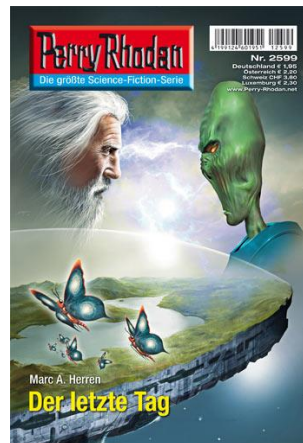


Astrée

Résumé global et glossaire

Fascicules n° 2500 (juillet 2009) à 2599 (juin 2011)

(1463 NDG)



Voie Lactée

En janvier 1463 NDG, les Terraniens étudient la « cour de transport » *Galilée*, qui a été amenée dans le Système Solaire. Les cours de transport font partie d'un réseau de stations s'étendant sur plusieurs galaxies, le Réseau Polyport, développé par le peuple des Anthuriens depuis longtemps disparu.

Des messages sont reçus dans lesquels il est question d'une guerre contre la Monarchie Fréquentielle qui conquiert une cour de transport après l'autre. L'un d'eux provient de la cour de transport *Néo-Olympe* dans le système d'Astrée où s'est établie une partie de l'Humanité.

Des étrangers se matérialisent soudain à bord. Ce sont des Dartukas, des soldats au service du Séquenceur Sinnafoch, du peuple des Vatrox. Ils viennent du dépôt de distribution *Ithafor*. Ils sont vaincus et Sinnafoch capturé, mais il réussit à s'évader.

Les Terraniens s'emparent d'Ithafor, qui se situe dans l'amas M 68, à 38 480 années-lumière de la Terre. Un représentant du peuple des Transphaseurs, Ariel Motrifis, apparaît pour demander l'aide de Perry Rhodan.

Diktyon

Perry Rhodan, Mondra Diamond et Icho Tolot l'accompagnent sur sa planète, Markanu, dans l'amas Kyon Megas, en périphérie de la galaxie Diktyon, à 12,41 millions d'années-lumière de la Voie Lactée. Son peuple, de leur vrai nom Andurys, exploite les stations du Réseau Polyport

depuis 80 000 ans, mais la Monarchie Fréquentielle a lancé une attaque et ravage la planète. Dans un musée, ils trouvent un vaisseau, le *Mikru-Jon*, et partent avec. Mondra Diamond prend avec elle une petite créature ressemblant à félin qui traînait là, Ramoz.

Le *Mikru-Jon* cherche une cour de transport pour que les Terraniens puissent rentrer chez eux. Ils abordent la station *Peristera*, Comme pour relier une galaxie à une autre, il faut un dépôt de distribution, ils passent ensuite sur la station *Orologion*.

Là, ils tombent à leur grande surprise sur des Ombres-Maahks. Il s'agit d'une branche mutante des Maahks, ils possèdent la faculté de se dématérialiser et prendre une forme spectrale. Les Maahks classiques, ou fondamentalistes, s'opposent violemment à eux.

Grâce à eux, Perry Rhodan met la main sur un stock de contrôleurs, des appareils permettant d'utiliser le Réseau Polyport. Il part pour *Néo-Olympe*, la cour de transport dans le système d'Astrée.

Voie Lactée

Dans la Voie Lactée, la Monarchie Fréquentielle lance une grande offensive contre *Ithafor* mais échoue. Le Séquenceur Sinnafoch, le général en chef, est tué mais les Vatrox possèdent un vamou, une âme immortelle, et renaissent sur un monde d'hibernation.

Anthuresta

L'Immortel a choisi le système d'Astrée pour mettre une partie de l'Humanité à l'abri. Le système est situé dans l'amas de Far Away, qu'une barrière infranchissable isole complètement : le voile hexadim. Il se trouve dans la galaxie Anthuresta. Le système possède quatre planètes habitables : Aveda, Zyx, Trondgarden, et Cataracte.

Une mystérieuse île brumeuse existe tant sur Zyx que Trondgarden et n'est autre que Talanis, l'Atlantide d'une époque reculée, un fief de l'Immortel.

Des douches d'or, comme une pluie d'étincelles, affectent plusieurs personnes et leur confèrent une longévité accrue.

Timber F. Whistler, l'Administrateur, a un accident et reste longtemps dans le coma. À son réveil, il est devenu un cyborg, des parties de son corps ayant dû être remplacées.

En 1410 NDG, un mystérieux objet en forme d'étoile à huit branches a été découvert sur une lune, la cour de transport baptisée par la suite *Néo-Olympe*. En 1411 NDG, Fellmer Lloyd apparaît brièvement.

En 1463 NDG les événements se précipitent. Sur *Néo-Olympe*, des messages sont reçus dans lesquels il est question de l'offensive de la Monarchie Fréquentielle. Ras Tschubaï apparaît soudain, tout en affirmant être Fellmer Lloyd.

Le voile hexadim qui entoure l'amas de Far Away disparaît, puis Perry Rhodan en personne apparaît dans la cour de transport *Néo-Olympe*.

La Voie Lactée

Ronald Tekener, second du Lord-Amiral Monkey, chef de l'O.M.U., s'occupe des descendants des peuples de la Colonne Terminale demeurés dans la Voie Lactée – soit parce qu'ils avaient déserté soit parce qu'ils ont été oubliés. Des groupes extrémistes de peuples de la Voie Lactée s'en prennent à eux.

Sur Terre, des pluies d'étincelles se produisent et des mutants autrefois disparus se matérialisent brièvement, en proie à de grandes souffrances.

Une nouvelle attaque de la Monarchie Fréquentielle est repoussée. Le chef ennemi est capturé, et les Terraniens ont la surprise de découvrir que c'est encore Sinnafoch. Celui-ci a été ressuscité dans un corps cloné.

Reginald Bull le relâche sur la planète Oxtorne, où il est rejoint par un agent oxtornien et son okrill Philip. Le but est de lui permettre de s'évader pour le pister ensuite. Le plan échoue et Sinnafoch réussit à rejoindre un croiseur-rubis. Il emmène avec lui Philip avec qui il s'est en quelque sorte lié d'amitié.

Andromède

Les Galactes envoient une expédition dans Andromède où la Monarchie Fréquentielle possède des bases importantes. Le *Jules Verne* commandé par Atlan s'y rend en premier, utilisant les transmetteurs solaires lémuriens.

On apprend que la Monarchie Fréquentielle est fortement implantée dans la galaxie et que le peuple des Gaidis travaille pour eux. Les forces de la Monarchie Fréquentielle essaient de mettre la main sur des multiduplicateurs. En fait, les Gaidis ne sont pas inféodés à la Monarchie Fréquentielle. Ils ont été trompés par elle et les Vatrox s'en sont servis pour produire des clones ou des doublons. Une alliance commence à se dessiner entre Galactes, Gaidis et Téfrodiens.

Une équipe se rend sur la planète Gleam, dans Androbêta. Les Terraniens sont témoins d'une lutte entre Maahks classiques et Ombres-Maahks.

Anthuresta

Dans *Néo-Olympe*, Perry Rhodan repère grâce à son contrôleur qu'il existe une deuxième cour de transport. Une flotte se rend sur place et découvre une station en forme de roue. Des Dartukas y affrontent un autre peuple qui se révèlent être des Elfahdes, un peuple du domaine d'Estartu.

Sur la planète Cataracte, la ville immatérielle Améthyste se matérialise. Des vaisseaux en forme de guêpes se manifestent et s'attaquent aux Humains. Une flotte d'Astrée forme un blocus autour du site puis un bouclier paratronique est déployé, bloquant les inconnus au sol. Ces êtres, les Jaranocs, se mettent à construire ce qu'ils appellent un perforateur hyperdim. Ils obéissent à une entité du nom de Vatrox-Vamu.

Peu après, douze vaisseaux de la Monarchie Fréquentielle, des croiseurs-rubis, se présentent aux portes du système, mais un voile hexadim se déploie d'un coup autour du système, l'isolant du reste de l'amas.

Perry Rhodan va voir Ras Tschubaï qui forme un Concept avec Fellmer Lloyd. Ras Tschubaï/Fellmer Lloyd a un message de la part de l'Immortel : Perry Rhodan doit l'accompagner seul sur Délos. Perry refuse, il en a assez des secrets de l'Immortel. Il part finalement, mais avec Mondra Diamond et le *Mikru-Jon*, lequel est capable de se dissocier en divers éléments. Ils se rendent sur l'île de Talanis et de là parviennent sur Délos.

Rhodan apprend que la Monarchie Fréquentielle existe depuis des millions d'années mais ne devient active que durant les hyperdépressions, les périodes où l'hyperimpédance naturelle de l'Univers s'élève.

Perry Rhodan décide maintenant de gagner Andromède, où les Vatrox possèdent plusieurs mondes d'hibernation, avec Lloyd/Tschubaï et Mondra Diamond, à bord du *Mikru-Jon*.

Andromède

Le *Mikru-Jon* arrive dans la cour de transport *Darasto* dans Andromède. Là, ils sont témoins de combats entre Maahks et Ombres-Maahks qui cherchent à s'emparer de la station.

Un accord est finalement conclu avec les deux camps. Les Maahks vont fournir un *krathvira*, un piège pour âmes, un appareil utilisé à l'origine pour intercepter les esprits des Ombres-Maahks mais qui peut marcher sur le vamou des Vatrox.

À l'intérieur de la cour de transport *Darasto* se trouve une pièce cachée, uniquement accessible à Perry Rhodan. Il s'y rend et trouve Homunk. Le messenger de l'Immortel lui annonce qu'il existe quatre étoiles de commerce, des nœuds importants du Réseau Polyport, dans Andromède dont une seule est active. Perry Rhodan apprend que l'Arsenal-Paralox qui

se trouvait autrefois dans Anthuresta contient tant de psychomatière que l'Immortel pourrait en être régénéré. Homunk remet à Rhodan de petites quantités de psychomatière.

Le *Mikru-Jon* avec Perry Rhodan et ses compagnons rejoint la flotte d'Atlan. Une alliance incluant Téfrodiens, Maahks, Gaidis et Galactes est formée et une opération est organisée contre l'étoile de commerce, *Fatico*. Celle-ci est une station couverte d'excroissances, entourée d'une projection pseudomatérielle la maquillant en soleil. Déguisé en chaloupe, le *Mikru-Jon* s'y introduit.

Les Vatrox

Les Vatrox se sont développés sur la planète Vat, au temps de la Première Hyperdépression. De leur vamu sont nés trois êtres désincarnés : Vatrox-Vamu, Vatrox-Cuur et Vatrox-Daag. Un âge d'or débuta alors, sous leur direction. Ils voulurent ensuite créer un nouvel être à partir de tout le vamu rassemblé mais il se révolta. Les Vatrox durent abandonner leur monde avec Vatrox-Cuur et Vatrox-Daag. Vatrox-Vamu continua la lutte et Vat fut détruite. La créature fusionna avec Vatrox-Vamu et prit son nom.

Les Vatrox trouvèrent refuge dans une station sous le contrôle des Anthuriens et entrèrent à leur service. Ils se créèrent un refuge dans la galaxie Hathorjan (Andromède), sachant que Vatrox-Vamu les pourchassait puis, il y a dix millions d'années, ils s'arrachèrent à la domination des Anthuriens.

Maintenant maîtres du Réseau Polyport, ils rassemblèrent une gigantesque quantité de psychomatière et baptisèrent cet océan de psychomatière l'Arsenal-Paralox. Cela leur procura une grande puissance mais l'hyperdépression prit fin.

Les liens entre les onze galaxies qu'ils dominaient se brisèrent, leurs peuples vassaux se libérèrent. Ils décidèrent d'attendre la prochaine hyperdépression, sur huit mondes d'hibernation, six dans Hathorjan, deux dans Anthuresta. Le moment venu, les échantillons cellulaires conservés leur redonneraient vie.

Quand une nouvelle hyperdépression se produisit, ils furent ressuscités, pour attendre de nouveau quand celle-ci prit fin.

Mais à leur réveil lors de la Quatrième Hyperdépression, ils découvrirent que des étrangers avaient pris possession du Réseau Polyport et, pire, que l'Arsenal-Paralox avait disparu, volé.

Andromède

Après sa fuite de la Voie Lactée, Sinnafoch atteint Andromède mais il est accueilli avec mépris par le responsable local de la Monarchie Fréquentielle, qu'il finit par supplanter. Il est

toujours accompagné de l'okrill Philip à qui a été implantée une cellule inductive qui développe tant son intelligence que la parole.

Il apprend que Vatrox-Cuur envoie des forces dans Anthuresta.

Totemhain

Sur Terre, Alaska Saedelaere est contacté par un membre d'équipage du vaisseau *Force-de-Lumière* qui vient demander son aide car Samburi Yura a disparu.

Le vaisseau l'emmène sur la planète Aire de Copter, dans la galaxie Totemhain. Là, il rencontre un étrange humanoïde à la peau noire, Ennerhahl, qui semble se servir de fontaines temporelles à volonté. Ils pénètrent dans une station où est censé se trouver le mystérieux Botnetz, une arme contre le Chaos créée par une superintelligence depuis longtemps disparue.

Samburi Yura voulait mettre la main dessus avant qu'un certain Qin Shi s'en empare. La station est vide et Ennerhahl, furieux, repart. Alaska suit une autre piste pour retrouver Samburi Yura.

Anthuresta

Les Jaranocs bloqués sur la planète Cataracte ont achevé leur perforateur hyperdim. C'est à ce moment que deux entités désincarnées arrivent dans l'amas de Far Away, Vatrox-Daag et Vatrox-Vamu. Ce dernier, pour qui travaillent les Jaranocs, traverse la voile hexadim entourant le système d'Astrée grâce à l'action du perforateur hyperdim. Son écrasante présence mentale plonge presque toute la population dans l'inconscience. Les seules personnes non affectées sont celles qui ont reçu des douches d'or et leurs enfants, lesquels ont développé des pouvoirs parapsychiques. Une voix incite ceux-ci à se rendre sur l'île de Talanis.

Andromède

Le commando envoyé sur l'étoile de commerce *Fatico* arrive finalement à en prendre le contrôle. Le plan des forces alliées consiste maintenant à engager le combat contre les mondes d'hibernation en utilisant des pièges krathvira. Jusqu'ici, les Vatrox morts renaissaient grâce à leur vamou qui allait retrouver un corps cloné. Les vamou étant maintenant interceptés, ce n'est plus possible et les rangs de l'ennemi décroissent rapidement.

Au final, les six mondes d'hibernation sont détruits. L'entité Vatrox-Cuur tente de prendre le contrôle de Perry Rhodan mais elle est trop affaiblie par la perte de si nombreux Vatrox et disparaît. Andromède est désormais complètement libérée de la Monarchie Fréquentielle.

C'est alors qu'un œil de feu, une concentration de psychomatière capable de transformer une étoile en supernova, se matérialise dans le Système Solaire.

Sinnafoch réussit à prendre momentanément le contrôle de *Fatico* et à générer un tunnel de transfert. Le *Jules Verne* est aspiré à l'intérieur. Perry Rhodan fait exploser une petite quantité de psychomatière, si bien que le transfert ne s'effectue pas comme le Vatroz l'avait prévu.

Talin Anthuresta

Le *Jules Verne* se matérialise près d'une étoile de commerce, qui constitue le centre d'une bulle de deux unités astronomiques de diamètre où règne une tempête psi permanente. L'enveloppe de cette bulle se compose de psychomatière. Elle s'appelle Talin Anthuresta, la Merveille d'Anthuresta, et on trouve à l'intérieur vingt mille mondes-disques semblables à Délos. L'équipage est confronté à des enveloppes-psi, la matérialisation de souvenirs qui prennent une vie indépendante. Le danger est éliminé quand Mikru, l'âme du vaisseau *Mikru-Jon*, qui a été embarqué sur le *Jules Verne*, les absorbe.

Plusieurs équipes se lancent à l'exploration de Talin Anthuresta.

Perry Rhodan reçoit une proposition de *Mikru-Jon* : devenir son pilote. Il dirige ainsi le vaisseau de façon mentale. Il explore l'intérieur de Talin Anthuresta et découvre deux grandes concentrations de psychomatière à l'intérieur desquelles se trouvent une station, un distributeur de psychomatière. Le *Mikru-Jon* est considéré comme un corps étranger et se retrouve projeté hors de Talin Anthuresta.

Le Vatrox Sinnafoch et ses deux compagnons, son ordonnance Kruuper et l'okrill Philip, ont été projetés dans Anthuresta. Ils se retrouvent sur une planète qu'ils finissent par quitter pour rejoindre l'étoile de commerce *Jergall*, une base de la Monarchie Fréquentielle.

Alaska Saedelaere

À bord du vaisseau *Force-de-Lumière*, Alaska Saedelaere reçoit un Habit de Destruction, semblable à celui qu'il avait jadis et le revêt.

Le *Force-de-Lumière* arrive près d'un astéroïde où se trouve une Ville Immatérielle, semblable à celle qui se trouvent dans le système d'Astrée. Alaska Saedelaere se rend à l'intérieur. Il a l'occasion de sauver d'une foule le Jaranoc Korte Hamer.

Alaska apprend que Vatrox-Vamu et une armée de Jaranocs ont autrefois tenté de conquérir la ville, qui s'appelle Connajent, mais elle a pu se dématérialiser à temps. Elle a toutefois emporté avec elle un fragment de Vatrox-Vamu, lequel s'étend de plus en plus. Peu à peu

l'entité prend le contrôle total de la ville et il ne reste d'autre choix à Alaska Saedelaere que de la faire détruire.

Le Force-de-Lumière reprend sa route.

Anthuresta

Dans le système d'Astrée, presque toute la population est tombée sous le contrôle de Vatrox-Vamu. L'Administrateur Timber F. Whistler se rend dans l'Aiguille d'Astrée. Là, il retrouve Icho Tolot, le capitaine Eritrea Kush et le Jaranoc Kardo Tarba qui s'est mis au service du Halutien depuis que celui-ci l'a vaincu au combat.

Brusquement, un voile hexadim entoure de nouveau le système d'Astrée. Dans une salle sont découvertes huit Sphères d'Argent. Ce sont des véhicules d'une incroyable puissance utilisés jadis par les Grands Anciens.

Icho Tolot se rend avec sur Talanis, une île insolite présente à la fois sur plusieurs planètes, dont la Terre, où elle occupe l'emplacement de l'Atlantide. C'est aussi un moyen d'accès à Délos. Là se trouve un nuage d'étincelles devant lequel se matérialisent soudain Takvorian, Dalaimoc Rorvic et Tatcher a Haïnu, Lord Zi-Èvuss et toute une bande de mulots-castors.

Tous les mutants relâchés par l'Immortel aident les Humains sur Talanis à s'entraîner avec leurs pouvoirs psychiques. Avec leur aide, Vatrox-Vamu et les croiseurs jaranocs peuvent enfin être rejetés à plusieurs milliers d'années-lumière. Le perforateur hyperdim – qui avait permis aux Jaranocs de pénétrer dans le système – est détruit.

L'Alliance Tryonique

Quelque part dans la galaxie Anthuresta se trouve l'Alliance Tryonique, composée de quatre peuples. Ils sont assujettis à la Monarchie Fréquentielle. Régulièrement, les meilleurs enfants sont choisis par les Vatrox pour recevoir une formation poussée. La jeune Ator Sichu Dorksteiger devient hyperphysicienne et fait équipe avec son collègue/amant Fyrt Byrask. Ils se familiarisent avec l'une des armes les plus puissantes de la Monarchie Fréquentielle : un « œil de feu » composé de psychomatière. Ils sont affectés à un important centre de recherche formé de huit étoiles de commerce, Tza'Hanath.

Ils assistent à la disparition du champ hexadimensionnel qui entoure un amas stellaire, l'amas de Far Away où se trouve le système d'Astrée, puis y sont envoyés à bord du croiseur *Vostar*. Une escadre de la flotte d'Astrée sauve le *Vostar* en perdition. Fyrt Byrask et Sichu Dorksteiger se rangent au côté des Terraniens.

Le *Mikru-Jon* se retrouve au milieu de la galaxie Anthuresta. Il rencontre un vaisseau à bord duquel se trouvent plusieurs représentants de peuples rebelles à la Monarchie Fréquentielle. Des vaisseaux de l'Alliance Tryonique surgissent. Perry Rhodan et ses compagnons sont invités à bord d'un croiseur mais ils doivent s'enfuir en catastrophe.

Depuis des millions d'années-lumière, de la psychomatière se matérialise spontanément dans un secteur appelée la Trouée et que l'Alliance Tryonique veut se l'accaparer.

Le Séquenceur Vastrear, l'ancien responsable de *Fatico*, a fui Andromède avec ses deux lieutenants, qui complotent sans cesse l'un contre l'autre. Quand ils arrivent dans la galaxie Anthuresta, Vatrox-Daag, l'entité qui est à la tête de la Monarchie Fréquentielle, les charge d'une mission : retrouver une personne qui présente une menace pour lui, Perry Rhodan.

Sinnafoch est toujours accompagné de son ordonnance Kruuper et de l'okrill Philip. Ils ont fui Andromède et ils se retrouvent sur l'étoile de commerce *Jergall*. Considérant que Sinnafoch est responsable de la défaite catastrophique subie par la Monarchie Fréquentielle dans Andromède, un haut dignitaire le condamne à affronter Philip. Vatrox-Daag se manifeste alors à Sinnafoch, par l'intermédiaire de Philip, et le charge de retrouver Perry Rhodan.

Un commando terranien réussit à pénétrer dans le système d'Astrée, le voile hexadim étant devenu franchissable suite à l'action du perforateur hexadim des Jaranocs. Ils rejoignent *Néo-Olympe*.

Sean Legrange, l'un des responsables, est en fait un robot Vario-1000 dans un masque-cocon. Il est l'un des trois Vario-1000 infiltrés chez les Terraniens qui avaient émigré dans le système d'Astrée en 1346 NDG. Lotho Keraete, le messager de l'Immortel, les avait ensuite reprogrammés.

Perry Rhodan fait alliance avec un mouvement de résistance composé de divers peuples. Grâce à une ruse, ils réussissent à s'emparer de la cour Polyport *Eshdim-3*. Perry Rhodan et ses compagnons utilisent le réseau de communication et se retrouvent sur *Néo-Olympe* dans le système d'Astrée.

Perry Rhodan est contacté par Homunk qui annonce que l'Immortel est proche de la mort. Rhodan connecte entre elles plusieurs stations dont *Néo-Olympe*, *Ithafor* dans la Voie Lactée, *Darasto* dans Andromède et *Eshdim-3*.

Il se rend ensuite dans l'aiguille d'Astrée, qui abrite des installations de l'Immortel et des Grands Anciens.

L'histoire des Vatrox

Un vaisseau se rend sur la planète First Found où l'on a jadis découvert un mystérieux objet de quatre mètres de diamètre en forme de flocon de neige et un Vatrox. Le flocon de neige est l'artéfact psychomatériel d'un Anthurien, un des anciens maîtres de la galaxie Anthuresta, et le Vatrox, en fait une Vatrox, s'appelle Lucba Ovichat. Fusionnant avec Sichu Dorksteiger, elle raconte son histoire.

Le vamu des Vatrox ne disparaît pas après leur mort. Trois entités naissent à partir de dépôts de vamu : Vatrox-Vamu, Vatrox-Daag et Vatrox-Cuur. Elles atteignent une taille critique et veulent créer un « enfant » pour atteindre un niveau supérieur de l'évolution. Cet enfant échappe à tout contrôle et absorbe Vatrox-Vamu dont il prend le nom. Les deux autres entités essaient de le combattre.

Les Vatrox survivants se cherchent une nouvelle patrie pour se mettre à l'abri. Ils sont recueillis par les Anthuriens et finissent par leur arracher le pouvoir.

Atlan se rend sur l'île de Talanis qui est aussi un moyen d'accès à Délos. Lui et ses compagnons rencontrent de nombreux anciens mutants relâchés par l'Immortel. Avec les mutants du système d'Astrée, ils forment un parabloc pour bloquer l'œil de feu qui attaque le Système Solaire. Plusieurs mutants succombent, sans retour possible dans le réservoir de consciences de l'Immortel.

Sichu Dorksteiger parle à Perry Rhodan de Tza'Hanath, le centre de recherche secret de la Monarchie Fréquentielle. Elle affirme que le Terranien pourrait y trouver des moyens pour lutter contre les yeux de feu.

Sept Sphères d'Argent partent pour Tza'Hanath. Elles ne réussissent toutefois pas à accéder à l'ensemble composé de huit étoiles de commerce. L'entité Vatrox-Daag apparaît à Perry Rhodan sous forme de projection et lui propose de s'allier à la Monarchie Fréquentielle contre Vatrox-Vamu. Rhodan refuse. Vatrox-Daag donne alors l'ordre d'amorcer l'œil de feu dans le Système Solaire.

Alaska Saedelaere

Alaska Saedelaere arrive sur la planète Tolmar. Là se déroule régulièrement le Fabuleux Spectacle de la Mer des Larmes. Il y est question du Royaume d'Harmonie, autrefois visité par un émissaire des Hautes Puissances. Alaska soupçonne ce royaume d'exister réellement et Sholoubwa, le constructeur du Botnetz, une arme puissante, d'y être mêlé.

Les habitants rencontrés sont en fait les projections d'une entité immatérielle, Tafalla. Le spectacle a pour effet de tuer tous les spectateurs. Alaska Saedelaere ne survit que grâce à l'intervention de l'androïde Eroin Blitzer. Samburi Yura est venue autrefois là pour y mettre fin mais Sholoubwa apparut et annonça que Tolmar allait servir à un projet des Cosmocrates.

Talin Anthuresta

Le *Mikru-Jon* arrive à l'intérieur de Talin Anthuresta. Perry Rhodan et Mondra Diamond se rendent sur un monde-disque figé dans une hyperglaciation, et qui se révèle être Délos. L'Immortel est mal en point. Il a un besoin urgent de psychomatière ou d'énergie vitale pour survivre. C'est en absorbant en urgence les réserves de psychomatière de Talin Anthuresta que la superintelligence a provoqué la tempête psi. L'Immortel risque d'absorber les consciences de tous les êtres vivants de sa sphère de puissance.

Seul moyen : retrouver l'Arsenal-Paralox, brisé en « grains temporels ».

L'alarme est soudain donnée. Des milliers de vaisseaux jaranocs attaquent Tza'Hanath. Karbo Tarba, le Jaranoc qui s'est joint à Icho Tolot, provoque en duel leur chef. Il emporte le duel et les Jaranocs repartent. Les Vatrox n'hésitent pas à ouvrir le feu sur les vaisseaux qui s'éloignent.

Le combat final se déroule entre la Monarchie Fréquentielle, dirigée par Vatrox-Daag, et les Jaranocs, dirigés par Vatrox-Vamu. Dès lors, il ne reste plus rien de la Monarchie Fréquentielle. Sinnafoch est toutefois encore en vie, avec dix mille croiseurs.

Perry Rhodan reçoit le commandement du Bourgeon Sectoriel *Spirit of St. Louis*. Les Bourgeons Sectoriels vont des vaisseaux que les Anthuriens ont construits il y a 9 870 000 ans pour naviguer dans les gouffres Tryortan, des tempêtes hyperdimensionnelles. Il part à la recherche des mystérieux grains temporels dans la Trouée d'Anthuresta. Ils résultent de l'explosion de l'Arsenal-Paralox, survenue il y a dix millions d'années.

Pour reconstituer l'Arsenal-Paralox, quelqu'un doit utiliser le convertisseur temporel pour se rendre dans un grain temporel. Ce sera Julian Tifflor, dont l'activateur cellulaire fonctionne mal.

Chaque grain temporel est un environnement clos. Lors de leur création, ils ont arraché des morceaux de mondes habitables si bien que tous sont peuplés. Pour reconstituer l'Arsenal-Paralox, Tifflor doit récupérer des clés Perianth. Les grains sont reliés entre eux par une sorte de corridor empli d'énergie vitale qui permettra à l'activateur cellulaire de Tifflor de se charger continuellement. Le sommeil comme la nourriture seront inutiles. Julian Tifflor

voyage ainsi pendant des millions d'années et rassemble plusieurs clés Perianth plus ou moins difficilement. Plus il s'enfonce et plus son esprit est confus. De la poussière de cristal se dépose sur son corps et finit par former une deuxième peau.

Tiffloor apprend en route que les Anthuriens ont construit Talin Anthuresta comme arche pour tous les peuples touchés par l'augmentation de l'hyperimpédance. Enfin en possession des vingt clés, Tiffloor les assemble. Il a désormais le contrôle total sur les vingt grains temporels et regagne le présent. Le 11 mai 1463 NDG, les grains temporels se matérialisent et s'assemblent en un objet de 1088 kilomètres de diamètre : l'Arsenal-Paralox.

Les Terraniens ont enfin mis la main sur l'Arsenal-Paralox. Le problème consiste maintenant à l'acheminer jusqu'à Délos où se meurt l'Immortel. Un tunnel spatiotemporel doit être édifié pour permettre au *Queen of St. Louis* de remorquer l'Arsenal-Paralox.

Perry Rhodan est contacté par Sinnafoch. Celui-ci veut conclure une alliance contre Vatrox-Vamu. Perry Rhodan accepte de discuter mais pas de s'allier. Sinnafoch décide finalement de détourner l'attention des Jaranocs pour laisser Perry Rhodan emporter l'Arsenal-Paralox.

Lui-même se rend sur une planète en compagnie de Philip. La cellule inductive de l'okrill a été enlevée, ce n'est maintenant plus qu'un animal. Considérant Sinnafoch comme une proie, il le tue.

L'Immortel absorbe tout ce qu'il peut trouver comme énergie, sans se soucier des dommages causés. Au prix de nombreuses difficultés, l'Arsenal-Paralox peut enfin être amené dans Talin Anthuresta. Mais avant qu'il puisse être conduit jusqu'à l'Immortel, Vatrox-Vamu se matérialise à proximité et des milliers de croiseurs jaranocs surgissent.

L'Immortel continue à dévorer tout, aggravant le chaos hyperénergétique dans le Système Solaire. Finalement, il absorbe également l'œil de feu, sauvant ainsi la Terre et les autres planètes.

La plupart des mutants réincarnés trouvent la mort. Des renforts venus d'Andromède permettent de vaincre les croiseurs jaranocs. Betty Toufry dirige sa Sphère d'Argent dans l'Arsenal-Paralox où il se produit une fissure. Elle trouve ainsi la mort. Vatrox-Vamu attaque alors Délos. Le monde-disque est dévasté et se dissout alors que le cri de mort de l'Immortel retentit.

L'Immortel s'est en fait réfugié dans le Concept Fellmer Lloyd/Ras Tschubaï. Ses avatars livrent un combat contre Vatrox-Vamu qu'ils finissent par absorber. Délos est libérée de l'hyperfroid.

Avec l'aide d'Atlan qui a servi de catalyseur, et qui doit rester temporairement sur Délos, l'Immortel a absorbé la psychomatière de l'Arsenal-Paralox et s'est divisé en deux superintelligences : l'Immortel et Talin. L'étendue de sa sphère de puissance était telle qu'il a été affaibli et qu'il devait se diviser. L'Immortel continuera à régner sur le Groupe Local et Talin sur les Lieux Lointains, le secteur où se situe la galaxie Anthuresta.

Fellmer Lloyd et Ras Tschubai fusionnent de nouveau avec l'Immortel. Beaucoup d'autres mutants, comme Betty Toufry, sont toutefois morts pour de bon.

L'administration du Réseau Polyport est prise en charge par les Ombres-Maahks et il doit être mis à disposition de tous les peuples.

GLOSSAIRE

Le numéro entre crochets renvoie au cycle dans lequel le terme apparaît.

Aire de Copter – Planète de la galaxie Totemhain où Alaska Saedelaere rencontre Ennerhahl. [36]

Alliance Tryonique – Alliance de quatre peuples assujettis à la Monarchie Fréquentielle vivant dans la galaxie Anthuresta. [36]

Améthyste – Ville immatérielle qui apparaît sur la planète Cataracte dans le système d’Astrée. [35]

Andurys – Voir « Transphaseurs ». [36]

Anthuresta – Galaxie à plus de six cents millions d’années-lumière de la Terre où se situe le système d’Astrée. [36]

Anthuriens – Peuple disparu de la galaxie Anthuresta qui a construit le Réseau Polyport. [36]

Arial Motrifis – Transphaseur qui vient demander l’aide de Perry Rhodan et l’emmène sur la planète Markanu. [36]

Arsenal-Paralox – Objet que recherche les Vatrox. C’est une énorme quantité de psychomatère. [36]

Astrée – Système situé dans l’amas de Far Away, dont on ignore l’emplacement exact, où une partie de l’Humanité se met à l’abri durant l’offensive de la Colonne terminal Traïtor. Il comporte quatre planètes habitables : Aveda, Cataracte, Zyx et Trondgarden. [35]

Ator – Peuple de la galaxie Anthuresta faisant partie de l’Alliance Tryonique. [36]

Aveda – Une des quatre planètes habitables du système d’Astrée. [35]

Birask, Fyrt – Ator qui se rallie aux Terraniens dans la galaxie Anthuresta. [36]

Botnetz – Arme contre le Chaos créée par une superintelligence depuis longtemps disparue. [36]

Bourgeon Sectoriel – Type de vaisseau que les Anthuriens ont construit il y a 9 870 000 ans pour naviguer dans les gouffres Tryortan, des tempêtes hyperdimensionnelles. [36]

Cataracte – Une des quatre planètes habitables du système d’Astrée. [35]

Cellule inductive – Élément implanté dans le corps d’un Vatrox pour lui servir de conseiller. [36]

Clés Perianth – Clés qu’il faut rassembler pour reconstituer l’Arsenal-Paralox. [36]

Colonne Terminale Traïtor – Gigantesque flotte des puissances du Chaos qui agit dans tout le multivers. Elle attaque le groupe Local en 1344 N.D.G. en visant la transformation de la galaxie Hangay en négasphère. [34]

Connajent – Ville Immatérielle tombée sous le contrôle d’un éclat de Vatrox-Vamu. [36]

Contrôleur – Instrument permettant de contrôler un élément du Réseau Polyport. [36]

Cour de transport – Un des types de station constituant le Réseau Polyport. [34]

- Darasto** – Cour de transport du Réseau Polyport située dans la galaxie Andromède. [36]
- Dartukas** – Les troupes de choc de la Monarchie Fréquentielle. Ce sont des clones de trois mètres de haut avec une tête de murène. [36]
- Dépôt de distribution** – Nœud important du Réseau Polyport. [36]
- Diktyon** – La galaxie Centaurus A, à 12,41 millions d’années-lumière de la Terre. C’est là que se retrouvent Perry Rhodan, Mondra Diamond et Icho Tolot après avoir quitté l’amas stellaire Diktyon où se situe Markanu, la planète des Transphaseurs. [36]
- Dorksteiger, Sichu** – Ator. Hyperphysicienne qui se rallie aux Terraniens dans la galaxie Anthuresta. [36]
- Douche d’or** – Phénomène qui se produit aléatoirement dans le système d’Astrée et qui provoque un rajeunissement. [36]
- Elfahdes** – habitants de la sphère d’influence de la superintelligence Estartu. [18]
- Ennerhahl** – Mystérieux personnage que rencontre Alaska Saedelaere et qui semble se servir de fontaines temporelles à volonté. [36]
- Eroin Blitzer** – Androïde à bord du vaisseau Force-de-Lumière. [36]
- Eshdim-3** – Cour de transport du Réseau Polyport située dans la galaxie Anthuresta. [36]
- Estartu** – Superintelligence qui faisait autrefois partie de l’Immortel. [18]
- Étoile de commerce** – Nœud important du Réseau Polyport. [34]
- Fabuleux Spectacle de la Mer des Larmes** – Spectacle qui se déroule sur la planète Tolmar et qui a pour effet de tuer tous les spectateurs. [36]
- Far Away** – Amas de la galaxie Anthuresta, où une partie de l’Humanité se met à l’abri durant l’offensive de la Colonne terminal Traïtor. [35]
- Fatico** – Étoile de commerce de transport du Réseau Polyport située dans la galaxie Andromède. [36]
- First Found** – Planète sur laquelle est découvert l’artéfact psychomatériel d’un Anthurien et la Vatrox Lucba Ovichat. [36]
- Force-de-Lumière** – Vaisseau des Cosmocrates, commandé par Samburi Yura, qui opère en 1312 NDG dans l’Essaim Kys Chamei afin de le désactiver. Alaska Saedelaere, qui s’est introduit à bord du vaisseau, y reçoit un nouveau fragment cappin. [32]
- Galilée** – Cour de transport que les Terraniens ont découverte en 1403 NDG dans le Nord galactique et qui a été amenée près de Saturne. [36]
- Gouffre Tryortan** – Vortex qui se crée lors d’instabilités hyperénergétiques. [33]
- Grains temporels** – Éléments résultant de l’explosion de l’Arsenal-Paralox survenue il y a dix millions d’années. Chaque grain temporel est un environnement clos. Lors de leur création, ils ont arraché des morceaux de mondes habitables si bien que tous sont peuplés. [36]
- Hathorjan** – Ancien nom de la galaxie Andromède. [5]
- Hyperdépression** – Période pendant laquelle l’hyperimpédance de l’Univers est plus élevée que d’ordinaire. [36]
- Hyperimpédance** – Constante physique, résistance naturelle aux phénomènes hyperphysiques. [33]

Ithafor – Dépôt de distribution situé dans l’amas M 68, à 38 480 années-lumière du Système Solaire. La Monarchie Fréquentielle s’en empare en 1463 NDG mais des troupes terraniennes arrivent à en reprendre le contrôle. [36]

Jaranocs – Peuple au service de l’entité Vatrox-Vamu qui s’attaque à l’Humanité dans le système d’Astrée et à la Monarchie Fréquentielle. [36]

Jergall – Étoile de commerce de transport du Réseau Polyport située dans la galaxie Anthuresta. [36]

Jules Verne – Vaisseau construit à l’image du *Sol*. [35]

Keraete, Lotho – Messenger de l’Immortel. À l’origine, c’est un Terranien dont presque tous les organes ont été remplacés par des prothèses. [30]

Korte Hamer – Jaranoc qui se joint à Alaska Saedelaere dans la Ville Immatérielle Connajent. [36]

Krathvira – Appareil maahk pouvant intercepter le vamou des Vatrox. [36]

Kruuper – Ordonnance du Vatrox Sinnafoch qui l’accompagne quelque temps. [36]

Kyon Megas – Amas stellaire situé en périphérie de la galaxie Diktyon, Centaurus A, à 12,41 millions d’années-lumière de la Terre. C’est là que se retrouvent Perry Rhodan, Mondra Diamond et Icho Tolot après avoir accompagné le Transphaseur Ariel Motrifis sur sa planète natale. [36]

Legrange, Sean – Collaborateur de Timber F. Whistler qui se révèle être un Vario-1000. [36]

Lucba Ovichat – Vatrox découverte sur la planète First Found qui apprend à Sichu Dorksteiger l’histoire de son peuple. [36]

Markanu – La planète des Transphaseurs, située dans la galaxie Kyon Megas. Perry Rhodan, Icho Tolot et Mondra Diamond s’y rendent avec le Transphaseur Ariel Motrifis après que celui-ci est venu leur demander de l’aide sur le dépôt de distribution *Ithafor*. [36]

Mikru – Incarnation holographique du vaisseau *Mikru-Jon*, avec l’apparence d’une jeune femme. [36]

Mikru-Jon – Vaisseau doté d’une certaine conscience à bord duquel Perry Rhodan, Mondra Diamond et Icho Tolot fuient la planète Markanu. [36]

Monarchie Fréquentielle – Puissance hégémonique qui cherche à s’emparer par la force du Réseau Polyport. [36]

Monkey – Oxtornien, qui a fait partie d’une section spéciale de la D.L.T. Il perd ses deux yeux lors d’une mission et ils sont remplacés par des implants oculaires. Il devient ensuite le chef de la Nouvelle O.M.U. et acquiert un activateur cellulaire. [29]

Néo-Olympe – Cour de transport située dans le système d’Astrée. [36]

Œil de feu – Arme de la Monarchie Fréquentielle, c’est une énorme concentration de psychomatière. [36]

Orologion – Cour de transport dans la galaxie Diktyon. C’est un dépôt de distribution. [36]

Perforateur hyperdim – Dispositif des Jaranocs permettant de percer le voile hexadim protégeant le système d’Astrée. [36]

Peristera – Cour de transport située dans l’amas stellaire Kyon Megas. [36]

Philip – Okrill qui accompagne quelque temps le Vatrox Sinnafoch. [36]

Ramoz – Créature féline que Mondra Diamond découvre à bord sur Markanu et qu’elle adopte.

Réseau Polyport – Réseau couvrant plusieurs galaxies et composé de cours de transport et de dépôt de distribution. Construit par les Anthuriens, aujourd’hui disparus, il a été longtemps administré par les Transphaseurs avant que la Monarchie Fréquentielle entreprenne de le conquérir. [36]

Royaume d’Harmonie – Royaume dont il est question dans le Fabuleux Spectacle de la Mer des Larmes. [36]

Samburi Yura – Commandante du vaisseau des Cosmocrates *Force-de-Lumière*. [32]

Séquenceur – Grade élevé de la Monarchie Fréquentielle. [36]

Sholoubwa – le créateur de l’arme appelée Botnetz. [36]

Sinnafoch – Vatrox, il occupe un poste élevé dans la hiérarchie de la Monarchie Fréquentielle, avec le rang de Séquenceur. Il dirige les troupes qui s’emparent du dépôt de distribution Ithafor. [36]

Sphères d’Argent – Véhicules d’une incroyable puissance utilisés jadis par les Grands Anciens. [36]

Spirit of St. Louis – Bourgeon Sectoriel dont Perry Rhodan reçoit le commandement. [36]

Tafalla – Entité immatérielle dont les projections constituent les habitants de la planète Tolmar. [36]

Talanis – Île présente sur plusieurs planètes et constituant un moyen d’accès à Délos. [36]

Talin – Superintelligence qui naît de la scission de l’Immortel en deux entités dans la galaxie Anthuresta.

Talin Anthuresta – Bulle de deux unités astronomiques de diamètre au centre de la galaxie Anthuresta où règne une tempête psi permanente. On trouve à l’intérieur vingt mille mondes-disques semblables à Délos. [36]

Tolmar – Planète où se déroule régulièrement le Fabuleux Spectacle de la Mer des Larmes qui a pour effet de tuer tous les spectateurs. [36]

Totemhain – Galaxie où Alaska Saedelaere rencontre Ennerhahl. [36]

Transphaseurs – Petits humanoïdes originaires de la planète Markanu dans la galaxie Kyon Megas qui possèdent la particularité d’exister à la fois dans notre monde et sur un autre plan d’existence. Pacifiques, ils administrent depuis longtemps le réseau Polyport. Leur véritable nom est Andurys. [34]

Trondgarden – Une des quatre planètes habitables du système d’Astrée. [35]

Trouée – Secteur le long duquel de la psychomatière se matérialiser depuis des millions d’années. [36]

Tza’Hanath – Centre de recherche dans la galaxie Anthuresta formé de huit étoiles de commerce. [36]

Vamu – L'âme immortelle des Vatrox, qui leur permet de revivre dans un corps cloné après leur mort. [36]

Vario-1000 – Type de robot sophistiqué. [36]

Vat – La planète d'origine des Vatrox. [36]

Vatrox – Peuple humanoïde formant la Monarchie Fréquentielle. Leur âme, leur « vamu » se transfère dans un autre corps cloné lors de leur mort. [36]

Vatrox-Cuur – Une des entités dirigeant la Monarchie Fréquentielle. Elle est née à partir du vamu des Vatrox. [36]

Vatrox-Daag – Une des entités dirigeant la Monarchie Fréquentielle. Elle est née à partir du vamu des Vatrox. [36]

Vatrox-Vamu – Entité qui s'attaque à l'Humanité dans le système d'Astrée et à la Monarchie Fréquentielle. Elle est née à partir du vamu des Vatrox, mais s'est révoltée. [36]

Villes Immatérielles – Villes qui apparaissent de temps à autre dans la galaxie Anthuresta. [35]

Voile hexadim – Écran qui isole l'amas de Far Away du reste de l'univers. [36]

Vostar – Croiseur à bord duquel Fyrt Byrask et Sichu Dorksteiger rallient les Terraniens. [36]

Whistler, Timber F. – Milliardaire qui organise en partie l'exode vers le système d'Astrée. Il devient ensuite Administrateur. [35]

Zyx – Une des quatre planètes habitables du système d'Astrée. [35]

Qin Shi – Entité qui veut s'emparer du Botnetz. [36]