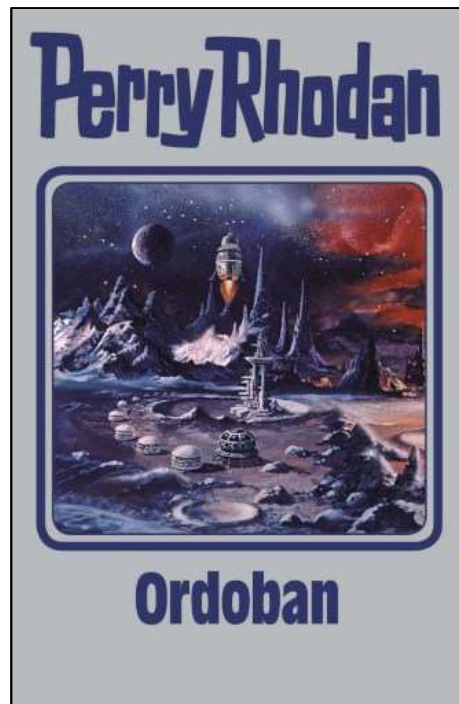


**Perry Rhodan**

**« Chronofossiles et Vironautes »**

**1**



**Volume argenté n° 143**

**Ordoban**

**(résumé)**

## Présentation

---

*Dans un sens... je suis Ordoban.*

C'est par cette phrase que se termine le Perry Rhodan 379, *Le Nouvel Ordoban*, et donc l'édition française de Perry Rhodan, laissant le lecteur sur sa faim.

À défaut d'une suite sous forme de romans, des résumés détaillés des volumes suivants sont maintenant proposés sur le site [www.perry-rhodan.fr](http://www.perry-rhodan.fr). Ils sont établis à partir des volumes argentés, offrant ainsi une continuation de l'édition française. Ce document présente aussi un résumé plus synthétique et une annexe mettant les projecteurs sur un élément important de l'histoire.

Le cycle 18, intitulé *Chronofossiles*, s'étend du fascicule 1200 (août 1984) au fascicule 1299 (juillet 1986). La parution en volumes argentés est actuellement en cours et on ignore encore combien il y en aura. Le premier est le volume 143 (paru en septembre 2018) et le tout dernier paru à ce jour est le 149 (mars 2020).

La liste ci-dessous précise également à quels numéros de l'édition française ils auraient correspondu si la traduction s'était poursuivie

143	• Ordoban	380/381
144	• Trois Chevaliers de l'Abîme	382/383
145	• L'héritage d'Ordoban	384/385
146	• Roulette psionique	386/387
147	• Psychogel	388/389
148	• La puissance du Rêveur	390/391
149	• Le Solitaire de l'Abîme	392/393

**Volume argenté n° 143**

**Ordoban**

Ce livre a été composé à partir des fascicules 1200 à 1204, et 1210 à 1211, parus originellement en août, septembre et novembre 1984.

1200 • Ordoban	Kurt Mahr
1201 • Kosmisches Mosaik	Detlev G. Winter
1202 • Sturz durch die Zeit	H.G. Francis
1203 • Die Zeitgänger	H.G. Francis
1204 • Der erste Impuls	H.G. Ewers
1210 • Unterwegs nach Magellan	Arndt Ellmer
1211 • Der Gute Geist von Magellan	Thomas Ziegler

---

## Chronologie

---

### 1971/1984

Perry Rhodan rencontre les Arkonides Thora et Krest sur la Lune. Unification de l'Humanité et départ pour la galaxie. Rhodan et ses plus proches compagnons reçoivent une immortalité relative. (PR 1-21)

### 2040/2329

L'Empire Solaire naît et devient une puissance galactique. Conflit contre les Bioposis et des grandes puissances galactiques comme les Akonides et les Bleus. (PR 22-87)

### 2400/2406

Découverte de la route des transmetteurs vers Andromède ; libération de la galaxie voisine du régime des Maîtres Insulaires. (PR 88-137)

### 2435/2437

Le robot géant *Old Man* et les Bi-Conditionnés menacent la Voie Lactée. Après l'odyssée de Rhodan à travers M 87, la victoire sur la Première Puissance Fréquentielle est obtenue. (PR 138-187)

### 3430/3438

Une guerre fratricide menace. Rencontre avec les Cappins et expédition dans Gruelfin pour empêcher une invasion de la Voie Lactée. (PR 188-215)

### 3441/3443

L'Essaim pénètre dans la galaxie et déclenche une vague d'abrutissement. L'Empire Secret des Cynos devient actif. (PR 216-233)

### 3444

Les mutants morts pendant la Crise de la Seconde Genèse trouvent un asile permanent. (PR 234-241)

### 3456/3458

Perry Rhodan doit lutter contre son reflet négatif ; son cerveau est enlevé dans la galaxie Naupaum. (inédit)

### 3459/3460

Le Concile des Sept attaque la Voie Lactée. Les Larennis, techniquement supérieurs, prennent le pouvoir. La fuite de la Terre et de la Lune conduit dans le Maelström des Étoiles. (PR 242-255)

### 3540/3583

L'aphilie, l'incapacité des êtres humains à ressentir des émotions, domine la Terre. Perry Rhodan et ses fidèles entament un voyage vers l'inconnu à bord du navire générationnel *Sol*. Retour dans la Voie lactée, où les Humains se battent pour leur liberté. (PR 256-281)

**3583/3586**

La Terre et la Lune reviennent dans le Système Solaire depuis la lointaine galaxie Ganuhr. Perry Rhodan apprend l'histoire de la superintelligence Bardioc. (PR 282-297)

**3586**

Le *Basis* trouve le vaisseau-spores *Pan-Thau-Ra* ; l'avenir de la Voie Lactée est en jeu. (PR 298-305)

**3586/3587**

Perry Rhodan cherche les Citadelles Cosmiques des Puissants et reçoit l'Œil du robot Laire. Des secousses spatiales annoncent la disparition de la Voie lactée, et l'Arkonide Atlan part chez les Cosmocrates, de l'autre côté des sources de la matière. (PR 306-331)

**3588/426 NDG**

La Hanse Cosmique est créée comme un rempart contre Seth-Apophis. Après deux millions d'années, les Porleyters retournent dans la Voie lactée. (PR 332-353)

**426/427 NDG**

L'Armada Infinie et la flotte galacte dans la galaxie M 82 ; lutte contre les Forgerons et incursion dans le Loolandre. Attaque du Décalogue des Éléments sur les Chronofossiles de la Voie Lactée et d'Andromède. (PR 354-379)

---

## Ordoban

---



William Voltz  
(août 1984)

### INTRODUCTION

Il y a très longtemps, trois peuples de la galaxie spirale Behaynien s'allièrent puis formèrent l'Empire de Nor-Gamaner. Le principal peuple est celui des Saddreykars, des humanoïdes avec un unique œil rouge rubis. Le Consensus des Peuples, le parlement de l'empire, siège sur la planète Saddreykar. En l'an 12370 Malkatu, toute la galaxie est pacifiée sauf un groupe d'amas en périphérie appelé Nagu Nakira.

### CHAPITRE 1

La 25<sup>e</sup> Flotte Saddreykar a subi une lourde défaite contre les Titalla, les êtres de feu. Le commandant de la flotte, Ordoban, est mourant. Il est accompagné du nain bossu Zibbatu dont personne ne connaît l'origine. Il est méprisé, mais protégé par Ordoban. Ordoban finit par mourir.

Sur Saddreykar, le ministre Sorkalan reçoit le journaliste Heftergel qui a été pendant vingt-six ans dans le halo de la galaxie et douze ans dans Nagu Nakira. Il a vu ce qui restait de la 25<sup>e</sup> Flotte.

La construction d'un mémorial dédié à la grandeur de Nor-Gamaner est lancée, de la taille d'un système stellaire moyen, à partir d'une naine brune et des débris

environnants. Chacune des 143 civilisations a sa propre tâche. Il manque toutefois un symbole grandiose. Sorkalan songe à Ordoban. Une expédition trouve ce qui reste de la 25<sup>e</sup> Flotte et on apprend qu'Ordoban est mort. Sa conscience a toutefois été conservée dans un état d'animation suspendue.

Une conférence a lieu. Le journaliste Heftergel a aussi été invité. Il pense qu'Ordoban a dû laisser un enregistrement. Il a amené avec lui Zibbatu, qui affirme qu'Ordoban a bien laissé un testament mais que son second l'a caché car il aurait été favorable à Zibbatu.

L'enregistrement indique que Zibbatu doit séjourner là où la conscience d'Ordoban sera conservée et qu'il ne doit manquer de rien. Il doit maintenant s'appeler Saddreyu.

## CHAPITRE 2

Saddreyu signifie « le sommet brisé » et se réfère au sommet brisé d'un volcan sacré, lié à un mythe de la Création chez les Saddreykars.

En 12484 Malkatu, le monument est achevé. Il porte le nom de Loolandre, le Signe de la Grandeur. La conscience d'Ordoban est placée dans la Salle des Étoiles dont la voûte représente le ciel étoilé de Saddreykar. Lors de l'inauguration, Sorkalan et Saddreyu sont présents. Heftergel a disparu entre-temps. Sorkalan, Saddreyu et quelques techniciens s'entretiennent avec Ordoban. Sorkalan meurt d'une crise cardiaque.

Ordoban se manifeste sous la forme d'un cocon hyperénergétique. Il peut envoyer des parties de sa substance mentale où il veut dans le Loolandre. Des milliards de visiteurs se présentent chaque année. Ordoban s'adresse à chacun d'entre eux. Il savoure sa gloire et néglige Saddreyu.

En 12629 Malkatu, la résistance cesse dans Nagu Nakira. Toute la galaxie Behaynien fait désormais partie de l'empire. Des vaisseaux sont envoyés vers d'autres galaxies, mais aucune nouvelle n'en parvient. Peu à peu, la situation dans Behaynien se dégrade. Des tensions apparaissent. Ordoban se sent détaché de la situation.

Au 138<sup>e</sup> siècle Malkatu, le corps de Saddreyu meurt. Sa conscience devient une entité dématérialisée. Le nombre de visiteurs diminue, puis plus personne ne vient, alors que l'empire commence à s'effondrer. Le gigantesque monument est désormais abandonné. Les peuples de Behaynien se déchirent dans des guerres

fratricides, et Ordoban ne comprend même plus leur langue. Il capte le dernier message en 20113.

Saddreyu propose à Ordoban d'écrire l'histoire de l'empire de Nor-Gamaner des 7500 dernières années. Il se lance dans la rédaction des Chroniques du Loolandre. Un jour, il voit un inconnu à bord. Il se présente comme Tiryk, un Cosmocrate.

### CHAPITRE 3

Tiryk explique que l'Univers est depuis toujours polarisé entre l'Ordre et le Chaos. De même que les cellules vivantes contiennent un code génétique, l'Univers est parcouru par le Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations, analogues aux gènes. Ils sont disposés en double hélice. Les Cosmocrates l'appellent aussi l'Armada Infinie. Tiryk charge Ordoban de rassembler une flotte gigantesque pour surveiller un champ psionique proche de Behaynien, Triicle-9, et le protéger des puissances du Chaos.

Cette flotte prendra des millénaires pour être rassemblée. Les Cosmocrates livreront la technologie nécessaire. Des vaisseaux inconnus se posent sur le Loolandre et des robots déchargent du matériel. Un robot appelé Hortevon explique la technologie à Ordoban qui lui donne le nom de Goon. Le Loolandre est équipé de propulseurs goon et, en 20189 Malkatu, il se met en mouvement. Il s'approche de Triicle-9.

Des milliers de robots sont produits par jour, les Monteurs. Un rayonnement psionique suggestif est émis pour attirer du monde. Le premier vaisseau à s'approcher est celui de la Skop F'durnadde. Au fil des siècles, de nombreux peuples rejoignent Ordoban. Les cent premiers sont appelés les clans.

Des centaines de milliers de peuples sont organisés en Unités. Des usines géantes appelées Forges sont mises en place. La première reçoit le nom *Hortevon*. Le Loolandre est placé par sécurité dans un pli de l'espace-temps accessible seulement par quatre points. Les clans s'installent dans cette zone appelée le Seuil. Les portes sont surveillées par Chmekyr, le seul être de son espèce à avoir suivi l'appel psionique.

En 36 512 Malkatu, la flotte est achevée. Elle comprend plus de cinq cent mille civilisations et au moins un milliard de vaisseaux.

En 37 002 Malkatu, Saddreyu réussit à produire un premier être synthétique, un humanoïde à la peau argentée qui est baptisé Parwondov. Ordoban le charge d'en



produire d'autres. Ils ne peuvent pas se reproduire mais sont pratiquement immortels. Les Argentés sont produits en petite quantité.

L'ennui gagne Ordoban jusqu'à ce qu'un jour, un vaisseau arrive et que se manifeste Littotu, commandant d'une expédition venue de Saddreykar.

#### CHAPITRE 4

Ordoban accueille l'expédition avec un grand enthousiasme. Une fête a lieu, et Ordoban se laisse emporter par l'euphorie. Saddreyu se manifeste au milieu de la fête, disant qu'il se passe quelque chose. Les signaux de Triicle-9 deviennent irréguliers. Ordoban ne veut pas l'entendre.

Hortevon montre à Saddreyu que quelque chose ne va pas avec Triicle-9, qui disparaît soudain. La cause de la disparition est indéterminée. Ordoban reconnaît avoir mal agi. Il renvoie les visiteurs vers Behaynien. Il s'accable de reproches. Il décide de suivre Triicle-9 avec toute l'Armada Infinie pour le retrouver. On ne connaît que la direction suivie.

La flotte se met en route. Après qu'une Unité soit partie de son côté, l'Impulsion Catégorique, un émetteur d'ordres hypnotiques, est mise en place pour éviter toute nouvelle défection. Ordoban développe un système de surveillance des équipages. Une grande partie de sa substance mentale est convertie en matière. Les vaisseaux des Puschts peuvent en produire des tonnes supplémentaires.

Ordoban charge les Aytos de produire une troupe de police qui lui soit propre. Des torsos de Monteurs sont équipés de matière d'Ordoban et pourvus d'ailes. Ils deviennent les Corbeaux Blancs.

Ordoban crée ensuite les Flammes, des champs énergétiques avec une quantité microscopique de matière d'Ordoban. Les Armadistes ignorent qu'il s'agit d'un instrument de surveillance global. Après quelques siècles, Ordoban a entièrement l'Armada Infinie sous son contrôle. Il poursuit la rédaction de ses chroniques, maintenant appelées Chroniques de l'Armada. Il s'inquiète de l'explosion démographique dans la flotte et met au point les barges de stase. Des idées étranges lui viennent, comme la création d'êtres synthétiques comme moyen de support des Chroniques de l'Armada, les Wommes, ou le Prophète de l'Armada qui prédit l'avenir.

Le voyage dure des millions d'années sans que rien ne change. Hortevon est détruit lors d'un accident, privant Ordoban d'un conseiller. Pendant longtemps, il

n'a plus de contact avec Saddreyu. Il charge les Torrokins d'améliorer les capacités défensives de l'Armada Infinie.

Les vaisseaux des Puschts cessent de produire de la matière d'Ordoban. Un tiers de sa substance demeure toutefois dans le cocon doré dans la Salle des Etoiles. Il la répartit en milliards de quanta. Il appelle Saddreyu et lui montre un être avec la forme d'un Saddreykar. Il le présente comme son fils, créé à partir de sa propre substance. Il n'a aucun souvenir, mais des informations sont enfouies dans sa mémoire. Il doit être son successeur : Nachor du Loolandre, le Prince de l'Armada.

Au fil des millénaires, Nachor devient le chef des rebelles dont les principaux adversaires sont les Argentés qui veulent s'emparer du pouvoir dans l'Armada Infinie. Dans son état mental confus, Ordoban invente le mensonge comme quoi Triicle-9 a été enlevé par les puissances du Chaos.

Ordoban dissout le reste de sa substance mentale. Il se répartit dans le Réservoir des Aytos qui construisent les Corbeaux Bancs et la Nef Sigillaire.

Un jour, l'Armada Infinie retrouve enfin Triicle-9. Quand une flotte étrangère apparaît, Ordoban la prend pour ceux qui auraient jadis dérobé Triicle-9 et donne l'ordre d'attaquer. La flotte étrangère plonge dans la faille spatiotemporelle qui abrite Triicle-9, et l'Armada Infinie la suit. Le choc provoque une rupture de la liaison entre les divers éléments d'Ordoban.

Nachor termine son récit, qu'il vient de faire à bord du *Basis*. Lui et Perry Rhodan sont retournés sur le *Basis* après que Saddreyu se soit fondu dans Nachor, réveillant ses souvenirs.

Les Galactes connaissent maintenant la réponse à deux des Trois Questions Ultimes : qu'est-ce que le Gel-Rubis, et où commence et où se termine l'Armada Infinie ?

Il s'agit maintenant pour Nachor de ramener Triicle-9 en sécurité. Carfesch réapparaît soudain.

## CHAPITRE 5

Carfesch explique que les Cosmocrates l'ont rappelé de derrière les sources de matière pour qu'il transmette un message. Partout où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, il a laissé une minuscule trace psionique de sa structure mentale,

comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Les Cosmocrates qualifient ces lieux de Chronofossiles. La Terre et Éden II en sont aussi. Chaque fois que l'Armada Infinie s'approchera de l'un d'eux et l'activera, il se produira une onde de choc qui dissoudra une partie de l'ancre du Gel-Rubis. Elle rétablira aussi les liaisons entre les éléments d'Ordoban, rétablissant celui-ci. Le premier Chronofossile est Andromède.

## CHAPITRE 6

Perry Rhodan tient une conférence avec les principaux responsables. L'escadre des Kranides va retourner dans la galaxie Vayquost. Le *Sol*, lui, restera avec la flotte galacte.

Perry Rhodan confie au triumvirat de Forgerons, Parwondov, Halmsew et Quartson, la mission d'aider les peuples qui ont longtemps été opprimés par Seth-Apophis.

Rhodan charge ensuite Atlan de ramener la flotte galacte dans la Voie Lactée. Lui reste dans le Loolandre avec le *Basis*.

---

## Mosaïque cosmique

---



Detlev G. Winter  
(août 1984)

### CHAPITRE 7

Le 30 septembre 427 NDG.

Le *Sol* est à la tête de la flotte galactique qui retourne vers la Voie Lactée dans le but de préparer la population à l'arrivée de l'Armada Infinie.

Brether Faddon rend visite à la Kapselode Verte-Unie et lui parle de la Terre qui n'était qu'une légende pour les Betschides. Carfesch et Jen Salik sont aussi à bord.

Surfo Mallagan, toujours attaché à son nuage de spoodies, est chargé du commandement du *CSol-2*. Carfesch arrive au poste central et annonce le début d'une nouvelle ère.

Le *Syzzel* arrive, avec Taurec, Vishna et Reginald Bull, lequel est d'abord méfiant en raison de la Flamme au-dessus de la tête d'Atlan. Bull parle de l'offensive du Décalogue des Éléments, et Atlan relate ce qui s'est passé dans la galaxie M 82. Le *Sol* et la flotte galactique vont reprendre leur voyage vers la Terre. Le *Syzzel* a sa propre mission.

## CHAPITRE 8

Le Sigan Cosimus se trouve sur le *Mutoghmman Scerp* où Atlan est arrivé pour parler devant le forum de la CoDiPG. Il rencontre son ami, l'Étrusien Rort Tardin, mais celui-ci se comporte étrangement.

Atlan explique devant l'assemblée que les peuples de la Voie Lactée doivent protéger les Chronofossiles des attaques du Décalogue des Éléments. L'Armada Infinie atteindra Androbêta le 1<sup>er</sup> décembre.

## CHAPITRE 9

Cosimus va voir une responsable pour qu'elle lui dise si Rort Tardin est bien sur le *Mutoghmman Scerp*. Il devait être l'un des délégués d'Étrus, mais il s'est décommandé.

Cosimus hésite à prévenir Pratt Montmanor, le chef de la CoDiPG, et suit Rort Tardin quand celui-ci quitte la salle de l'assemblée. Il le voit utiliser un instrument, sans doute pour communiquer des informations. Il cherche à l'arrêter, mais l'Étrusien le frappe. Des robots de combat surgissent. Pratt Montmanor exige qu'il se rende. Rort Tardin réussit à sauter dans un convertisseur et est tué.

Reginald Bull reproche à Cosimus son empressement. Ils n'avaient que de vagues soupçons et voulaient le prendre en flagrant délit. Personne ne se doutait que ce pouvait être un Éléments de la Dissimulation. Cosimus s'en va. Bull apprend qu'on a découvert sur Étrus le cadavre du vrai Rort Tardin, assassiné. Ils savent que le Décalogue des Éléments est maintenant informé du lieu d'arrivée de l'Armada Infinie et de la date.

Carfesch annonce qu'ils vont se rendre au lieu d'origine du Gel-Rubis : l'Abîme. Le contact a été rompu avec les Ingénieurs Spatio-Temporels qui essaient de créer un substitut pour Triicle-9 afin de réparer le Code Moral. Le but ultime de l'Armada Infinie est l'Abîme.

Le *Syzzel* part pour la galaxie Cor, une galaxie moribonde. Au centre astrophysique se trouve l'étoile Cortrans qui héberge une station des Cosmocrates. C'est là que se situe l'accès à l'Abîme. Carfesch, Atlan et Jen Salik y sont déposés. Le Contrôleur de l'Abîme les attend.

## CHAPITRE 10

L'Armada Infinie se trouve dans le vide intergalactique.

Fulk'nurum, une N'sal de l'Unité 909, qui comprend dix-huit mille vaisseaux, se réveille après un sommeil de dix ans dans une barge de stase. Elle reprend le commandement de son vaisseau et apprend que toute l'Armada s'est réorganisée. Nachor, pour elle un rebelle, est maintenant le nouveau maître de l'Armada Infinie, héritier reconnu d'Ordoban. Elle n'a pas l'intention d'accepter le nouvel ordre. Les N'sal sont de nature belliqueuse et constituent un foyer d'agitation constant dans l'Armada Infinie.

Elle part avec une navette pour voir Hylt'zdur, le chef de son peuple. Le commandant du navire amiral, réticent, conduit Fulk'nurum au maître des N'sal. Fulk'nurum exprime son rejet de la nouvelle destinée de l'Armada Infinie et veut provoquer des troubles. Hylt'zdur est d'accord. Cela n'empêche pas Fulk'nurum de l'attaquer et de le ligoter, puis de prendre sa place.

Fulk'nurum prend contact avec tous les vaisseaux de l'Unité et se présente comme une adversaire du nouveau régime. Les N'sal commencent à effectuer des manœuvres non prévues et à utiliser leurs armes. Nachor appelle alors Fulk'nurum.

Fulk'nurum est impressionnée par Nachor et par l'étranger humanoïde qui se trouve avec lui. Elle se range à ses arguments et désormais, les N'sal accepteront le nouveau chef de l'Armada Infinie.

## CHAPITRE 11

Le retournement de situation est dû à une manipulation des Flammes des N'sal effectuée par les cent mille Weidenburniens intégrés aux nœuds de commande du Loolandre, ce que Perry Rhodan doit accepter à contrecœur. En quelques mois, lui et Nachor ont réorganisé l'Armada Infinie avec l'aide du collectif d'anciens disciples d'Eric Weidenburn.

Il retourne sur le *Basis*. On annonce à ce moment l'arrivée du *Syzzel*, le vaisseau de Taurec.

Reginald Bull est venu à bord et se rend seul sur le *Basis*. Il annonce que tout est prêt pour l'arrivée de l'Armada Infinie et explique ce qui s'est passé récemment dans la Voie Lactée. L'Émir accueille avec joie son vieil ami mais trouve qu'il a une curieuse odeur de citron.

L'Armada Infinie doit arriver en périphérie d'Androbêta le 1<sup>er</sup> décembre 427 NDG. Une flotte de la CoDiPG, de la L.L.T., des Maahks et des Téfrodiens l'attend. Julian

Tiffloor est à bord du *Rakar Woolver*, de même que Reginald Bull. Des millions de vaisseaux surgissent soudain.

À bord du *Basis*, L'Émir continue à s'interroger sur l'étrange odeur qui émane de Reginald Bull. Il se demande aussi pourquoi Taurec et Vishna ne sortent pas du vaisseau. Il se téléporte près du *Syzzel*. Un écran le repousse puis il voit un être inconnu sortir du vaisseau. L'Émir se téléporte dans le poste central du *Basis* et perd connaissance. Reginald Bull tire alors sur Perry Rhodan avec un paralyseur. Une liaison est établie avec le *Rakar Woolver* et un hologramme du véritable Reginald Bull apparaît.

Ils sont un instant plongés dans le noir suite à l'intervention de l'Élément des Ténèbres, puis Perry Rhodan et le faux Reginald Bull disparaissent. Le pseudo-*Syzzel* quitte le *Basis*.

Kazzenkatt, l'être qu'avait vu L'Émir, ressent un intense triomphe après avoir réussi à enlever Perry Rhodan.

---

## Chute à travers le temps

---



H.G. Francis  
(septembre 1984)

### CHAPITRE 12

Perry Rhodan est prisonnier d'une bulle d'énergie et voit autour de lui des constellations, une Machine du Décalogue des Éléments et, à sa grande stupéfaction, un Moby, alors que tous les Mobys ont été détruits en 2402 en même temps que les Deux-Nez. Il se retrouve sur une planète sauvage. Des heures s'écoulent et il voit un humanoïde avec un crâne de mort d'où émane une lumière violette. L'être affronte un serpent, puis d'autres animaux apparaissent. Il se présente comme Waylinkin, son garde du corps. C'est un androïde au service de Kazzenkatt qui peut changer son apparence, convertissant l'énergie ambiante.

Perry Rhodan se retrouve de nouveau dans la bulle d'énergie. Il voit Kazzenkatt ainsi que plusieurs Éléments du Temps, puis tout disparaît brusquement autour de lui.

### CHAPITRE 13

Karsof est le commandant d'un groupe de deux mille Deux-Nez qui se sont emparés quelques jours plus tôt d'un Moby mort. Il a pour proche conseiller Stull, un Nez-Bleu. Un soldat vient leur annoncer que des hommes ont disparu. Quelqu'un évoque la possibilité que le Moby ne soit pas mort, mais Karsof la



rejette. Un Deux-Nez lui annonce avoir remarqué un changement momentané dans les étoiles environnantes. Un groupe de soldats est porté disparu.

#### *CHAPITRE 14*

Perry Rhodan et Waylinkin s'approchent d'une forme gigantesque en laquelle le Terrien reconnaît un Moby. Il comprend qu'il est dans le passé. Waylinkin explique qu'ils sont en septembre 2402, quand la civilisation des Deux-Nez fut éradiquée par les Maîtres Insulaires. Waylinkin accuse Rhodan d'en être responsable et il veut qu'il vive une deuxième fois leur fin. Il reste quatre jours avant le moment fatidique. Ils sont pris dans un glisseur spatial des Deux-Nez et amenés dans le Moby.

Un Deux-Nez est attaqué par un bioparasite, ce qui prouve que le Moby n'est pas mort. Des globules énergivores, des créatures qui jouent le rôle de globules blancs à l'intérieur du Moby, se manifestent aussi. Karsof est informé que deux étrangers ont été capturés et sont emmenés dans la centrale.

Waylinkin affirme à Rhodan qu'il va être témoin de son propre crime. Ils sont interrogés puis incarcérés. Peu après, Waylinkin demande à parler seul à seul avec Karsof. Il lui annonce que les Maîtres Insulaires ont décidé d'anéantir le peuple des Deux-Nez. Tous les Mobys vont être chargés énergétiquement. Il explique aussi que son compagnon est Perry Rhodan, le chef des étrangers qui ont pénétré dans la galaxie, et qu'il ne sera jamais leur allié.

Waylinkin libère Perry Rhodan de sa cellule en fendant le mur grâce à sa constitution particulière. Ils s'enfuient à l'intérieur du Moby.

#### *CHAPITRE 15*

Karsof et Stull discutent de l'information que leur a donnée Waylinkin sur la volonté des Maîtres Insulaires d'exterminer les Deux-Nez. Le fait que le Moby soit revenu à la vie est une preuve qu'il a dit la vérité. Ils décident d'aller chercher Rhodan pour qu'il les aide, mais ils trouvent la cellule vide.

Rhodan et Waylinkin partent à bord d'un glisseur blindé. Waylinkin affirme que les Terraniens sont responsables de la prochaine destruction de la planète Goilloren par ce Moby, ce que nie Perry Rhodan. D'innombrables globules énergivores se dressent sur leur chemin, mais Waylinkin les détruit.

Stull va voir Nostras, un expert en Mobys. Karsof veut savoir d'où proviennent les globules énergivores, mais Nostras répond qu'il n'y a pas de source unique. Il n'aurait jamais cru que le Moby puisse revenir à la vie. Ils veulent en connaître la cause. Les globules énergivores occupent la centrale, leur empêchant d'y accéder.

Tandis que le glisseur blindé file, Rhodan se demande comment empêcher la catastrophe. Il perçoit à plusieurs reprises une voix mentale, amusée. Le moteur du glisseur cesse de fonctionner, et Rhodan et Waylinkin doivent poursuivre à pied.

Stull et Nostras partent vers la section des propulseurs. Une troupe dégage le chemin. À un moment, ils sont attaqués par des globules énergivores, mais un bioparasite apparaît et les détruit.

## CHAPITRE 16

Perry Rhodan et Waylinkin atteignent l'extrémité du Moby où les Deux-Nez ont installé les propulseurs supraluminiques. Leurs impulsions quintidimensionnelles ont réactivé la structure cristalline du Moby, provoquant l'apparition des globules énergivores. Perry Rhodan dit qu'il faut couper les propulseurs, mais Waylinkin s'y oppose. L'inconnu s'adresse de nouveau à Perry Rhodan par voix mentale, affirmant qu'il est là pour les aider. Perry Rhodan admet à Waylinkin qu'il est un peu démoralisé par la future mort des Deux-Nez mais que les véritables responsables sont les Maîtres Insulaires.

En voyant Waylinkin fuir avec Perry Rhodan, Karsof comprend qu'il a été trompé. L'ingénieur en chef dit qu'il faut couper les propulseurs car ils créent de plus en plus de globules énergivores. Karsof refuse. Il ne le fera que quand ils seront dans le système de Goilloren. Il veut éliminer les deux étrangers. Stull rassemble une unité de combat.

Perry Rhodan atteint la centrale de commandement et annonce qu'il veut couper les propulseurs. Cinq Deux-Nez s'approchent et le menacent. Ils informent Stull qui ordonne de le tuer sur-le-champ. Ils refusent, disant qu'ils sont des ingénieurs, et pas des soldats.

Stull arrive et braque une arme sur Perry Rhodan. Le Moby s'éveille alors complètement. Rhodan affirme que les Maîtres Insulaires commencent leur œuvre de destruction. Des milliers de blocs cristallins deviennent actifs, répandant une

lumière aveuglante. Les Deux-Nez réalisent que Perry Rhodan a dit la vérité. Stull, réalisant qu'ils vont tous mourir, tire sur Perry Rhodan à bout portant.

Tout se fige alors.

---

## Les Chronautes

---



H.G. Francis  
(septembre 1984)

### CHAPITRE 17

Chaque objet de l'Univers, grain de poussière, être vivant ou soleil, laisse une trace dans le temps. Les Chronautes peuvent les suivre et parvenir à n'importe quel moment de l'existence de l'objet. Le Chronaute Nisel assiste à un combat entre créatures quadrupèdes, les quatre ultimes survivants d'une grande bataille. Il n'en reste qu'un à la fin. Les femmes et les enfants qui se tenaient à l'écart accourent vers leurs morts. Avant de s'élancer sur une autre trace temporelle, Nisel voit un groupe de vieillards répandre des fleurs sur le champ de bataille.

Waylinkin crie d'effroi quand Stull tire sur Perry Rhodan. Il voit la scène se figer et plonge dans un environnement insolite, un enchevêtrement de lignes blanches. Il lui semble voir des Chronimaux, puis il se précipite vers une planète. Il est entouré d'êtres avec des yeux à facettes. Ils foncent vers lui mais il se met à flotter au-dessus des nuages.

Nisel suit des traces temporelles à la recherche de scènes intéressantes. Il voit sur une mer un bateau en perdition après avoir heurté un iceberg et des passagers tenter de fuir en chaloupe. Il entre en contact avec son congénère Abesch. Pour lui, le couronnement de ses aventures serait de pénétrer dans le temps-limite qu'aucun Chronaute ne peut approcher à moins de deux mille ans. C'est ainsi

qu'ils appellent le présent. Il a repéré un *spatial* qui peut se déplacer dans le temps et l'espace sans machine. Nisel va essayer de le retrouver.

Waylinkin se déplace dans un enchevêtrement de lignes. Il se retrouve au milieu de machines et voit trois êtres en forme de toupies. Ce sont des voyageurs du temps qui sont parvenus plus de mille ans en arrière afin d'empêcher une guerre. La machine temporelle fonctionne mal. Les trois êtres sont pris de panique. Waylinkin est emporté par des forces inconnues et se retrouve dans un paysage brûlé par le soleil. Il voit l'épave de la machine temporelle. Les trois êtres en sortent. Ils sont arrivés trop tard, L'épave disparaît soudain, de même que les trois voyageurs temporels. La machine réapparaît avec les trois êtres, puis disparaît de nouveau.

Nisel s'approche du temps-limite. Il cherche les traces de l'être qu'Abesch lui a décrit. Distract, il tombe sur la trace temporelle d'un photon et plonge dans un trou noir. Il en ressort et cherche une planète.

## CHAPITRE 18

Waylinkin veut trouver Perry Rhodan pour le tuer. Il voit tout autour de lui accélérer et ne sait pas comment échapper à l'enchevêtrement de lignes. Il réussit toutefois à réduire sa vitesse. Il parvient dans une ville avec des êtres en forme de colonne se déplaçant sur trois jambes, et voit des formes spectrales se déplacer, des êtres qui vivent dans un temps différent.

Nisel trouve une planète habitée. Il se rend dans une ville et réalise que tout se déplace à l'envers. Il est en fait parvenu dans un autre univers. Il réussit à retourner dans le sien par un trou noir. Il se retrouve dans une pièce avec de nombreux êtres humanoïdes en train de manger, dont un télépathe. Le *spatial* est là, et le télépathe le prévient quand deux hommes menaçants veulent s'en prendre à lui. Nisel sait qu'il est trop tôt dans l'existence du *spatial* qui s'appelle Rhodan. Il le suit sur sa trace temporelle. Il sent qu'il est impliqué dans des expériences temporelles. Un autre Chronaute le contacte, Sphiet.

Waylinkin a absorbé l'énergie des Chronimaux, mais il est inexpérimenté. Il arrive à un endroit où s'élève le champignon d'une explosion atomique. Il voit des débris de véhicules consécutifs à une attaque aérienne. La planète des Neutraniens est en ruines. Une guerre vient d'éclater. Ils ont un corps allongé avec dix paires de membres et vivent en symbiose avec de petites créatures humanoïdes. Un groupe de survivants a trouvé refuge dans des grottes. Uther a construit une machine

temporelle qui doit les amener dans huit mille ans quand le monde sera redevenu normal. Waylinkin se projette trois semaines plus tard. La machine temporelle est achevée, mais quand les Neutraniens l'utilisent, ils se retrouvent coincés dans une boucle temporelle.

Sphiet et Nisel suivent les traces de Perry Rhodan jusqu'au moment où le champ de confluence antitemporelle est activé. Nisel rassemble de nouvelles forces.

## CHAPITRE 19

Nisel est surpris quand la trace temporelle de Perry Rhodan mène dans le passé. Il le voit prisonnier d'une bulle d'énergie devant un être appelé Kazzenkatt. Il voit aussi un être à peau violette. Des Éléments du Temps projettent les deux dans le passé. Nisel les suit. Il constate une certaine similitude entre Chronimaux et Chronautes.

Quand Perry Rhodan se fait tirer dessus par le Deux-Nez Stull, Nisel active le potentiel de déplacement temporel de Rhodan. Il entre en contact avec lui et lui parle des traces temporelles. Perry Rhodan veut savoir s'il y a un moyen de sauver les Deux-Nez sans provoquer de paradoxe temporel. Nisel affirme que toutes leurs traces s'arrêtent au même moment.

Waylinkin cherche à retrouver la trace temporelle de Perry Rhodan. Il se retrouve au moment où Stull tire sur Perry Rhodan. Il frappe Stull et lui prend son arme. Il plonge ensuite dans le temps.

Nisel parle à Perry Rhodan du danger des paradoxes temporels. Il l'amène dans une salle où des êtres en forme de cloche entourent une machine temporelle. La machine disparaît dans un néant noir qui avale tout. Nisel explique au Terranien que le temps n'est pas continu mais s'effectue par sauts. Les phases intemporelles entre ces bonds sont appelées des stases temporelles. Nisel veut contacter les Anciens qui y vivent. Il faut retourner à l'origine du temps, au début de l'Univers.

Ils remontent dans le passé. Perry Rhodan se retrouve environné de brume rouge. Il se revoit juste avant le départ de l'*Astrée* en compagnie d'Éric Manoli, de Reginald Bull et du docteur Fleeps. Bull lui parle des Deux-Nez. Il se voit ensuite à bord de l'*Astrée* puis sur la Lune, tout en voyant un Moby chargé s'approcher d'une planète. Bull lui répète que ce n'est pas sa faute.

## CHAPITRE 20

La haine de Waylinkin s'accroît à mesure qu'il recherche Perry Rhodan. Il le retrouve près d'une machine temporelle sur une estrade. Deux êtres en forme de cloche montent dans la machine, puis deux êtres identiques – les mêmes – apparaissent à côté. Un néant noir s'étend, Waylinkin perd un pied. Il reprend sa poursuite de Nisel et Rhodan après avoir reformé un pied grâce à sa physiologie particulière.

Rhodan arrive devant Icho Tolot et discute avec lui de la situation. Comment sauver les Deux-Nez sans provoquer de paradoxe temporel ? La scène change, et Rhodan se retrouve sur la Lune, devant le vaisseau des Arkonides. Waylinkin le rejoint alors qu'il parle à Reginald Bull. Au moment où Waylinkin va l'attaquer, Nisel aide Rhodan à quitter la stase temporelle et à plonger dans une trace temporelle. Perry Rhodan rencontre ensuite Atlan et lui parle de son idée de projeter tous les Deux-Nez en 427 NDG. Il voit ensuite Krest. Toujours fuyant devant Waylinkin, il arrive sur un aéroport où Waylinkin l'attaque.

Perry Rhodan retourne dans la stase temporelle après avoir semé Waylinkin. Nisel pense que quelques millisecondes avant leur mort physique, les Deux-Nez peuvent être amenés dans le temps-limite. En échange, il veut les Chronimaux. Ils vont aller au lieu de rassemblement des Chronautes, au début de l'Univers, une seconde avant le Big Bang.

Après son échec, Waylinkin est contraint de retourner sur le *Primat de la Raison*, le vaisseau de Kazzenkatt.

---

## La première impulsion

---



H.G. Ewers  
(septembre 1984)

### CHAPITRE 21

Perry Rhodan et Nisel arrivent dans un environnement sans cesse changeant que Nisel qualifie de protomatière. Ils doivent se méfier des Cybernos, d'énormes constructions mécaniques, les reliques de formes de vie de l'Univers précédent. Ils se dirigent vers le Lac des Brumes pour se mettre à l'abri. Perry Rhodan doit faire usage de son radiant. Il y a aussi le danger représenté par la « tempête de compression », un effet de la protomatière qui se comprime. Ils doivent se déplacer dans une matière visqueuse et atteignent finalement une « île potentielle ». Perry Rhodan appelle protogenèse l'état du monde dans lequel il se trouve. Un grondement continu se fait entendre, produit par le Lac des Brumes pour se défendre contre les effets de la tempête de compression.

Ils arrivent au Lac des Brumes où se trouvent d'autres Chronautes. Ils développent le plan d'enlever tous les Deux-Nez juste avant leur extinction et de les amener dans le temps-limite, le présent. Ils veulent aussi libérer les Chronimaux, que Nisel considère comme des Chronautes asservis.

### CHAPITRE 22

À bord du *Basis*, deux jours se sont écoulés depuis l'enlèvement de Perry Rhodan. Un détecteur pour repérer les Éléments de la Dissimulation a été mis au point par



Geoffry Abel Waringer, en se basant sur les phéromones qu'ils émettent. L'Émir et Gesil se téléportent sur plusieurs vaisseaux jusqu'à arriver sur le vaisseau franc-passeur *Balpanzar*. Une grande quantité d'Éléments de la Dissimulation y sont repérés.

Gesil et L'Émir reviennent sur le *Basis* et font leur rapport. Ras Tschubaï et Reginald Bull vont se téléporter sur d'autres navires de la flotte de la CoDiPG avec le détecteur.

Gesil rentre dans son logement. Perry Rhodan apparaît et avec lui la forme floue de Nisel. Il explique son plan pour sauver les Deux-Nez. Des vaisseaux doivent être prêts à accueillir vingt milliards de Deux-Nez et des mondes d'Androbêta doivent être mis à leur disposition. Le choix se porte sur les vaisseaux-momies de l'Unité 919 de l'Armada Infinie. C'était autrefois l'Unité des Teltreks, morts depuis 17 000 ans. Elle se compose de deux cent mille navires. Les restes des mondes deux-nez détruits jadis doivent être amenés dans les vaisseaux afin que les Chronautes puissent suivre leurs traces temporelles. Un piège va être posé en utilisant les Éléments de la Dissimulation du *Balpanzar*. Perry Rhodan repart.

La *Gazelle Terrier* avec Gesil, L'Émir, Nachor et le pilote Kevin MacIntosh se pose sur le *Dodonkerk*, un vaisseau-momie. Les facultés de L'Émir lui font temporairement défaut. Kevin disparaît. Il est entré en contact avec la positronique du vaisseau qu'il a baptisée Jacob. Elle ne peut appréhender les situations complexes et créait pour ses maîtres des états paradisiaques, ce qui a conduit à terme à leur extinction. Pour éviter tout danger, elle a neutralisé les facultés de L'Émir et fait démonter la *Gazelle*

L'équipe doit maintenant attendre qu'on vienne les chercher.

### CHAPITRE 23

Suite à son échec, Kazzenkatt a renvoyé Waylinkin sur la base Matrice où il va être retransformé en matériaux de base. Un appel lui provient du chef des Éléments de la Dissimulation sur le *Balpanzar*. D'après les mouvements de la flotte de la CoDiPG, quelque chose de gros se prépare. Des vaisseaux doivent servir d'escorte à la nef amirale des vaisseaux-momies.

L'Émir se matérialise avec Fellmer Lloyd dans le poste central du *Basis* et annonce que Kazzenkatt a mordu à l'appât. Ils ont perçu une intense communication mentale entre le *Balpanzar* et un interlocuteur distant.

Le *Syzzel* quitte le *Basis* avec à bord Taurec, Vishna, Gesil, L'Émir et Fellmer Lloyd.

La flotte des vaisseaux-momies se matérialise au nord d'Androbêta. Une liaison est ouverte avec les vaisseaux des commandants de la CoDiPG. Gesil explique que Perry Rhodan se trouve dans le passé car il a obtenu l'aide des Chronautes. La situation serait toutefois dangereuse pour les Chronautes en raison d'expériences menées sur le *Dodonkerk*.

Le 7 décembre 427 NDG, le *Syzzel* arrive près de la gare spatiale de Midway. Des milliers de vaisseaux surgissent. Ce sont des unités de la CoDiPG qui ont fui l'Élément du Froid près de Lookout. Le *Syzzel* s'approche de Lookout. L'Émir se téléporte avec Fellmer Lloyd sur la station qui se met bientôt en mouvement.

Le 3 février 428 NDG, Perry Rhodan apparaît une deuxième fois à Gesil. Les Chronautes ont commencé le sauvetage des Deux-Nez. Au cours des huit dernières semaines, les débris des mondes détruits des Deux-Nez ont été apportés dans les vaisseaux-momies de l'Unité 919 de l'Armada. Maahks et Téfrodiens apportent leur aide.

Perry Rhodan observe les millions de Chronautes qui ont emmagasiné assez d'énergie temporelle pour leur mission. Ils rejoignent l'année 2402 près de Goilloren. Ils emmènent les Deux-Nez juste avant que le Moby ne détruise la planète.

D'innombrables Deux-Nez apparaissent dans les hangars du *Dodonkerk*. Gesil envoie un message aux vaisseaux d'escorte de la CoDiPG, affirmant que l'expérience a échoué et qu'ils doivent s'éloigner. Le *Balpanzar* annonce qu'il ne peut pas se retirer, ses propulseurs étant endommagés. Il reste le dernier vaisseau de la CoDiPG à proximité.

Kazzenkatt triomphe. Des essaims de Chronimaux rejoignent le *Balpanzar* par un transmetteur fictif, Kazzenkatt les suit. Il ordonne d'aborder le *Dodonkerk*. Les Chronimaux doivent projeter les Chronautes dans le futur informe où ils seront perdus à jamais. Ils échappent toutefois au contrôle de Kazzenkatt, lequel réalise qu'il est tombé dans un piège. Les Éléments de la Dissimulation, lâches de nature, prennent la fuite et retournent sur le *Balpanzar*. Kazzenkatt n'a pas d'autre choix que de les suivre. Il s'aperçoit alors que des vaisseaux de l'Armada Infinie et de la CoDiPG les encerclent. Kazzenkatt appelle l'Élément des Ténèbres qui permet au *Balpanzar* en partie détruit de fuir.

Perry Rhodan rejoint Gesil dans ses quartiers. Nisel fait ses adieux. Une aura lumineuse englobe tout Androbêta avant de se fondre en Rhodan. Il entend le rire de l'Immortel qui l'informe que le Chronofossile a été activé. L'énergie mentale de Perry Rhodan est revenue en lui. L'Immortel l'informe également de la mission d'Atlan et Jen Salik dans l'Abîme. Rhodan a une vision de ses amis devant une ville avec une montagne brillante au fond. Nachor les identifie comme Starsen et la Montagne de la Création. Perry Rhodan demande où est Éden II, qui est aussi un Chronofossile. L'Immortel répond qu'il le saura le moment venu.

Perry Rhodan constate que la Flamme de Nachor a disparu. L'onde de choc provoquée par l'activation du Chronofossile Androbêta atteint le Gel-Rubis et détruit une partie de l'ancrage porleyter.

#### CHAPITRE 24

Reginald Bull quitte le *Rakar Woolver* avec une *Gazelle*. Le pilote braque soudain une arme sur lui, c'est en fait un Élément de la Dissimulation. Bull le neutralise. La *Gazelle* se disloque mais L'Émir surgit et ramène Bull sur le *Basis*. Des Éléments de la Dissimulation se déchainent un peu partout dans la flotte.

Le commandant akonide du *Hortys-Van*, Urol de Grol, est en fait un Élément de la Dissimulation, Fliyeris. Il reçoit de Kazzenkatt l'ordre de tout détruire puis de mourir. Il ouvre le feu. Des robots essaient de l'arrêter. Ras Tschubaï et L'Émir se matérialisent à côté. Son arme est arrachée puis l'émetteur qui le relie à Kazzenkatt est détruit. Il explique alors que Kazzenkatt accuse les Éléments de la Dissimulation d'être responsables de la perte des Chronimaux. Il veut tous les tuer. Ras Tschubaï et L'Émir l'emmènent.

Fliyeris est interrogé sur le *Basis* par Perry Rhodan, Nachor et Taurec. Tous les autres Éléments de la Dissimulation sont morts. Il ne révèle pas tout de suite son vrai nom, mais finit par se montrer coopératif. Il prend la forme d'un être à deux têtes, d'un serpent puis de L'Émir. Une violente secousse se produit soudain. Fliyeris annonce que Kazzenkatt est là et il meurt. L'Émir perd connaissance.

Taurec décide de partir pour les Nuages de Magellan afin de préparer ce Chronofossile. Il emmène Vishna, L'Émir et Ernst Ellert.

---

## En route pour Magellan

---



Arndt Ellmer  
(novembre 1984)

### CHAPITRE 25

Nachor a des visions d'Ordoban en train d'enregistrer son testament peu avant qu'il ne parte pour la région de Nagu Nakira à la tête de la 25<sup>e</sup> Flotte Saddreykar. Il élimine les Nikkilim, de petits êtres qui n'obéissent qu'à lui et qui n'accepteraient aucun autre maître.

### CHAPITRE 26

Le Maître des Éléments ne réagit pas à l'échec de Kazzenkatt. Celui-ci utilise un métatransmetteur pour se rendre sur Matrice, le centre techno-génétique du Décalogue des Éléments. Il fait face à 1-1-Helm, le commandant de la base et unique être vivant à bord. Il propose de cloner un habitant de la Voie Lactée parvenu dans Matrice quelque temps plus tôt : l'Oxtornien Stalion Dove. Kazzenkatt repousse à plus tard l'opération dans Magellan. Il va plutôt attaquer l'Armada Infinie dans le vide intergalactique. 1-1-Helm lui montre des Dolans qui viennent d'être produits.

### CHAPITRE 27

Le Radelier Fulberg, un Hyrkt, est à bord du radeau *Hylvexe* en compagnie de son fils de fortune Lurufen Ort. Ils voient une flotte d'Éléments de l'Espace, les

Gruuths, qui se dirige vers une Unité de l'Armada. Trente d'entre eux ouvrent le feu sur le *Hylvexe*. Le radeau riposte, mais les Éléments de l'Espace absorbent l'énergie. Fulberg et Lurufen Ort sont tués.

Tout comme Nachor, Perry Rhodan souffre d'hallucinations, relatives au Gel-Rubis. Des attaques sur l'Armada Infinie sont signalées. Des milliers de petits crabes surgissent du néant, des Éléments de la Guerre. Nachor comme Perry Rhodan ne peuvent être joints.

Nachor revit l'affrontement entre la 25e Flotte Saddreykar et les Titalla au cours duquel OrdoBAN fut mortellement blessé et la flotte prit la fuite. Il ne restait plus que 1200 unités sur 16000.

## CHAPITRE 28

Toutes les Unités de l'Armada Infinie sont prévenues qu'il faut anéantir les Gruuths porteurs d'Éléments de l'Esprit. Les vaisseaux des Kyr, des êtres reptiliens de l'Unité 1023, passent à l'attaque. Des Tjans se matérialisent dans le *Gwyszog* où sert Kretintal et commencent à détruire le vaisseau. Près de deux cents navires sont détruits. Kretintal est éjecté, récupéré par une chaloupe. Les Gruuths disparaissent. Nachor annonce qu'on cherche un moyen de se défendre efficacement contre le Décalogue des Éléments.

Le Haploïde Clirr-Seaf, capitaine d'un vaisseau de la mini-Unité 561 de l'Armada Infinie, composée de seulement 26 vaisseaux, est attaqué par des Éléments de la Guerre mais le seul qu'ils peuvent prendre sous contrôle est un être qui a perdu sa Flamme. Tous les Éléments de la Guerre ayant infiltré l'Unité 561 sont détruits. Des Éléments de la Transcendance les attaquent ensuite et les plongent dans un état de béatitude, si bien que les Haploïdes éteignent leurs écrans protecteurs. Toute l'Unité est détruite.

## CHAPITRE 29

Le *Basis* réintègre l'espace normal et les vaisseaux du Décalogue des Éléments l'attaquent. Nachor appelle pour informer Perry Rhodan que les détenteurs d'une Flamme sont immunisés contre les Éléments de la Guerre. Il propose de laisser le commandement du *Basis* aux Cygrides de Jercygehl An et que l'équipage soit plongé en narcose. Les Weidenburniens lancent une contre-attaque contre les Éléments de l'Esprit. Des aires d'approvisionnement, ces zones au centre de

chacune existe un minuscule trou noir permettant de générer l'énergie nécessaire à la technologie de l'Armada Infinie, sont utilisées contre les Éléments de l'Espace.

Kazzenkatt donne à 1-1-Helm l'ordre de produire davantage d'Éléments de l'Espace. Il cesse ses attaques sur l'Armada Infinie, comprenant qu'il ne peut pas la vaincre. Ils retournent sur le Monde-aux-Cent-Soleils devenu une Chronodégénérescence.

Les Weidenburniens ont réussi à faire fuir les Éléments de l'Esprit et les Éléments de la Guerre et de la Transcendance perdent leurs forces. Les Éléments de la Guerre à bord du *Basis* tombent en poussière. Il n'y a plus de forces du Décalogue des Éléments et le chemin vers Magellan est libre. Taurec annonce alors qu'il ne perçoit plus l'énergie mentale laissée par Rhodan. Magellan n'est plus un Chronofossile.

Nachor se réveille, s'interrogeant sur les visions qu'il a eues. Les souvenirs d'Ordoban sont de plus en plus nets dans sa mémoire. Saddreyu lui rappelle qu'il est le Fils d'Ordoban, son seul successeur légitime.

---

## Le Bon Esprit de Magellan

---



Thomas Ziegler  
(novembre 1984)

### CHAPITRE 30

Les deux prospecteurs gurrads Torborscher et Worrgron se trouvent avec leur vaisseau *Gurmonrer* près du monde extrême Hraverrik-Tro, situé dans le pont de matière entre les Nuages de Magellan. Le vieux Worrgron fait souvent référence au Bon Esprit de Magellan, censé les protéger. Ils s'intéressent à la Zone X, un champ avec une forme dégénérée d'énergie paratronique, sans doute une relique des Anciens Tyrans. Il y a un objet au centre. Le module qu'ils envoient est détruit par de l'hélium 4 à l'état superfluide. Leur vaisseau est touché par une onde de choc multidimensionnelle dont la source est un système à 21 années-lumière de là.

### CHAPITRE 31

Le *Gurmonrer* quitte l'orbite de Hraverrik-Tro. Les Gurrads déterminent que l'onde de choc est en partie de nature hexadimensionnelle et a perdu 90% de sa puissance avant d'atteindre Hraverrik-Tro. Ils arrivent dans le système d'une géante rouge. Worrgron parle à son jeune compagnon du Bon Esprit qui porte des noms différents suivant les peuples. Une prophétie dit que les Anciens Tyrans ne sont pas morts. Le Bon Esprit est venu libérer les peuples de cette malédiction.

Le *Gurmonrer* arrive au-dessus d'une planète dont la surface a été autrefois ravagée. Une ancienne base des Tyrans a été anéantie par la flotte venue de M 87. C'est de là qu'est venue l'onde de choc.

Cinq mois plus tôt, un émissaire de la CoDiPG est venu pour proposer une alliance contre le Décalogue des Éléments. Le Conseil des Peuples a refusé pour se tenir à l'écart des conflits des peuples de la Voie Lactée.

Un rayon tracteur attire le *Gurmonrer* au pôle Nord. Il essaie en vain de fuir. Le vaisseau se pose et les Gurrads voient des Bi-Conditionnés approcher. Torborscher et Worrgron sont paralysés.

### CHAPITRE 32

Sur la planète Maskenball, le Margéнан Sulvanyin observe les deux Gurrads qui vont être interrogés. Les derniers des trois mille Dolans sont arrivés de Matrice par métatransmetteur et attendent d'entrer en action. C'est le rayonnement dispersif du transfert qui a attiré les deux Gurrads. Le Margéнан ressemble à un Bi-Conditionné en miniature. Pour former un Bi-Conditionné de taille réelle, quatre Éléments de la Dissimulation doivent s'unir. C'est 1-1-Helm, et non Kazzenkatt, qui est responsable de l'opération dans Magellan. Des mois plus tôt, une Machine a installé une base sur Maskenball. Plus de cinquante Bi-Conditionnés sont présents, équipés de partenaires symbolflex. L'un d'eux se divise en quatre individus. Ils prennent l'apparence batracienne de grands maîtres de l'Alliance Génétique que le Décalogue des Éléments avait affronté dans le passé parce qu'elle projetait de s'emparer de la Négasphère. Cela avait alors coûté au Décalogue l'Élément du Mensonge et l'Élément de l'Énergie.

Hasdevan, le second de Sulvanyin, apporte de mauvaises nouvelles. L'enlèvement de Perry Rhodan a échoué, et l'Élément du Temps a été enlevé par des ennemis. Les Margénans à bord des vaisseaux de la CoDiPG ont été tués sur les ordres de Kazzenkatt. Sulvanyin ne veut pas le croire. Lui et trois autres reprennent la forme d'un Bi-Conditionné.

Torborscher et Worrgron se réveillent dans une cellule. Un Bi-Conditionné s'approche et les interroge. Ils expliquent être de simples prospecteurs. Worrgron affirme ne pas avoir peur de la Puissance Fréquentielle. Il a foi en le Bon Esprit de Magellan, qui ne se bat pas avec des flottes et des soldats. Le Bi-Conditionné affirme que trois mille Dolans sont à sa disposition. Ils vont frapper le monde principal du Petit Nuage de Magellan, Baykalob. Le Bi-Conditionné se présente



sous le nom de Tro Khan. Un deuxième apparaît pour dire que la Première Puissance Fréquentielle a ordonné d'attaquer les Nuages de Magellan.

### CHAPITRE 33

Le *Syzzel* est arrivé dans le Petit Nuage de Magellan alors qu'il reste deux ou trois semaines avant l'arrivée de l'Armada Infinie. Taurec ne comprend pas pourquoi l'empreinte mentale de Perry Rhodan a disparu des Nuages de Magellan. Cela n'a rien à voir avec une Chronodégénérescence. On peut pervertir un Chronofossile, mais pas le faire disparaître.

Le *Syzzel* atteint le système de Huas dont la troisième planète est Baykalob, siège du Conseil des Peuples unissant Perlians, Généraux, Gurrads et Baramos. Il obtient la permission de se poser. Taurec décrit aux délégués le danger que représente le Décalogue des Éléments. L'Émir sent que les délégués ne veulent pas d'une collaboration qui mettrait fin à leur paix. Ils pensent constamment au Bon Esprit. Ils rejettent la proposition d'alliance, affirmant que le Bon Esprit les protégera.

L'Émir perçoit soudain les pensées de Perry Rhodan. Il se téléporte avec Ellert. Ils arrivent sur la côte du continent avec des plages contenant des cristaux de néo-howalgonium. L'Émir ne sent plus rien. Ils retournent dans la salle du conseil. Il y a de l'agitation car on a signalé la présence d'une flotte de trois mille Dolans. Ernst Ellert se doute que ce sont des Éléments de la Dissimulation. Il semble bien que le Décalogue n'a rien à voir avec la disparition de l'aura mentale de Perry Rhodan.

### CHAPITRE 34

La flotte de Dolans a quitté Maskenball. Les Éléments de la Dissimulation sont étonnés de ne rencontrer aucune résistance armée, même quand ils utilisent des radiants séquentiels. La population s'en remet au Bon Esprit. Les deux Gurrads sont prisonniers à bord du Dolan où se trouve Sulvanyin. Torborscher est terrifié, mais le vieux Worrgron se montre serein, ce qui perturbe Sulvanyin. La flotte met le cap sur Baykalob. Sulvanyin entrevoit une forme humanoïde transparente qui disparaît ensuite. Worrgron affirme que c'était le Bon Esprit.

En quelques jours, la flotte de Dolans a attaqué une douzaine de mondes et causé des dévastations. Le 3 mars 428 NDG, elle arrive dans le système de Huas. L'Émir affirme aux délégués que ce sont des Éléments de la Dissimulation, mais on lui

répond que c'est ce qu'avait prévu la prophétie, et qu'il n'est pas bien de répondre à la violence par la violence.

L'Émir sent de nouveau les pensées de Perry Rhodan qui se trouve pourtant à des centaines de milliers d'années-lumière de là. Taurec et ses compagnons retournent sur le *Syzzel*.

Worrgron explique à Torborscher qu'il y a cinquante ans, le Bon Esprit l'a aidé alors qu'il était mis en danger par une machine dans les débris de la planète Atlas. Il lui avait dit que le temps arriverait où les Tyrans morts reviendraient. Il a aussi vu que la silhouette du Bon Esprit était celle d'un Terranien.

L'Émir sent que les impulsions mentales de Perry Rhodan sont réparties sur toute la planète, concentrées sur la côte. Taurec perçoit l'aura tout autour de Baykalob. La substance mentale a été renforcée par le néo-howalgonium et influencée.

Douze Bi-Conditionnés arrivent dans la salle du conseil.

### CHAPITRE 35

Sulvanyin déclare aux délégués que la Première Puissance Fréquentielle les envoie. Il tire sur le plafond de cristal, le détruisant, mais cela ne soulève aucune réaction. Il qualifie les Perlians et Généraux de traîtres qui méritent la mort. Le porte-parole des délégués prend la parole, ils refusent toute violence et disent ne pas avoir appelé Taurec. Sulvanyin exige que le *Syzzel* lui soit livré. Le Conseil des Peuples doit être dissous. Les peuples de Magellan doivent aussi déclarer la guerre aux peuples de la Voie Lactée. Le porte-parole refuse avec calme. Sulvanyin lève son radiant.

Taurec, Vishna, L'Émir et Ernst Ellert surgissent du néant. L'Émir arrache l'arme de Sulvanyin. Le corps formé de virus d'Ernst Ellert se dissocie. Une lumière aveuglante remplit soudain la salle.

Ernst Ellert est aussi affecté par la lumière qui n'est pas que physique. Il reprend une forme humaine. Il perçoit une aura puissante avec les caractéristiques de Perry Rhodan. L'entité leur parle mentalement, disant qu'elle a été laissée jadis là par Perry Rhodan. Taurec comprend que c'est l'empreinte mentale de Perry Rhodan à qui le néo-howalgonium du sable de Baykalob a conféré une forme de conscience. Le Chronofossile se prépare lui-même. Les Bi-Conditionnés sont paralysés et comme en état de transe, ils s'éloignent.

Sulvanyin a libéré Worrgron et Torborscher et marche vers la côte. Les Margénans n'arrivent pas à quitter leur forme actuelle. La voix du Bon Esprit s'adresse à eux, leur demandant de prendre leur forme originale. Ils se transforment en êtres à peau dorée, mais le Bon Esprit dit que ce n'est pas leur vraie forme.

Il affirme qu'ils sont victimes d'un mensonge. Un blocage empêche qu'ils se rappellent leur passé. Ils ne sont pas devenus volontairement des Éléments du Décalogue mais ont été manipulés. Ce sont en réalité des Gys-Voolbeerah, des Métamorphes.

Sulvanyin est soudain accablé de souvenirs. Il se rappelle le vaisseau avec lequel cinquante mille des siens ont fui après une bataille et comment ils furent récupérés par une Machine. Ils furent alors privés de leurs noms et de leur origine.

Le Bon Esprit leur révèle qu'il existe toujours des Gys-Voolbeerah. Ils doivent maintenant libérer les peuples de Magellan de la peur. Il les aidera. Sulvanyin parle à tous les habitants grâce à une liaison mentale édifiée par le Bon Esprit. Il explique la tromperie et demande leur pardon, ce qu'il obtient.

Les Dolans quittent Baykalob et partent pour le pont de matière. Le *Syzzel* et le Bon Esprit les suivent. Le Bon Esprit rétablit les souvenirs des Margénans qui s'y trouvent et leur remet les coordonnées de Targriff où se sont établis les Gys-Voolbeerah. Les Dolans partent pour la Voie Lactée, et Taurec récupère le métatransmetteur qui se trouvait sur Maskenball. Worrgron et Torborscher restent sur la planète qu'ils vont pouvoir exploiter.

Le 10 mars 428 NDG, le *Syzzel* repart pour le Petit Nuage de Magellan où il arrive en même temps que l'Armada Infinie.

**FIN**

---

## Résumé synthétique

---

Nachor du Loolandre explique aux Terraniens l'origine de l'Armada Infinie. L'Univers est parcouru par le Code Moral, un ensemble de champs psioniques chargés d'informations, analogues aux gènes des cellules vivantes. Après la disparition de l'un d'eux, Triicle-9, une flotte fut rassemblée par le Saddreykar Ordoban pour le retrouver.

Carfesch apparaît sur le *Basis* et explique que partout où Perry Rhodan a accompli un acte décisif, il a laissé une minuscule trace psionique de sa structure mentale, comme dans l'Est galactique, le Monde-aux-Cent-Soleils ou Andromède. Les Cosmocrates qualifient ces lieux de Chronofossiles. Il faut les préparer à l'arrivée de l'Armada Infinie qui les activera.

Atlan et Jen Salik sont amenés dans la galaxie Cor pour accéder à l'Abîme, le lieu d'origine du Gel-Rubis.

L'Armada Infinie arrive en périphérie d'Androbêta début décembre 427 NDG, mais Kazzenkatt, l'Élément-Pilote du Décalogue des Éléments, réussit à enlever Perry Rhodan.

Perry Rhodan et un androïde au service de Kazzenkatt, Waylinkin, sont projetés dans le passé, en 2402 après J.-C., quatre jours avant l'éradication des Deux-Nez par les Maîtres Insulaires, le but étant de démoraliser le Terrien.

Un Chronaute, une créature capable d'évoluer dans le temps, sauve Perry Rhodan à temps. Avec l'aide des Chronautes, tous les Deux-Nez sont enlevés juste avant leur extinction et amenés en 427 NDG. L'opération réussit et l'activation du Chronofossile Androbêta provoque une onde de choc qui détruit une partie de l'ancrage du Gel-Rubis.

Le Décalogue des Éléments lance une attaque contre l'Armada Infinie en route pour les Nuages de Magellan et subit une défaite.

Dans les Nuages de Magellan, un groupe de Margénans a pris la forme de Bi-Conditionnés pour semer la terreur mais les habitants se fient à une entité appelée le Bon Esprit de Magellan. Celui-ci s'avère être l'empreinte mentale de Perry Rhodan, transformée par le néo-howalgonium de Baykalob. Il pacifie les Margénans en leur faisant se rappeler qu'ils sont en fait des Gys-Voolbeerah manipulés par le Décalogue des Éléments.

---

## Annexe

---

### Le Décalogue des Éléments

Il s'agit d'une émanation des puissances du Chaos qui intervient dans la Voie Lactée en 427 NDG pour neutraliser les Chronofossiles. Dirigé par Kazzenkatt, il comprend dix composantes :

1) **L'Élément-Pilote** (Kazzenkatt).

Membre du peuple des Sarlengorts, il possède un corps fluët, avec huit doigts à chaque main. Sa tête carrée, avec deux bouches, repose sur un cou pharyngique cartilagineux. Des pigments sensoriels rougeâtres, distribués autour de sa tête captent les stimuli du monde extérieur. Aussi appelé Rêveur Astral., il est capable de séparer son esprit de son corps en phase onirique pour se déplacer sur de grandes distances.

2) **L'Élément de la Guerre**

Ces êtres synthétiques ressemblent à des crustacés argentés pourvus de douze petites pattes. Grâce à celles-ci, ils se fixent sur un hôte pour l'influencer. Ils réveillent leurs instincts primitifs, déclenchent des comportements belliqueux même chez les individus les plus pacifiques. Ils sont capables de se diviser et de créer d'autres individus.

3) **L'Élément du Froid**

Il vient d'un autre univers, d'un domaine où le zéro absolu est à moins 961 degrés centigrades. Il apparaît sous l'aspect d'une nébuleuse à la luminosité diffuse. Du point de vue de la physique, il se manifeste en s'attaquant aux sources de chaleur, qu'il ramène à ce zéro absolu. Ses cibles sont alors expédiées dans l'Univers du Froid, ou Négamonde.

4) **L'Élément de la Technique** (les Anin An)

Au fil du temps, ils ont peu à peu abandonné leurs corps de chair et de sang et se sont créés des enveloppes de métal et de plastique dans lesquelles ils ont

transplanté leur cerveau. Ils fabriquent des armes à la chaîne dans leurs gigantesques vaisseaux, les Machines.

5) **L'Élément de l'Espace** (les Gruuths)

Ce sont des créatures synthétiques, des robots organiques, qui peuvent être produits à volonté par l'Élément de la Technique. Leur corps a la forme d'un T, long de cent mètres, effilé à l'extrémité postérieure, avec deux lobes perpendiculaires de vingt mètres à l'extrémité antérieure. Par transparence, leur peau laisse apparaître leurs organes animés de pulsations.

6) **L'Élément de l'Esprit** (les Tjans)

Ce sont des esprits libres de tout support physique belliqueux, vicieux et agressifs. La matière, inerte ou organique, leur sert de véhicule. En outre, ils peuvent l'altérer par restructuration moléculaire.

7) **L'Élément de la Dissimulation** (les Margénans)

Ils possèdent le don de mimétisme et peuvent prendre l'apparence de toute créature, quelle qu'en soit la conformation physique. La forte odeur qu'ils exhale peut les trahir à des observateurs extérieurs.

8) **L'Élément de la Transcendance** (Les Transcendants)

Ce sont des créatures issues de la Négasphère : de grands vers gras, rouge sang, apparemment dépourvus d'organes des sens. Dès qu'ils se sentent menacés ou si on le leur ordonne, ils envoient leur adversaire sur un autre plan de réalité. Là, les victimes oublient leurs intentions hostiles, et si elles reviennent de leur prison, elles demeurent totalement euphoriques.

9) **L'Élément du Temps** (les Chronimaux)

Ces êtres peuvent influencer les lignes de temps et intervertir tous les plans temporels, avec une maîtrise telle que les domaines permutés se stabilisent dans leur nouveau contexte temporel, que le passé devient le présent.

## 10) **L'Élément des Ténèbres**

Plus un phénomène qu'une forme de vie, il semble provenir tout droit des premiers jours de la naissance du Vivant sans avoir été touché par les milliards d'années d'évolution cosmique. Les Ténèbres sont un monstre dévoreur, elles absorbent toute lumière, tout rayonnement, ondes électromagnétiques classiques comme supradimensionnelles.

Le Décalogue des Éléments possède trois bases, implantées dans la constante de fréquence hexadimensionnelle de recouvrement d'un être monstrueux.

- **Matrice** : Le centre technogénétique du Décalogue, dirigé par l'Anin An 1-1-Helm.
- **Armurerie**
- **Dépôt** : Monde central du Décalogue, où sont produites des armes.

