danger. Bull doit maintenant voir un contact que Whisky lui a indiqué. Il s'étonne toutefois qu'un paria ait autant de connaissances.

CHAPITRE 15

Irmina Kotchistova discute avec Kido qui précise que le soleil Cepor va bientôt cesser ses perturbations. Peu avant le début des hypertempêtes, des essaims de cristaux ont explosé suite à l'action du cortège funèbre.

Une expérience se termine sur les molécules-code qu'Irmina Kotchistova a réussi à recréer. Elle peut maintenant soigner la fièvre du code qu'elles provoquent.

Roi Danton l'appelle depuis le *Lovely Boscyk*. Il a enfin reçu la permission de rendre visite aux Architectes des Anneaux.

Sur le *Lovely Boscyk*, Edym Varuson a rendu le Permis à Roi Danton.

CHAPITRE 16

Reginald Bull entre en contact avec un être ayant la forme d'un poteau de bois de deux mètres de haut, un Stektite. Uripohl lui propose de visiter l'Élysium, un lieu de plaisir. Bull s'acquitte des droits avec un cristal d'howalgonium.

Le Stektite le conduit à une grande sphère composée d'énergie-forme. À l'intérieur s'étend un parc idyllique. Une projection, un humanoïde flou, apparaît : le Maerlien Coulinor. Bull demande à avoir un aperçu général des lieux. Coulinor va lui donner accès aux canaux-voyeurs pour cinq heures. Bull voit diverses scènes, comme à travers un mur transparent, et peut intervenir s'il le désire. Quand il voit des êtres pseudo-humanoïdes sans tête se battre, il s'impose en eux en faisant appel au Code du Guerrier. Il les interroge ensuite. Ils disent être là pour préparer la suite du Guerrier secondaire. Bull pense qu'il s'agit de Merioun. Il doit bientôt rendre visite à l'Élysium.

Reginald Bull repart auprès de Coulinor.

CHAPITRE 17

Une chaloupe du *Lovely Boscyk* s'approche du vaisseau de l'Architecte des Anneaux Be-Luqo. À bord se trouvent Roi Danton, Edym Varuson, Déméter, Irmina Kotchistova et Kido. Varuson appelle Be-Luqo. Le visage d'un être au crâne allongé couvert de lambeaux de peau apparaît. Quand ils commencent à se disputer, Roi Danton, qui porte le Permis, intervient avec autorité. Un rayon de guidage conduit la chaloupe au grand vaisseau.

Le groupe rencontre Be-Luqo et ses quatre principaux assistants. Ils font partie du peuple des Beryhamiens. Roi Danton dit être venu pour savoir comment sont créés les Anneaux Élyséens. Be-Luqo explique que des cristaux détonateurs réduisent chaque lune en fragments, chacun d'eux contient des impellators qui le briseront davantage et l'ensemble se disposera en forme d'anneau.

Irmina Kotchistova est concentrée sur le Gant que porte Roi Danton. Il contient un gaz comprimé de molécules-code dont une petite quantité est libérée de temps en temps. Si cela devait arriver, Danton devrait l'enlever sur-le-champ.

Kido attire l'attention d'Irmina sur un Beryhamien qui est figé, comme en transes. Il y a une forte concentration de molécules-code dans son cerveau. Il en a inhalé pour intensifier ses facultés de communication. Déméter la prévient discrètement que Volcayr est à la recherche de l'intrus qui a pénétré dans la « station Dashid » sur Urdalan. Son vaisseau est en approche. Elle en a été informée par Doran Meinster.

Irmina s'éclipse discrètement. Roi Danton continue à faire parler Be-Luqo pour détourner son attention. Il est choqué par le fait que les Architectes des Anneau se soucient peu des morts causées par la chute de fragments sur les planètes visées.

Be-Luqo parle d'une fois où il a été attaqué par des Gorims. Le Beryhamien jusque-là immobile intervient et dit qu'il est interdit de parler des Gorims. Il s'est exprimé avec la voix de l'Elfahde Merioun. Pour Danton, il est temps de partir.

CHAPITRE 18

La forme nébuleuse de Coulinor se matérialise. Bull lui remet deux autres cristaux d'howalgonium. Coulinor va mettre un canal-psi à sa disposition pour qu'il puisse espionner Merioun. Bull se retrouve dans une cage transparente et tout ce qu'il perçoit lui est transmis par voie psionique.

Il voit ainsi l'Elfahde Merioun s'approcher d'un étang. Son armure s'ouvre, et une masse blanche informe s'en écoule, sa véritable forme. Elle plonge dans l'étang puis absorbe un nuage de molécules-code. Merioun appelle ensuite son maître, le Guerrier Éternel Kalmer et annonce qu'ils sont prêts à créer les Anneaux Élyséens. Reginald Bull apprend avec surprise que Kalmer se trouve sur Nagath. Merioun informe de la présence de Gorims qui affirment que le Sotho est apparu dans leur galaxie et leur a remis trois Gants. Kalmer lui dit de les traiter avec respect.

Le corps de Merioun revient dans son armure.

Bull retourne auprès de Coulinor, mais celui-ci l'enferme car il veut deux cristaux d'howalgonium en plus. Bull utilise la plaquette remise par Whisky pour l'appeler, mais il n'est pas suffisamment en danger pour que ça marche.

La chaloupe d'Irmina est en route pour l'*Esculape* quand elle se retrouve face à une escadre de vaisseaux dont fait partie celui de Volcayr. Elle accoste l'un d'eux qui se désigne comme malade.

FUIR L'ÉLYSIUM

Fascicule Perry Rhodan n° 1267
Flucht aus Elysium (Kurt Mahr, décembre 1985)

CHAPITRE 19

Reginald Bull est prisonnier dans une pièce. Un robot en forme d'araignée lui apporte à manger. Il émet un message pour Stronker Keen, sur l'*Explorateur*, disant qu'il a besoin d'aide.

Coulinor se manifeste peu après, mais Bull répète qu'il ne lui donnera pas un gramme supplémentaire d'howalgonium. Plus tard, il réussit à s'évader et à grimper sur une plate-forme volante.

CHAPITRE 20

La chaloupe d'Irmina Kotchistova s'est cachée à l'intérieur du vaisseau vivant. Kido a constaté que l'être est vraiment malade et qu'il souffre d'une sorte de cancer. Le vaisseau leur parle alors. Irmina lui confirme que sa maladie est mortelle, mais qu'elle peut le soigner. Le vaisseau porte le nom de Yaddah. Tandis qu'Irmina le traite, il lui raconte son histoire.

Son peuple, les Kker, est né sur la planète Kke. Leur ancêtre était un amas de protoplasme qui s'est divisé. Et les générations suivantes ont fait de même. Au fil du temps et une évolution continue, ils se sont développés. Puis une catastrophe s'est produite. Un volcan est entré en éruption et a voilé le ciel, voilant la lumière du soleil dont ils se nourrissaient. Pour survivre, ils ont fusionné en seize individus d'une taille gigantesque. Ils découvrirent alors avec effroi qu'ils ne pouvaient plus se diviser. Un âge d'or commença toutefois, alors qu'ils étudiaient et philosophaient. Ils découvrirent le réseau de lignes de force psioniques et voyagèrent dans la galaxie. Yaddah commença à sentir qu'il est malade. Il se joignit à la troupe d'un Guerrier. Il occupe un rôle important en vendant des informations.

Irmina le guérit pour de bon et veut maintenant retourner sur l'*Esculape*. Il lui crée un véhicule organique pour que Volcayr ne repère pas sa chaloupe, et lui donne le nom de *Drayaddah*, Fils de Yaddah. C'est une sphère de cinq mètres de diamètre.

Ils partent, mais Volcayr les suit.

CHAPITRE 21

La plate-forme de Bull arrive dans une grande salle où six Pakidors, des colosses de huit mètres de haut pourvus de quatre jambes, sont en train de manger. Ils le menacent d'abord, mais la plaquette que Whisky lui a remise s'illumine, formant le symbole d'Estartu. Ils se montrent dès lors amicaux.

Un autre véhicule apparaît, à la recherche de Bull. Il rejoint une autre salle, sans issue possible. Il envoie un message de détresse à l'*Explorateur* et au *Lovely Boscyk*, mais Coulinor envoie des robots après lui. En essayant de fuir, il perd connaissance.

CHAPITRE 22

Pour échapper à Volcayr, Drayaddah se pose sur le dôme de la Foire. Whisky apparaît et dit travailler avec Yaddah. Il les amène à un garde, le Nasvanu Zirrah, qui leur dit avoir rencontré Reginald Bull.

Whisky les conduit ensuite à un lieu où ils seront en sécurité. Il les mène au Stektite qui va les amener dans l'Élysium. Il paye avec des cristaux de karsit originaires de la planète Ophal. Whisky disparaît ensuite. Irmina apprend que le Stektite a aussi rencontré Reginald Bull.

Une forme humanoïde apparaît ; le Maerlien Coulinor. Il explique que Reginald Bull lui doit une grande quantité d'howalgonium, mais Irmina ne le croit pas. Il commence à expliquer que Bull est prisonnier, puis disparaît quand des explosions semblent se produire. C'est sans doute Volcayr.

CHAPITRE 23

Bull se réveille dans une pièce, gardé par deux robots. Coulinor est avec lui. Il veut qu'il lui paye ce qu'il estime lui devoir. Il l'informe qu'une femme de son espèce est aussi entre ses mains. Des bruits d'explosion se font soudain entendre. Coulinor se dématérialise. Bull voit une forme gigantesque se déchaîner, un Elfahde.

Il lui demande d'arrêter, pensant que c'est Merioun. Il s'agit en fait de Volcayr qui est à la recherche de la vironaute qui a commis un crime contre les Guerriers Éternels. Bull comprend qu'il parle d'Irmina Kotchistova parce qu'elle s'est introduite dans le complexe Dashid sur Urdalan.

Reginald Bull l'apostrophe, clamant le mépris qu'il a pour la politique des Guerriers Éternels. Volcayr se met en colère et se déchaîne. Bull entre en contact avec Irmina, qui lui dit qu'elle est enfermée dans un lieu inconnu. Roi Danton annonce qu'il est en route.

Coulinor réapparaît pour demander l'aide de Bull car Volcayr détruit tout dans l'Élysium. Il renonce à tout ce que Bull est censé lui devoir s'il l'aide. Bull se fait amener auprès d'Irmina. Un autre Elfahde se manifeste alors, Merioun, et dit à Volcayr d'arrêter. Volcayr se soumet. Merioun lui dit d'aller dans la galaxie Siom Som où le Jeu de la Vie se déroule sur la planète Mardakaan.

Le *Lovely Boscyk* apparaît.

CHAPITRE 24

Le 11 juin 429 NDG, les tempêtes énergétiques dans le système de Cepor ont cessé. Les vironautes n'ont toujours aucune nouvelle de Ronald Tekener et de son équipage. Roi Danton a ramené Reginald Bull, Irmina Kotchistova et Kido. Le vaisseau de Volcayr a disparu.

De nombreux petits vaisseaux quittent les trente-trois lunes de Nagath. Baptisés cercueils, ils ont servi à déposer les cristaux détonateurs. L'amorçage a alors lieu. Une à une les lunes explosent et forment les Anneaux Élyséens, évoquant la structure classique d'un atome. Reginald Bull rappelle toutefois que c'est un symbole de violence.

Merioun envoie un message aux vironautes, leur enjoignant de quitter le système de Cepor.

La planète Nagath leur est interdite. Peu après, on repère un vaisseau de nature inconnue qui quitte Nagath. Il s'agit probablement du Guerrier Kalmer.

Le vaisseau de Volcayr réapparaît. Dorian Meinster appelle et dit que les tentatives d'établir des relations commerciales entre la Voie Lactée et Erendyra ont échoué. Les quatre spécialistes de la Hanse sont récupérés par l'*Explorateur*.

Reginald Bull reçoit la visite d'Irmina Kotchistova. Elle s'occupe des quatre spécialistes car ils sont saturés de molécules-code. Elle travaille toujours à un antidote. Elle interroge Bull sur Whisky, mais ses souvenirs à ce sujet disparaissent.

Irmina se rend sur Yaddah pour lui parler. Elle a compris que les Drakker sont en fait des émanation de lui, Drakker signifiant Fils de Kker. Elle prend congé de lui avec tristesse.

LES DOMPTEURS DE NAGATH

Fascicule Perry Rhodan n° 1268
Die Tiermeister von Nagath (Peter Griese, décembre 1985)

CHAPITRE 25

Sur la planète Nagath, le Premier Dompteur du clan Oghol est mort. Vaichath veut devenir son successeur, mais elle a un rival, Cailibi. Il lui dit qu'elle n'a aucune chance face à lui. Alors qu'il s'éloigne, elle voit une lune tomber du ciel et l'interprète comme un signe.

CHAPITRE 26

Le *Laskat* s'est écrasé brutalement dans la jungle de la planète Nagath. Le soleil Cepor montre une intense activité hyperénergétique, et la plupart des systèmes du vaisseau sont hors service. Ils n'ont aucune nouvelle de Pathythia Baal, Falco Hoeltzel et du Shabar Longasc.

Ils veulent partir avec les chaloupes, mais elles ne fonctionnent plus. Ronald Tekener décide d'effectuer une reconnaissance à pied. Une horde d'animaux se jette soudain sur eux, et ils sont aussi attaqués par des oiseaux. Les Terraniens se réfugient de justesse dans le *Laskat*. Ils ont constaté que tous les animaux agissent comme sous les ordres de quelqu'un. Ils se retirent, mais une deuxième vague surgit. Des serpents géants sont posés sur les dos de dinosaures. Ils les affrontent jusqu'à ce que les bêtes se retirent.

CHAPITRE 27

Pathythia Baal et Plump se retrouvent à la surface de Nagath. Il n'y a pas trace de Falco Hoelzel et de Longasc. Elle entend du bruit et voit un être humanoïde approché, il est nu et a le dos velu. Une mélodie aux effets quasi-hypnotiques se fait entendre. Elle est émise par une sorte de saurien de deux mètres de haut, avec de puissantes jambes et de courts bras. Pathythia Baal génère un hologramme solide de rocher et le fait tomber sur la créature. Le saurien s'écroule, et l'humanoïde s'enfuit.

Sur le *Laskat*, Ronald Tekener regarde les images de la charge d'animaux et voit dans le fond des silhouettes qui pourraient les avoir dirigés, des sauriens bipèdes. Ce sont

manifestement des êtres intelligents. Ils influencent les animaux par des effets chromatiques sur leurs corps. Ce doivent être les Dompteurs de Nagath dont avait parlé Longasc.

Devant Pathythia Baal, le saurien reprend connaissance. Elle établit le contact grâce à son translateur. Le nom de l'être est Vaichath. Elle ne savait pas qu'il existait d'autres êtres intelligents en dehors des Nagathiens. Elle dit que c'est de la faute de Pathythia Baal si le waddeldar s'est échappé. Elle veut le capturer pour devenir Première Dompteuse du clan Oghol.

CHAPITRE 28

Ronald Tekener et Jennifer Thyron voient d'étranges lumière dans le ciel qui ne sont pas d'origine naturelle. Les visages de Falco Hoelzel et Longasc apparaissent. Jennifer Thyron comprend que c'est l'œuvre de Pathythia Baal, qui produit des hologrammes en utilisant les couleurs et les formes qui agissent sur la faune. Le texte « Path à Tek : tout est O.K. » finit par apparaître.

Pathythia Baal apprend de la Nagathienne Vaichath que son peuple est la seule race intelligente de la planète. Ils ne possèdent aucune technologie. Tout est basé sur l'utilisation des animaux. Il existe trois types différents de Nagathiens, dont la forme évoque celle des iguanodons. Les Symbiotes, le clan Oghol, se sentent part de la nature et sont végétariens. Les Parasites prennent aux autres ce dont ils ont besoin, y compris les femmes. Ils sont carnivores. Les Flegmatiques se laissent vivre. Pour devenir Première Dompteuse, Vaichath doit dompter un waddeldar, une espèce très rare.

Vaichath appelle deux montures, des Arters, qui évoquent des brontosaures. Elles rejoignent une clairière et s'installent dans un arbre. Un waddeldar s'approche. Pathythia Baal conseille à Vaichath d'attendre le lendemain plutôt que de se précipiter. En attendant, Vaichath aide la jeune Anti à générer un message pour rechercher Falco et Longasc.

CHAPITRE 29

Falco Hoelzel atterrit sur une steppe. Il reste sur place, attendant qu'on vienne le récupérer, mais personne ne vient ni ne répond à ses appels radio. Trois ours gigantesques apparaissent. Il essaie en vain de leur échapper. Ils se dirigent vers la jungle. Falco est placé par un grand serpent sur le dos d'un grand dinosaure puis l'animal file dans la jungle. Un autre dinosaure bipède, de la taille d'un être humain, arrive. Il émet des sons et à la grande surprise de Falco, le translateur réagit. L'être dit s'appeler Cailibi et veut le capturer, l'appelant un waddeldar.

Leur monture prend la fuite et tombe sur des ours en train de poursuivre un être en qui Falco reconnait Longasc. Le Shabar est placé sur le dos du brontosaure à côté de Falco. Ils sont attaqués par un groupe de dinosaures bipèdes qui se qualifient de Parasites, dirigés par Kagham. Le brontosaure comme le serpent sont touchés par des flèches.

Falco et Longasc sont emportés par des oiseaux jusqu'à une clairière où ils retrouvent Pathythia Baal. Vaichath est amusée car Cailibi ne sait manifestement pas à quoi ressemble un waddeldar.

Le groupe rejoint peu après le village d'Oghol. Pour ne pas perdre la face, Vaichath doit se

présenter avec un waddeldar. Pathythia Baal crée temporairement un hologramme et peu après, Vaichath est nommée Première Dompteuse.

CHAPITRE 30

Sur le *Laskat*, la situation n'a pas évolué. Alors que Ronald Tekener s'apprête à partir en expédition, un brontosaure arrive avec deux Nagathiens, le prince Oghol et la Première Dompteuse Vaichath. Ils sont accueillis amicalement. Un message enregistré de Pathythia Baal explique la nature des trois types de Nagathiens qui vivent sur la planète et l'existence des waddeldars qui ne sont que des sortes de singes.

Des Parasites attaquent soudain et tuent le brontosaure. Tekener et ses amis se replient en urgence dans le *Laskat*, protégé par un champ de force. Des hologrammes montrent Kagham à la tête des assaillants. Les Parasites se retirent, étant uniquement intéressés par un combat.

Tekener voit un parallèle entre les trois modes de vie des Nagathiens et le symbole des Guerriers Éternels, bien que les Nagathiens n'aient jamais entendu parler de ceux-ci. Ce sont les premiers Extranagathiens qu'ils rencontrent.

Vaichath repart, laissant Oghol avec les Galactes.

CHAPITRE 31

Le *Laskat* est transporté par des Arters et d'autres créatures près du village d'Oghol. Les retrouvailles avec Pathythia Baal, Falco Hoelzel et Longasc ont lieu.

Le onzième jour depuis leur arrivée, Ronald Tekener part en expédition vers le territoire des Parasites. Vaichath l'accompagne. À leur surprise, ils tombent sur une station à moitié en ruines. Ils ne tirent pas grand-chose de la positronique, sinon le mot « Elfahde ».

Ils trouvent un véhicule blindé qui est remis en état de marche. Vaichath retourne à son village, ils n'ont plus besoin d'elle pour se déplacer. Avant de partir, elle s'entretient avec Pathythia Baal qui admet que le waddeldar qu'elle avait ramené était en fait un hologramme.

Ils continuent leur route. Seul un Nagathien reste avec eux, Jokas. Ils arrivent à une grande rivière où ils sont attaqués par des otaries géantes. C'est l'œuvre des Parasites du clan de Juntety. Ils les ignorent, et les Parasites qui cherchent le combat pour le combat, n'insistent pas.

Ils subissent sans dommages deux autres attaques de Parasites. La méthode qui consiste à ne pas se laisser provoquer fonctionne. Ils arrivent dans la région de Kagham. Des animaux attaquent. Tekener s'adresse à Kagham, disant qu'il veut lui parler. Tekener sort du blindé tandis que Pathythia Baal bloque le Nagathien avec des hologrammes solides.

Il leur dit qu'il mène un combat inutile. Kagham rétorque que le dieu de la guerre, Kalmer, le punira pour ce crime contre le Code. Jennifer Thyron parle à Kagham des manipulations dont son peuple est victime. Il dit qu'il va réfléchir et qu'il enverra un message plus tard.

Ils arrivent dans un temple dont a parlé Kagham. Ronald Tekener, portant le Permis, Pathythia Baal et Longasc s'y rendent. Un robot interdit l'accès, malgré le Permis. Ils peuvent néanmoins récupérer plein de matériel qui leur sera nécessaire pour réparer le

Laskat et le *Cantlery*.

CHAPITRE 32

Pendant deux semaines, les vironautes effectuent des réparations sur le *Laskat*. Deux envoyés du clan de Kagham se présentent. Il est d'accord pour discuter d'une paix avec Oghol, ainsi que deux autres clans de Parasites. Une rencontre a lieu et ils parviennent difficilement à un accord.

À ce moment, les lunes commencent à se briser et les Anneaux Élyséens se forment, semant une grande agitation parmi les Nagathiens. La forme gigantesque d'un Nagathien apparaît dans le ciel. Elle se présente comme le Guerrier et exige que les Nagathiens consacrent leur existence au combat. Il annonce qu'il reviendra dans le futur et que seuls les plus forts seront admis comme serviteurs des Guerriers Éternels. Il détruira les faibles.

Les Parasites se montrent de nouveau hostiles. Kagham attaque Tekener, mais les Nagathiens du clan Oghol s'interposent. Tous les vironautes se précipitent vers le *Laskat*. Le vaisseau quitte la planète, laquelle s'entoure bientôt d'un écran semblable à celui qui existait autour de Cloréon. Le vaisseau de Kalmer part également.

Une réunion a lieu avec Roi Danton et Reginald Bull. Ils n'ont pas d'autre choix que de quitter le système de Cepor. Leur prochain but est la galaxie Siom Som. Longasc fournit les coordonnées d'un monde où se trouve une station Gorim. Ils espèrent trouver des informations sur les équipages disparus des deux Tsunami.

Le 15 juin 429 NDG, le *Pendulum* est envoyé vers la Voie Lactée, mais il est détruit avant d'arriver.