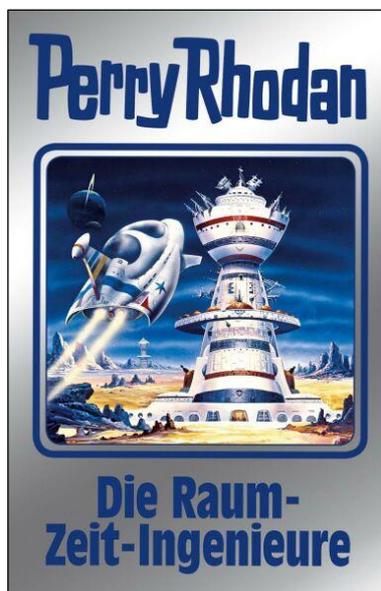


Volume argenté n° 152

Die Raum-Zeit-Ingenieure

Les Ingénieurs Spatio-Temporels

LES INGÉNIEURS SPATIO-TEMPORELS (1)

Fascicule Perry Rhodan n° 1250

Die Raum-Zeit-Ingenieure (Thomas Ziegler, août 1985)

CHAPITRE 1

Depuis le Dernier Bastion, l'Ingénieur Spatio-Temporel Myzelhinn observe de loin la progression des trois Chevaliers de l'Abîme et du Tabernacle de Holt qui viennent d'entrer sur la Plaine de Lumière. Au pied du bastion, un ver à la peau blanche de trois mètres de long avec un organe lumineux au milieu du corps se déplace dans le flot d'énergie vitale. Suu Oon Hoo, le dernier Lla Ssann, ou Nageur de l'Abîme, dit à Myzelhinn qu'il le méprise pour sa trahison envers les peuples de l'Abîme.

Myzelhinn se rend dans la salle des portraits temporels. Il y a cent cinquante mille cadres, mais presque tous sont vides, il ne reste que cinq portraits, ceux des Ingénieurs Spatio-Temporels restants, avec lesquels ils peuvent interagir. Myzelhinn s'entretient avec le sien, qui se désole que tant des leurs aient disparu.

Onze années de l'Abîme plus tôt, plusieurs Ingénieurs Spatio-Temporels ont réussi à envoyer un message vers le Haut-Pays, l'Univers normal, mais ils sont ensuite devenus des Seigneurs Gris. Myzelhinn est déçu de voir que l'aide espérée consiste seulement en trois Chevaliers de l'Abîme. Il a compris que Triicle-9 a été retrouvé et que la Terre de l'Abîme a perdu toute importance pour les Cosmocrates. À l'instant où Triicle-9 reprendra sa place, la Terre de l'Abîme réintégrera l'espace normal, ce qui provoquera la mort de tous

ses habitants. Les cinq derniers Ingénieurs Spatio-Temporels veulent les sauver.

LE LABYRINTHE DE VERRE

Fascicule Perry Rhodan n° 1248
Das Glaslabyrinth (H.G. Ewers, août 1985)

CHAPITRE 2

Le groupe d'Atlan est arrivé sur le plateau du Vagenda. Il se compose des Chevaliers de l'Abîme Atlan, Lethos-Terakdschan et Jen Salik, de leurs Orbitaux Domo Sokrat, Bonsin et Clio de l'Eau Pourpre, des Jaschemes Caglamas Vlot et Fordergrin Calt, du Tabernacle de Holt, et de nombreux Exterminateurs dirigés par le Grand Exterminateur.

Ils se rendent compte que Jen Salik a disparu. Atlan étudie les lieux et constate bientôt que son environnement a changé. Il retrouve Jen Salik dont le saren fonctionne mal. D'un coup, ils retrouvent leurs amis. Ils ont été pris momentanément dans un piège à composante hexadimensionnelle. Cela a été fait au moyen d'une chose appelée krysoptera.

Devant eux se trouve une sorte de cloche lumineuse composée d'énergie vitale. Une partie se dissipe et ils voient apparaître plusieurs bâtiments. Ils se dirigent vers les constructions. L'endroit est désert, mais ils trouvent du matériel de combat. L'armée grise arrive sur le plateau et les premiers combats contre les Exterminateurs commencent. De petits robots apparaissent dans la ville. Ils s'en prennent tant aux voyageurs qu'aux forces grises.

Ils se replient dans un labyrinthe de verre situé dans la zone sous la cloche d'énergie vitale.

Ils s'approchent d'un glisseur ennemi qui s'est écrasé. Plusieurs êtres en sortent, dont un qui ressemble à un Terranien. Il se présente comme le Seigneur-Juge Wraikh. Ils cherchent à le capturer mais il s'enfuit et est tué. Son corps a maintenant l'apparence d'un Seigneur-Juge.

Les petits robots sont vaincus, et l'armée grise attaque en force. Des ombres apparaissent et les attaquent. Ce sont des sortes d'hologrammes semi-matériels télécommandés. Atlan et ses compagnons sont pris entre deux fronts.

SUR LE CHEMIN DE LA LUMIÈRE

Fascicule Perry Rhodan n° 1249
Auf dem Weg zum Licht (H.G. Ewers, août 1985)

CHAPITRE 3

Après une heure de combat, le calme revient, mais une deuxième vague d'ombres arrive. Ils sont ensuite attaqués par divers ennemis. Atlan voit soudain sur l'écran de son communicateur de casque le visage d'une femme avec des traits akonides. Elle se présente sous le nom d'Iruna de Bass-Thet et annonce qu'elle rappellera plus tard.

Les assaillants disparaissent. Iruna reprend contact. Elle dit avoir persuadé Suu Oon Hoo d'arrêter les attaques des ombres. Atlan explique qu'il est un Chevalier de l'Abîme, de

même que Lethos-Terakdschan et Jen Salik.

Salik disparaît de nouveau. Lethos-Terakdschan affirme que c'est le krysoptera qui essaie de nouveau d'aspirer sa conscience.

Ils finissent par tomber sur un homme affrontant des ombres. Atlan est surpris de reconnaître l'homme qui s'était présenté comme le Seigneur-Juge Wraikh. Bonsin surgit, et par un déferlement d'énergie mentale, anéantit les ombres. L'homme se présente sous le nom de Giffi Marauder et dit être parvenu dans l'Abîme après avoir affronté 1-1-Helm et Kazzenkatt.

Jen Salik apparaît avec dans les bras le corps d'une créature à tête d'oiseau. Iruna de Bass-Thet arrive également. Atlan s'agenouille devant elle, l'appelant sa déesse. Lethos-Terakdschan dit que Larch, l'être à tête d'oiseau, est un Horach-Teh, un envoyé du « Grand » sans préciser de qui il s'agit. Larch avait enlevé Jen Salik au moyen du krysoptera dans une sorte de sous-Abîme.

Giffi Marauder explique que l'homme qu'Atlan a cru voir mourir était le Seigneur-Juge Wraikh qui avait pris son apparence. Il n'est toutefois pas mort.

Iruna de Bass-Thet veut maintenant amener le groupe à la Couronne du Vagenda, des réservoirs d'énergie vitale ovoïdes formant une sorte de mur, pour rencontrer Suu Oon Hoo. Ils laissent derrière le cadavre de Larch. Ils doivent se hâter car l'armée grise progresse.

La voix mentale de Suu Oon Hoo se manifeste. Il est dans l'un des réservoirs et dirige l'armée des ombres. Suu Oon Hoo affirme que les Ingénieurs Spatio-Temporels dirigent toute l'énergie vitale vers la Plaine de Lumière pour se sauver eux-mêmes.

CHAPITRE 4

Le ciel au-dessus du labyrinthe de verre prend une teinte sombre et les réservoirs d'énergie vitale brillent avec moins d'intensité.

Un glisseur s'approche, et le Seigneur-Juge Krart en sort. Il affirme qu'à l'origine, l'Univers était parcouru par l'influence grise et que le Code Moral des Cosmocrates a provoqué un déséquilibre avec la lutte entre les puissances de l'Ordre et du Chaos. La mutation de Triicle-9 a toutefois donné une deuxième chance à l'existence grise.

Iruna rejette ces propos, puis Krart repart.

Suu Oon Hoo annonce que c'est le début de la fin, il ne peut plus tenir. Certains réservoirs d'énergie vitale de la Couronne du Vagenda sont devenus gris. Ils sont attaqués. Ils quittent la Couronne du Vagenda et s'enfoncent dans une vallée. Sur les bords se trouve l'entrée des tunnels par lesquels l'énergie vitale s'écoule normalement dans toute la Terre de l'Abîme. Les armées de Krart continuent à tirer.

Quelques jours plus tard, Atlan, Iruna de Bass-Thet, Lethos-Terakdschan, Jen Salik, Giffi Marauder et Bonsin sont dans le Pays Ni, devant le col dans la muraille devant leur donner accès à la Plaine de Lumière. Leurs autres compagnons sont devenus gris.

Giffi Marauder dit à Atlan qu'Iruna de Bass-Thet ne peut pas venir. L'élément hexadim de la Plaine de Lumière est mortel pour les Sarlengorts, le peuple auquel elle appartient en réalité. Elle explique être parvenue dans la Terre de l'Abîme en cherchant à sauver son

frère, Kazzenkatt. Après que celui-ci a été forcé de devenir l'Élément-Pilote, elle fut contactée par des agents de l'Alliance Génétique qu'avait autrefois affronté le Décalogue des Éléments. Elle obtint un nouveau corps et parvint ici.

Irana disparaît peu après. Giffi Marauder informe Atlan que Bonsin est tombé victime de l'influence grise puis part pour la retrouver. Le groupe, rejoint par le Tabernacle de Holt, se met en route pour prendre enfin contact avec les Ingénieurs Spatio-Temporels.

LES INGÉNIEURS SPATIO-TEMPORELS (2)

Fascicule Perry Rhodan n° 1250

Die Raum-Zeit-Ingenieure (Thomas Ziegler, août 1985)

CHAPITRE 5

Atlan et ses compagnons sont maintenant face à la muraille qui sépare le Pays Ni de la Plaine de Lumière. Le seul passage est le col de Platine. Il s'avère que le Tabernacle de Holt a menti quant aux raisons qui l'ont fait quitter la Plaine de Lumière. Il a été en fait chassé par les Ingénieurs Spatio-Temporels.

Une tempête d'information arrive alors sur eux, un mur de visions semi-matérielles. Ils s'accrochent au Tabernacle de Holt qui se dématérialise.

CHAPITRE 6

Myzelhinn regarde la Montagne de la Création, la fondation de Triicle-9, dont le sommet est invisible. Un gouffre s'étend entre elle et le bord du monde. De nombreux ponts scintillants le traversent. Myzelhinn songe aux quatre autres Ingénieurs Spatio-Temporels restants, sur cent cinquante mille : Gurdengan, Boornhaal, Joilinn et Neusenyon. Ce sont des nains avec une tête énorme.

Des spirales lumineuses se détachent de la Montagne de la Création, pour parcourir toute la Terre de l'Abîme. Ce sont les Messagers du Code Moral de l'Univers.

Myzelhinn voit les envoyés des Cosmocrates approcher.

CHAPITRE 7

Le Tabernacle de Holt a téléporté le groupe dans la Plaine de Lumière. Il les informe que les Ingénieurs Spatio-Temporels se sont retranchés dans le Dernier Bastion, au bord du monde. Une grande construction s'élève non loin d'eux, un vestige de l'époque de la Grande Reconstruction. Il n'existe pas ici de réseau de dômes-transmetteurs et la seule façon de parcourir la distance de plus d'un milliard de kilomètres est de faire appel aux capacités de téléportation du Tabernacle de Holt.

Tandis que le Tabernacle de Holt se repose, les autres vont voir le bâtiment. C'est un bloc monolithique. Atlan pense à la quantité phénoménale d'énergie vitale que les Ingénieurs Spatio-Temporels dirigent vers la Plaine de Lumière et se demande ce qu'elle devient. Ils aperçoivent à proximité une silhouette sombre qui se révèle être une vieille Chyline. Elle s'appelle Loon et croit d'abord qu'ils sont là pour tuer les Ingénieurs Spatio-Temporels. Ils

expliquent être des Chevaliers de l'Abîme.

L'influence grise progresse et ils doivent partir au plus vite. Un véhicule venu du Pays Ni avec le Seigneur-Juge Krart à bord arrive. Le Tabernacle de Holt les téléporte à un demi-million de kilomètres en direction du Dernier Bastion. Les barrières entre l'Abîme et l'Univers normal deviennent poreuses, ce qui signifie que Perry Rhodan a réussi à activer des chronofossiles.

Atlan a compris que le Tabernacle de Holt est un moyen de transport supraluminique indépendant du réseau de transmetteurs. Ils laissent Loon, puis le Tabernacle de Holt commence une série de téléportations qui les emmènent toujours plus loin. Ils arrivent dans divers lieux pour repartir aussitôt, se rapprochant toujours plus de la Montagne de la Création.

CHAPITRE 8

Les Ingénieurs Spatio-Temporels observent la mer d'énergie pourpre depuis le sommet du Dernier Bastion. Les trois Chevaliers de l'Abîme et le Tabernacle de Holt se matérialisent.

Ils leur souhaitent la bienvenue. Myzelhinn leur dit qu'il a besoin de leur aide. Lethos-Terakdschan va accompagner les Ingénieurs Spatio-Temporels au seul endroit de la dimension de l'Abîme qui n'est pas envahi par l'influence grise, le Neutrum où réside le Solitaire de l'Abîme. Myzelhinn dit à Atlan et Jen Salik qu'ils vont mourir sans mourir, pour renaître plus tard.

Il ouvre un trou dans la poitrine des deux hommes pour y loger leur activateurs cellulaires puis le referme. Ainsi, ils deviendront gris de l'extérieur, mais resteront vivants à l'intérieur. Les cinq Ingénieurs Spatio-Temporels forment un cercle autour de Lethos-Terakdschan et du Tabernacle de Holt. Une colonie d'énergie psionique les emmène dans le ciel.

Le navire de Krart approche. Atlan et Jen Salik chutent dans le vide tout en étant saisis par l'influence grise. Atlan a une brève vision de Perry Rhodan qui les observe. Les deux hommes sont pris à bord du navire de Krart. Le Seigneur-Juge les accueille, ils sont désormais considérés aussi comme des Seigneurs-Juges.

Ils savent qu'avec le retour de Triicle-9 à sa place, la Terre de l'Abîme retombera dans l'espace normal, et ce sera la fin de leur pouvoir. Atlan affirme qu'il y a un moyen de l'empêcher.

UNE MISSION POUR LE SOL

Fascicule Perry Rhodan n° 1269

Ein Auftrag für die SOL (Detlev G. Winter, décembre 1985)

CHAPITRE 9

Mi-mars 429 NDG.

Brether Faddon, à présent commandant du *Sol*, discute avec Zyita Ivory. Elle est d'avis que le vaisseau suive maintenant son propre chemin, mais Faddon a promis à Perry Rhodan

d'accompagner l'Armada Infinie vers le lieu d'origine du Gel-Rubis, à plus de deux cents millions d'années-lumière. Il espère que malgré la vision qu'a eue Rhodan, Atlan et Jen Salik sont toujours en vie.

Brether Faddon s'entretient ensuite avec la Kapselode Verte-Unie qui séjourne toujours à bord du *Sol* puis prend la décision de se désolidariser de l'Armada Infinie. Surfo Mallagan, qui ne s'est pas complètement remis de sa connexion avec les spoodies, s'y oppose. Brether Faddon va y réfléchir.

Quelques mois plus tôt

Brether Faddon et Scoutie se promènent à Terrania, mais la Terre ne leur plaît pas. Le *Sol* se trouve sur la Lune où il bénéficie d'une révision complète. L'équipage est en permission. Surfo Mallagan n'est plus que l'ombre de lui-même, toujours entouré d'un nuage de spoodies. Brether Faddon révèle que Julian Tiffloor lui a proposé de devenir le nouveau commandant du *Sol*, et il a accepté.

La brume de glace

Faddon, Surfo Mallagan et Helen Almeera se sont rendus sur une planète avec la corvette *Trio*, sur des coordonnées fournies par Sénèque. Un phénomène optique étrange, une sorte de cloche lumineuse de vingt kilomètres de diamètre, a été repérée, une sorte de brume. Ils s'en approchent. Faddon a une vision de Carfesch et perd connaissance.

CHAPITRE 10

Le *Sol* comme l'Armada Infinie réintègrent l'espace normal. Carfesch apparaît soudain dans le poste central. Il leur apporte une mission de la part des Cosmocrates. Il explique que la Fosse est l'accès à l'Abîme et que Triicle-9 devra passer par là. Le problème est que l'accès arrive à Starsen, alors que Triicle-9 a besoin d'atteindre la Montagne de la Création. La mission du *Sol* est de la positionner au-dessus de la Montagne de la Création. Ils y entreront directement, sans passer par Cortrans.

Carfesch va mettre à leur disposition un détonateur psi qui doit être déposé au fond de la Fosse.

Brether Faddon peut persuader Zyita Ivory, la commandante du *CSol-1*, et Surfo Mallagan, le commandant du *CSol-2*, peu enthousiastes, d'accepter la mission.

CHAPITRE 11

Le *Sol* est secoué par des décharges hyperénergétiques quand il arrive dans le secteur où doit se trouver la Fosse. Il repèrent celle-ci, un objet en forme de cuvette de la taille d'une planète. Le *Sol* entre en collision avec un morceau de matière de quarante mètres de long. Une alerte se déclenche ensuite, à cause d'une ombre de la taille d'un continent, accompagnée de nombreux petits vaisseaux. Ils constatent que plein de blocs de matière se matérialisent autour de la Fosse.

Quelques mois plus tôt

Sur la Lune, la refonte du *Sol* a duré plus longtemps que prévu. Une fois qu'elle est enfin terminée, Brether Faddon et Scoutie le rejoignent avec un glisseur. Ils retrouvent Surfo Mallagan connecté à son nuage de spoodies. Faddon est inquiet de son état.

La brume de glace

Brether Faddon reprend connaissance après avoir été en contact avec la brume. Il dit qu'il a eu une sensation aiguë de froid, sans que cela soit lié à l'Élément du Froid. Surfo pense que c'est un test des Cosmocrates. Ils retournent sur le *Sol*.

Ils éjectent dix sondes qui s'approchent de la planète sans nom puis du dôme de brume. Celles qui entrent en contact explosent avec un phénomène de froid. Sénèque repère l'existence d'un système cybernétique dans le champ nébuleux.

CHAPITRE 12

Ils essaient d'identifier les petits vaisseaux. Faddon attend avant d'attaquer, ce qui énerve Zyita Ivory. Ils sont face à de gigantesques décharges énergétiques et des pluies de feu. D'autres vaisseaux ennemis ne cessent de se matérialiser. Brether Faddon se rend à bord de la corvette *Trio* à bord de laquelle a été amené le détonateur psi tandis que l'ennemi se déploie autour de la Fosse.

Le *Sol* se divise en ses trois éléments et éjecte des unités embarquées pour détourner l'attention de l'ennemi tandis que le *Trio* est éjecté.

Les Gardiens de la Fosse leur jettent des avertissements avec un fort rayonnement mental. Le *Trio* descend vers le fond et éjecte le détonateur psi. Le *Trio* se catapulte ensuite vers le haut.

L'engin s'active. Un torrent d'énergie psionique se répand sur la Fosse et frappe les Gardiens qui perdent toute intelligence, puis la Fosse change de position. Le *Trio* rejoint la partie médiane du *Sol*.

CHAPITRE 13

L'espace autour de la Fosse est rempli de violents éclairs lumineux d'orages dimensionnels alors que la Fosse se déplace. Toutes les unités rejoignent le *Sol* qui se reconstitue. Brether Faddon rejoint le poste central du vaisseau, où se trouve Carfesch.

La Fosse effectue une transition sur une année-lumière. Carfesch annonce qu'elle est maintenant à sa bonne position. L'Armada Infinie commence à arriver. Carfesch confie au *Sol* une nouvelle mission, ce qui fâche au début Zyita Ivory et Surfo Mallagan. Il remet un cube, un récepteur psi qui réagit aux signaux de détresse. Le *Sol* pourra ainsi aider ceux qui en ont besoin. Ce sera sa destinée.

Verte-Unie quitte le *Sol* et rejoint une unité de l'Armada Infinie. À peine Carfesch a-t-il disparu que le récepteur psi montre quelqu'un ayant besoin d'aide, ce qui les entraîne dans la mission brume de glace.

Quelques mois plus tôt

Tous les spoodies sont retournés dans l'Empire Viral, y compris ceux liés à Surfo Mallagan, qui a du mal à s'en remettre. Le visage blafard, il vient voir Brether Faddon et Scoutie et s'excuse pour son comportement.

La brume de glace

Sur la planète avec la brume de glace, Sénèque réussit à prendre contact avec les circuits

du système cybernétique. C'est le cerveau d'un vaisseau qui a édifié un champ de protection, la brume de glace, mais l'équipage ne peut pas en sortir. Grâce à Sénèque, le problème est réglé. Le vaisseau étranger apparaît. Il quitte ensuite la planète sans avoir établi de contact.

LE PLAN DE SAUVETAGE

Fascicule Perry Rhodan n° 1270
Der Rettungsplan (Arndt Ellmer, décembre 1985)

CHAPITRE 14

Gnarrader Blek, le Solitaire de l'Abîme, se trouve dans le Neutrum, le lieu au-dessus de la constante de l'Abîme, hors d'atteinte de l'influence grise. Il s'occupe de l'un des distributeurs dimensionnels. Ces appareils servent à maintenir l'existence de la Terre de l'Abîme. Il se demande où sont les Chevaliers de l'Abîme et ce que font les Ingénieurs Spatio-Temporels, qu'il hait, et les Seigneurs Gris. Il apprend que le Vagenda est scellé et que le Cyberland est devenu gris.

Lethos-Terakdschan, le Tabernacle de Holt et les cinq Ingénieurs Spatio-Temporels, auréolés de lumière, s'élèvent dans le ciel en direction du Neutrum. Ils l'atteignent rapidement. Ils veulent attendre ensemble le jour où Triicle-9 reviendra dans l'Abîme. À leur arrivée, Gnarrader Blek les menace. Myzelhinn explique qu'ils sont venus sauver ce qui peut l'être. Le Solitaire de l'Abîme les qualifie de traîtres.

Les Ingénieurs Spatio-Temporels sont venus demander son aide. Ils doivent réajuster les distributeurs dimensionnels pour détruire la Terre de l'Abîme. Lethos-Terakdschan est surpris et effrayé. Les Ingénieurs Spatio-Temporels expliquent que Triicle-9 revient et que les Cosmocrates sont prêts à sacrifier la Terre de l'Abîme et ses habitants.

Plus aucun secteur de la Terre de l'Abîme n'est épargné par l'existence grise. Le seul point lumineux est la Montagne de la Création.

Lethos-Terakdschan est entouré de flux d'information alors que les distributeurs dimensionnels réagissent aux événements dans la Terre de l'Abîme. Il voit toutes les régions qu'il a traversées.

CHAPITRE 15

Atlan et Jen Salik se considèrent maintenant comme de la vie grise. Ils pensent que c'est l'état naturel de l'Univers et que le Code Moral est une perversion. Ils ont été pris au sein de la Chambre Grise où ils siègent avec Krart, Tress, Ffrigh, Storklerk, Hjorrkenrott et Wraikh.

Le Seigneur Gris Pekkar est à bord d'un navire qui doit rejoindre le Neutrum, avec des bombes grises. Des éclairs se produisent au-dessus de Schatzen. Un dixième du secteur disparaît, et le navire de Pekkar est détruit. La Terre de l'Abîme se défait.

Clio de l'Eau Pouppre a perdu contact avec Domo Sokrat dans le Pays Ni. Le pays autour d'eux disparaît peu à peu. Elle voit dans le ciel un autre univers et un vaisseau composé de

deux sphères reliées par un cylindre. Des Ratans et des Paladins arrivent. Ils sont venus ramener Clio au Pays Ni. C'est un ordre du Seigneur-Juge Atlan.

Atlan reste en contact mental avec Lethos-Terakdschan et le Tabernacle de Holt. Sous l'action des Ingénieurs Spatio-Temporels et du Solitaire de l'Abîme, la Terre de l'Abîme continue à se disloquer. Ils ont un plan pour sauver la population, mais Lethos-Terakdschan ignore lequel.

Le Seigneur-Juge Wraikh arrive. Ils se rendent à la Chambre Grise. Atlan déclare que s'ils veulent avoir du succès, ils doivent agir depuis Starsen, mais ils doivent d'abord contrecarrer les plans des Ingénieurs Spatio-Temporels.

Atlan veut utiliser les dômes-transmetteurs en y amenant toutes les populations, chacun devant devenir le centre d'un îlot de sauvetage de trois cent mille kilomètres de diamètre qui sera séparé du reste de la Terre de l'Abîme, les mettant ainsi à l'abri du processus de dissolution. Il y en aura cent cinquante mille. Pour cela, Atlan a besoin des pleins pouvoirs. C'est accepté.

Atlan et Jen Salik se rendent dans un bâtiment où Bonsin et Clio ont été amenés. Ils rejoignent Fordergrin Calt et Caglamas Vlot.

CHAPITRE 16

Au Pays Mhuthan, le Tizide Maître Truvhan est en route pour le laboratoire central du dôme 4 où il travaille à des armes bactériologiques. Dans sa forme actuelle, il possède cinq têtes supplémentaires de formes différentes. Le semi-Abakien Tschapl vient à sa rencontre.

Toute la population est soudain appelée à utiliser les dômes-transmetteurs, un ordre qui vient de Lord Duncan. Maître Truvhan veut l'ignorer, mais ses compagnons s'en vont.

Des milliers d'habitants du Pays Mhuthan se rassemblent autour du dôme-transmetteur. Pirx, un gnome messenger des Seigneurs-Juges, apparaît et dit à Maître Truvhan de partir. Les Ingénieurs Spatio-Temporels ont activé le processus d'autodestruction. Seuls les dômes peuvent sauver ce qui peut encore l'être. Maître Truvhan et Tschapl le suivent. Tout est en train de disparaître.

Au Pays Schatzen, l'archiviste Gluschuw-Nasvedbin voit dans le ciel des bandes argentées onduler alors que des parties du pays disparaissent. Beaucoup de ses congénères se rassemblent autour du musée central. Cela semble être dû à une erreur dans les activités du Neutrum. Ils doivent rejoindre les transmetteurs pour leur salut. Ils s'inquiètent aussi des objets dans leurs musées. Ils prennent ce qui est mobile.

Atlan et Jen Salik ont installé leur quartier général dans un dôme à une demi-heure-lumière du Vagenda. Ils sont accompagnés par Clio et Bonsin. Il faut édifier un champ protecteur autour des cent cinquante mille zones autour des dômes-transmetteurs qui constituent des îles de salut. Il y a besoin pour cela du savoir des Jaschemes, mais on ne peut rejoindre le Cyberland.

Salik décide d'aller à Vanhirdekin pour que les Chylines les aident à produire divers équipements. Ils partent, avec Fordergrin Calt et Caglamat Vlot aussi.

Un Jascheme apparaît et les informe que les Ingénieurs Spatio-Temporels ont persuadé le Solitaire de l'Abîme d'éteindre le Mur entourant le Cyberland. Du coup, Atlan et ses

compagnons changent de plan et partent pour le Cyberland.

Myzelhinn dit à Lethos-Terakdschan qu'il reste encore quelques mois. Un tiers de la matière de la Terre de l'Abîme s'est matérialisée dans l'Univers normal autour de la Fosse et forme la base pour un soleil géant artificiel.

CHAPITRE 17

Atlan et Salik se matérialisent à une des portes de la ville de Starsen. Ils sont amenés auprès de Lord Gershwin. Ils retrouvent Chulch et Wöleböl. Lord Gershwin voulait faire de Starsen son île de salut, mais le plan d'Atlan et Jen Salik le rend impossible.

Comme il est manifeste que les Cosmocrates surveillent ce qui se passe dans l'Abîme, les Seigneurs Gris s'attendent à une invasion depuis le Haut-Pays. Ils veulent pour cela détruire la liaison entre Starsen et la Fosse. La seule façon est de détruire Starsen.

Tous les habitants sont envoyés près d'un dôme-transmetteur. Le processus est déclenché, la ville et son socle sont anéantis. Atlan et Salik s'entretiennent peu après en privé. Ils ont du mal à refouler la vie grise en eux.

Par la suite, ils rejoignent le Cyberland où les six Seigneurs-Juges les attendent.

-

Plusieurs mois se sont écoulés. La majorité de la population de l'Abîme a été évacuée. Les Ingénieurs Spatio-Temporels annoncent à Gnarrader Blek que tout sera bientôt fini.

Une partie de la masse de la Terre de l'Abîme a été projetée dans l'espace normal. Cent cinquante mille îles dérivent dans le vide, entourées d'un champ protecteur. Il y a aussi une bulle d'énergie, le Neutrum.

Les Ingénieurs Spatio-Temporels et Gnarrader Blek réveillent Lethos-Terakdschan qui est longtemps resté inconscient. On est le 30 septembre, et ils s'attendent à tout moment au retour du champ psionique. Des secousses hyperphysiques ont lieu. Le moment est venu.

Ils se tiennent dans le Technorium. Atlan et Salik ont fait venir Chulch, Wöleböl, Clio, Bonsin, Caglamas Vlot, Fordergrin Calt, les Exterminateurs et Domo Sokrat. Les Seigneurs-Juges ne peuvent tolérer qu'il existe encore cinq Ingénieurs Spatio-Temporels et un Chevalier de l'Abîme.

Les cent cinquante mille îles sont soudain baignées d'énergie vitale et la vie grise se dissout. Atlan affirme que les peuples de l'Abîme sont sauvés, que même les Seigneurs-Juges vont retrouver une vie normale.

L'Armada Infinie se matérialise dans le vide à 2,8 millions d'années-lumière de la galaxie Behaynien, là où elle a été assemblée à l'origine.

| |
|----------------------------|
| FINALE DANS L'ABÎME |
|----------------------------|

Fascicule Perry Rhodan n° 1271
Finale in der Tiefe (Kurt Mahr, janvier 1986)

CHAPITRE 18

Si kitu est une des forces qui dirigent le Cosmos, indépendante des Cosmocrates et des Chaotarques. Elle se qualifie de gardienne de la deuxième loi de la thermodynamique.

La quête de l'Armada Infinie qui a duré des millions d'années touche à sa fin. Des structures discoïdales de dimensions planétaires dérivent dans le secteur où doit se matérialiser le cosmonucléotide. Il y a aussi une structure mi-matérielle, mi-énergétique. Nachor ordonne de rester à l'écart.

Un petit humanoïde apparaît auprès de Nachor, son conseiller Dibbu, du peuple des Aihnoul, originaires de la galaxie Behaynien. Il l'informe que la chose – la Fosse – a commencé à pulser, un signal sans doute destiné à Triicle-9.

Un cercle gigantesque de lumière se forme dans le noir de l'espace et une sphère éblouissante apparaît, Triicle-9, qui n'a plus l'apparence du Néant Tournoyant. Juste après, Perry Rhodan appelle depuis le *Basis*.

Dibbu est retourné dans son bureau. Depuis des semaines, il travaille sur la théorie des plans de réalité se chevauchant. Il se livre à des expériences, un insecte équipé de microsenseurs lui servant de cobaye. Il génère un champ d'énergie et deux plans de réalité. Le cobaye disparaît, ce qu'il n'explique pas.

Il entend une voix lui parler, l'appelant Kitisho. Il ne sait soudain plus qui il est. La voix se présente comme Si kitu, un néant, et il doit la servir.

CHAPITRE 19

Perry Rhodan reprend connaissance dans le poste de commandement du *Basis*. Tout l'équipage est encore inconscient. Le vaisseau a été projeté près du Gel-Rubis après l'activation du chronofossile Éden II, le monde artificiel s'étant alors transformé en un puissant torrent d'énergie supradimensionnelle, et a accompli ensuite un bond de deux cents millions d'années-lumière.

La sphère éblouissante de treize mille kilomètres de diamètre de diamètre qu'est maintenant le Gel-Rubis s'éloigne. Elle se dirige vers un endroit avec de nombreuses impulsions hyperdim, la Fosse. Sur un écran, Perry Rhodan repère le Loolandre. Il appelle Nachor. Il l'informe de tout ce qui s'est passé. Une fois la liaison coupée, Perry Rhodan songe à Gesil, puis à Atlan et Jen Salik qu'il a vu chuter dans le vide lors d'une vision.

Taurec apparaît auprès de Perry Rhodan et lui dit qu'il est temps d'y aller. Avant de partir, Rhodan se rend dans ses appartements. Il remarque une petite silhouette puis se retrouve dans un environnement rappelant Case Mountain, le pays de son enfance. Il comprend qu'il est dans une pararéalité et appelle Sato Ambush qu'il a deviné être là.

Celui-ci voulait lui parler dans un environnement qui lui est familier. Il peut maintenant projeter d'autres personnes sur différents plans de réalité. Le secteur où va se rendre Perry

Rhodan est parcouru par un gradient de réalité au comportement étrange. Sato Ambush sent la présence d'une force qui veut empêcher le succès de sa mission. Il propose que Perry Rhodan le prenne avec lui, mais Rhodan ne peut pas. Il retourne dans la réalité.

Perry Rhodan arrive sur le *Syzzel* où se trouvent Taurec et Vishna. En plus du *Basis* et des vaisseaux de l'Armada Infinie, il y a des milliers d'astéroïdes parfois de la taille d'une planète, ce qui irrite Taurec. Il les étudie et constate qu'il s'agit de fragments de la Terre de l'Abîme. Quelque chose d'inattendu a dû se produire. Vishna dit à Perry Rhodan qu'il a deux missions à accomplir : ajuster le Code Moral et trouver la réponse à la Troisième Question Ultime : « Qui a décrété la Loi, et quel est son effet ? »

Une silhouette étrange s'approche du *Syzzel* et se révèle être Lethos-Terakdschan avec une boîte sous le bras, le Tabernacle de Holt.

CHAPITRE 20

Lethos-Terakdschan arrive sur la plate-forme du *Syzzel*. Il raconte ce qui est arrivé dans la Terre de l'Abîme et qu'Atlan et Jen Salik sont sains et saufs au pays des Jaschemes. Il déclare ne pas comprendre comment les Cosmocrates ont pu mettre sur pied un projet ayant causé autant de malheur et de morts. Ils n'ont pas hésité à sacrifier des milliards d'êtres vivants. Vishna rétorque qu'il ne faut pas chercher à les comprendre. Taurec se montre plus diplomate. Après avoir accusé de nouveau les Cosmocrates, Lethos-Terakdschan repart.

Le *Syzzel* s'approche de la Fosse. Perry Rhodan comprend les reproches de Lethos-Terakdschan mais se dit que les Cosmocrates n'avaient en fait aucune influence sur l'Abîme.

Perry Rhodan va être projeté dans l'Abîme, à la Montagne de la Création, et l'ajustement sera réalisé par l'énergie mentale qu'il a accumulée en lui avec l'activation des chronofossiles. Il se dirige vers la Fosse, qui baigne dans une brume immatérielle et qui n'a plus la même forme qu'avant. Il y pénètre.

Il arrive au milieu d'une plaine sur la Terre de l'Abîme. Un violent orage hyperénergétique se déchaîne à l'horizon, alors que le pays se dissout.

Il rencontre un être de petite taille qui dit s'appeler Kitisho, du peuple des Aihnoul. Perry Rhodan veut qu'il l'amène à la Montagne de la Création.

CHAPITRE 21

À bord du *Basis*, équipage voit le Gel-Rubis s'étirer et pénétrer dans la Fosse. Waylon Javier apprend de Nachor que son conseiller Dibbu a disparu. Sato Ambush semble également avoir disparu.

Perry Rhodan et Kitisho arrivent dans une grande salle pleine de machines. Ils s'approchent d'un transmetteur qui les emmène dans une ville.

Les habitants ont disparu quelques jours plus tôt, sans avertissement. Ils se dirigent vers un dôme-transmetteur. Ils utilisent une cabine dans le but de rejoindre la Montagne de la Création, mais une fois qu'ils sont matérialisés, Kitisho affirme qu'ils ne sont pas arrivés au bon endroit. Ils sont dans un dôme-transmetteur qui tremble et où se répand une épaisse fumée. Pris de panique, Kitisho s'enfuit. Rhodan est dans une partie de la Terre de l'Abîme

en train de se dissoudre. Une explosion détruit la cabine du transmetteur qu'il voulait utiliser.

Rhodan réussit très difficilement à remettre les systèmes en activité. Il demande à un transmetteur qu'il l'amène dans un endroit sûr.

Il se retrouve face à Sato Ambush, qui lui dit qu'ils sont dans un trou entre les réalités. Sato Ambush lui explique que Kitisho est un agent du néant, de Si kitu, et qu'il voulait l'attirer dans un piège. Rhodan décide de rejoindre le Cyberland.

Il se retrouve dans une plaine sous un ciel doré, face à Atlan.

CHAPITRE 22

Jen Salik arrive à son tour. Lethos-Terakdschan les a prévenus de l'arrivée de Perry Rhodan. Il leur dit qu'il veut trouver le chemin vers la Montagne de la Création. Les îles de salut deviendront des planètes artificielles tournant autour d'un soleil artificiel, Taknu. Atlan et Jen Salik sont en compagnie de leurs Orbitaux ainsi que de Travvynd, l'ancien Seigneur-Juge Krart libéré de l'influence grise.

Perry Rhodan a une idée que lui a donnée Sato Ambush. Une fois ses amis partis, il appelle Si kitu. Sato Ambush se manifeste et lui dit de l'appeler plutôt avec le nom Kahaba, ce qu'il fait.

Il n'a aucune réponse et se dirige vers la Montagne de la Création visible au loin. Elle brille et la clarté augmente à mesure que le Gel-Rubis approche. Le nuage descend vers le sommet. Perry Rhodan est absorbé. L'énergie mentale stockée en lui réalise l'ajustement du Code Moral. Il a une vision de la double hélice de cosmonucléotides qui parcourt l'Univers.

Les fragments autour de la Fosse se réunissent pour former un conglomérat.

Perry Rhodan perçoit le Cosmos dans sa totalité. Il voit aussi une négasphère, une enclave du Chaos. Un Messenger se détache de Triicle-9 et enclenche le processus qui mettra fin à la négasphère. Une sentiment d'harmonie l'emplit. Avec toutes les informations qui déferle en lui, il sent que la réponse à la Troisième Question Ultime est à sa portée mais il sait que cela risque de l'écraser. Il renonce à connaître la réponse. Tout devient noir autour de lui.

Quand Perry Rhodan revient à lui, il n'a plus qu'un vague souvenir de ce qui s'est passé. Kitisho apparaît, disant s'appeler maintenant Furaha. Il lui dit qu'il a offensé Si kitu en l'appelant par son autre nom. Elle ne voulait pas qu'il connaisse la réponse à la Troisième Question Ultime.

Il reste un peu d'énergie mentale en Perry Rhodan qui lui permettra de se projeter sur le *Basis*. Il se concentre...