

Perry Rhodan - cycle n° 31

## La Résidence Solaire

### Résumé global et glossaire

Fascicules n° 2000 (décembre 1999) à 2099 (novembre 2001)

(1291 NDG – 1304 NDG)



#### *Dans le passé*

Dans un lointain passé, le peuple des Vojarides originaire de la galaxie Fornax arrive dans la galaxie Ammandul (la Voie Lactée). Ils se rendent sur la troisième planète d'un soleil jaune et rencontrent une jeune entité, le Vagabond, qu'ils rebaptisent l'Immortel. Il se compose de trois facettes : lui-même, une face négative, et une face féminine, Estartu. Grâce aux Vojarides, la jeune entité se transforme en superintelligence.

Plus tard, un Héliote se présente à l'Immortel et lui parle de Thoregon. Opposée à cette idée, Estartu se sépare de l'Immortel et fonde sa propre sphère d'influence. L'Immortel contacte d'autres superintelligences pour former une coalition. La partie négative de l'Immortel se détache et devient l'Anti-Immortel.

#### *Voie Lactée*

En 1291 NDG, Maurenzi Curtiz est élu Premier Terranien, et Perry Rhodan devient le Résident Terranien, un poste nouvellement créé. La Résidence Solaire est mise en place, une structure de 1010 mètres de haut en forme d'orchidée flottant au-dessus de Terrania.

Une nouvelle génération de mutants est apparue, les Mutants Monochromes, qui ne voient qu'en noir et blanc. L'un d'eux, Trim Marath, peut capter des impulsions de tout l'univers. Il perçoit à plusieurs reprises la présence d'une entité maléfique appelée Morkhero Source

d'Âme, originaire d'une région appelée le Pays Dommrath. Il est accueilli dans l'école de mutants Fellmer Lloyd à Terrania. Le téléporteur Startac Schroeder lui sert de mentor.

L'Empire de Cristal des Arkonides dirigé par Bostich a des visées hégémoniques. Le Mascant Kraschyn, le commandant de la 17<sup>e</sup> Flotte Impériale, occupe Topsisid où se trouve Reginald Bull, ministre de la Défense. Il est arrêté et déporté sur Arkonis.

Une flotte arkonide pénètre soudain dans le système de l'étoile de Boscyk. Rhodan s'y rend avec sa nouvelle nef amirale, le *Leif Eriksson*. La flotte arkonide est immobilisée par une nouvelle arme, la Barrière Aagenfelt. Bostich n'était toutefois pas à l'origine de cette offensive. Rhodan soupçonne Morkhero.

Monkey est devenu le chef de la Nouvelle O.M.U. Trente ans plus tôt, Lotho Keraete, le messenger de l'Immortel, lui a confié une puce-activateur cellulaire. En apprenant que Reginald Bull est incarcéré dans la prison arkonide de Golkana où il est torturé par les services secrets arkonides, le Tu-Ra-Cel, il organise une mission pour le récupérer. Bull est libéré.

### *Segafrendo*

Le *Sol* est passé par le Mégadôme du Pouls et arrive dans la Nuit, une région similaire de la galaxie Segafrendo, dans la sphère d'influence d'Estartu. L'apparence de la galaxie montre qu'ils ont été projetés 18 millions d'années dans le passé.

Ils prennent contact avec le peuple des Mom'sérimiens qui vivent dans des astéroïdes et qui furent autrefois chargés par Estartu de veiller sur la Nuit. Pendant le saut, Vincent Garron perd la raison et cherche à tuer l'équipage. Mondra Diamond est protégée grâce à son fils, Delorian. Elle tue Garron.

Un message laissé par l'Immortel dit qu'ils ont 28 jours pour trouver un endroit appelé Auroch-Maxo-55 et sauver un Kym-Jorian. Le sort de l'Humanité est en jeu.

Le *Sol* quitte la Nuit et se dirige vers la planète Torm-Karaend après avoir dû affronter le peuple des Mondaniens. Ceux-ci sont en guerre contre la Couronne Galactique, les fidèles d'Estartu dans la galaxie Segafrendo.

Des Mondaniens apparaissent et exigent la reddition du *Sol*. Atlan envoie un SOS qui est reçu sur la planète Orlyndie, la patrie des Tharonides. Une flotte vient au secours du *Sol*, qui rejoint ensuite Orlyndie. Atlan apprend du chef du gouvernement, La Pharoke, que les Kym-Jorians sont des papillons passés pour éteints.

Delorian disparaît puis est retrouvé sur la planète auprès d'Arystes, le Père Végétal, un être constituant une forêt. Mondra Diamond le récupère. Plus tard, on lui donne une petite réplique vivante du Père Végétal.

Les Solaniens apprennent l'histoire de Segafrendo.

Dans un lointain passé, un nuage de spores conscient fusionne avec une entité en forme de papillon, donnant naissance à Estartu. Des particules sont projetées partout dans la galaxie, créant de nouveaux organismes dont certains couvrent des planètes entières et sont appelés Pères Végétaux. Estartu développe son royaume, de petits papillons représentant son énergie psychiques, les Kym-Jorians. Ils se développent sur les planètes habitées par les Pères Végétaux.

Une entité hostile appelé K'uhgar lance plusieurs offensives contre la galaxie. Lors de l'une d'elles, Estartu est blessée et une partie de son énergie psychique annihilée.

Le *Sol* part pour le nuage obscur d'Auroch-Maxo qui a vu la naissance d'Estartu. Pendant ce temps, une flotte de vaisseaux mondaniens apparaît sur Orlyndie.

### *Voie Lactée*

Les Mutants Monochromes décident de s'isoler des Terraniens normaux et s'établissent dans une ville des Andes baptisée Para-City. Ils forment un para-bloc pour demander de l'aide. Quelqu'un répond brièvement, mais ils ignorent qui. Le parafascinateur Koo Parkinson prend le contrôle de la cité.

Devenu obsolète, le *Gilgamesh* a été livré à Bostich, mais sans ses principales armes. Deux canons transformateurs géants sont installés, mais le vaisseau a été piégé avant d'être livré et peut être détruit.

Les Arkonides occupent le système de Kreit alors que Perry Rhodan se retrouve coincé sur Étrus. Un mouvement de résistance se forme. Le Mascant Kraschyn fait détruire la capitale avec une bombe séquentielle. Grâce à une action de l'O.M.U., Perry Rhodan peut être récupéré.

### *Segafrendo*

Le *Sol* arrive dans le nuage obscur Auroch-Maxo à la recherche d'un Kym-Jorian. Il s'approche d'Auroch-Maxo-55, un monde aquatique où vivent plusieurs intelligences végétales, dont Paumyr qui prend contact avec le *Sol*.

Un vaisseau des Mondaniens, un S-Zentrant, arrive, accompagné d'un croiseur bleu semblable à ceux des auxiliaires des Cosmocrates.

La plupart des entités végétales se sacrifient pour produire une décharge d'énergie psionique qui paralyse le S-Zentrant. Paumyr s'en empare et disparaît avec. Auparavant, il a remis à Atlan un œuf d'où doit naître un Kym-Jorian. L'Immortel se manifeste et dit qu'ils doivent se rendre dans un lieu appelé Insharam. Le *Sol* plonge dans un transmetteur situé au pôle Sud d'Auroch-Maxo-55.

### *Voie Lactée*

La Galorn Druu Katsyria, le nouveau Deuxième Messenger de Thoregon, apparaît sur Terre pour parler à Perry Rhodan. Elle lui annonce que les cinq autres galaxies de Thoregon sont attaquées par des ennemis inconnus.

Julian Tifflor se rend sur la planète Santanz où se tient une conférence secrète des Bleus. Morkhero Source d'Âme se manifeste et provoque des dégâts. Tifflor est capturé.

Des agents enquêtent sur les plans de Bostich. Aktakul, un de ses proches, est chargé de la productions de résilles isocris devant protéger de Morkhero, mais lui-même est déjà sous son contrôle.

Plusieurs Mutants Monochromes meurent de façon mystérieuse. Il s'avère que c'est dû à une ancienne programmation génétique de Monos. L'Arra Zheobitt se rend sur Terre avec pour objectif de guérir les Mutants Monochromes. Il est admis à Para-Ciry.

Des phénomènes étranges se produisent sur Terre avec l'apparition de sphères d'un noir absolu. Une d'elles s'approche de Para-City où Koo Parkinson étend son pouvoir. Certains s'opposent à lui, dont Trim Marath et Startac Schroeder.

Des combats ont lieu et Parkinson est tué. La mystérieuse entité qui avait contacté les Mutants Monochromes se manifeste à nouveau. Trim Marath et Startac Schroeder se dématérialisent, laissant une forme non déterminée à leur place.

### *Segafrendo*

Le *Sol* arrive dans l'Insharam, un environnement bleuté composé de matière psi condensée. Dans ce lieu, des entités peuvent accomplir un saut évolutif vers le stade de superintelligence. La dernière superintelligence à être née là est K'uhgar, il y a trois millions d'années.

Delorian tombe dans le coma. Un défaut génétique l'empêche de dépasser le stade de nourrisson. Un vieillard à barbe blanche se présentant comme le Chroniqueur de l'Immortel arrive.

L'œuf de Kym-Jorian est placé dans la bouture du Père Végétal à côté de Delorian. Ce qui reste d'Estartu se manifeste. L'Immortel a implanté une partie de lui-même en Delorian. En s'unissant au reste d'Estartu, cette partie devient la superintelligence appelée le Vagabond.

Elle absorbe toute la matière psi de l'Insharam. Le Chroniqueur est en fait Delorian, qui fait partie de l'Immortel.

Le *Sol* quitte l'Insharam et rejoint la Nuit. Celle-ci va bientôt s'effondrer sur elle-même. Les Mom'sérimiens sont pris à bord, puis le *Sol* franchit le Mégadôme.

### *DaGlausch*

Deux vaisseaux arrivent dans DaGlausch depuis la Voie Lactée avec Blo Rakane et Lotho Keraete. Ils repartent en emmenant Benjameen da Jacinta et Tess Qumisha, laquelle fait partie des Mutants Monochromes. Le *Sol* n'apparaît pas dans le Mégadôme du Pouls, comme prévu.

### *Pays Dommrath*

Dans la galaxie appelée le Pays Dommrath, Wrehemo Source d'Âme, une créature de soixante centimètres de haut, veille depuis des siècles sur les artefacts conservés dans la Chambre des Étoiles des Chevaliers. Il choisit comme apprenti Morkhero. Apprenant que les Chevaliers n'ont jamais eu l'intention de revenir, Wrehemo s'empare de l'Habit Fantôme, dû aux Serviteurs de la Matière, et part à bord de son vaisseau, l'*Ordeo Myn*, en compagnie de Morkhero. Un jour, l'élève disparaît avec le vaisseau et l'Habit Fantôme. Wrehemo finit par repérer une forte source psionique dans une autre galaxie, le para-bloc des Mutants Monochromes. Il se projette auprès d'eux.

### *Voie Lactée*

Wrehemo se matérialise à Para-City tandis que Trim Marath et Startac Schroeder, dans un effet de bascule, sont envoyés au Pays Dommrath. Il prend le contrôle de tous les Mutants Monochromes et part à bord du *Centrifuge* de l'Arra Zheobitt afin de retrouver Morkhero.

Morkhero arrive dans le système d'Arkonis dont il veut faire son siège. Wrehemo l'affronte et s'empare de l'Habit Fantôme. Il devient la superintelligence Sourcedâme. Perry Rhodan est témoin de la scène et fuit à bord du *Centrifuge*. L'Empire de Cristal est maintenant entre les mains de la superintelligence. La population est contrôlée au moyen des résilles isocris.

Morkhero devient le héraut de l'empereur arkonide. Il se déplace, porté par Julian Tifflor, entièrement assujéti. Quand Bostich se rend sur Étrus, Perry Rhodan lance une opération et réussit à enlever l'empereur.

Bostich est libéré de l'influence de Sourcedâme mais en échange de son aide, il exige un activateur cellulaire. La flotte arkonide envahit le Système Solaire. Perry Rhodan doit quitter la Terre.

## *Pays Dommrath*

Trim Marath et Startac Schroeder se retrouvent dans le Pays Dommrath, sur la planète Chirittu. Ils rencontrent le Druide Keifan, un individu doté d'une trompe. En raison de l'approche de la Légion, dont la mission est d'interdire la navigation spatiale dans le Pays Dommrath, la planète est en cours d'évacuation par des Portails. Les deux mutants et Keifan parviennent ainsi sur la planète Stuurmond.

Keifan explique que cette galaxie est dirigée par les mystérieux Chevaliers de Dommrath qui ont le monopole de la navigation spatiale. On ne peut aller de planète en planète qu'au moyen de portails. Deux organisations s'opposent à eux : la Révolution Astronautique et la Révolution des Marches, aux méthodes plus violentes.

Les deux Terraniens et Keifan partent pour Yezzikan Rimba afin de rencontrer Ruben Caldrogyn, le chef de la Révolution Astronautique. Trim Marath et Startac Schroeder espèrent obtenir un vaisseau pour rentrer chez eux. Ils le trouvent, mais alors que Ruben Caldrogyn et Startac Schroeder franchissent un portail, Trim Marath reste en arrière. Une flotte des Marches occupe le système. Leur chef se bat contre Trim qui génère une forme spectrale, le Noir Jumeau, et gagne.

Schroeder et Ruben Caldrogyn découvrent le point central de contrôle du réseau et font face aux Tayrobo, en charge des portails. Ils retournent sur Yezzikan Rimba. Avec Trim Marath, ils partent sur un vaisseau jusqu'à la planète Annuze 1. Ils sont amenés devant les maîtres de la Légion.

Le système de la planète Mattane abrite un Mégadôme identique à ceux du Pouls et de la Nuit. Le *Sol* en sort. Atlan est accueilli dans un vaisseau. Tayrobo, un Chevalier de Dommrath, l'informe de l'histoire du Pays Dommrath.

Il y a 2,8 millions d'années, après le combat effroyable entre les chaobarges et les usines cosmiques, la galaxie Kohagen-Pasmereix est en train de s'effondrer. Les Kimbaniens passent près de deux millions d'années dans des bulles temporelles. Quand ils en sortent, Kohagen-Pasmereix n'est plus qu'un nuage de plasma. Ils partent pour la galaxie proche Pooryga, laquelle est en proie à une guerre interminable.

Les Kimbaniens se rebaptisent Dommrathiens et nomment Pooryga le Pays Dommrath. Ils décident d'apporter la paix à la galaxie et, à l'image des Chevaliers de l'Abîme, forment les Chevaliers de Dommrath. Le corps de l'ancienne superintelligence Pulcia la Guérisseuse, une sphère rouge brillante, sert à leur procurer une empreinte psionique. Il est placé dans la Chambre des Étoiles en orbite autour de Crozeiro.

Un jour, Paumyr apparaît et aide les Chevaliers de Dommrath. Il laisse une bouture de lui, Pauchann, qui croît sur Crozeiro.

Au fil des millénaires, le Pays Dommrath est pacifié. La navigation spatiale est interdite.

Il existe cinq Chevaliers, dont Tayrobo. Ruben Caldrogyn devient à sa surprise le septième Chevalier. Il charge les Solaniens de retrouver Mohodeh Kascha, le dernier Kimbanien, disparu il y a douze ans.

### *Voie Lactée*

Les Terraniens ayant fui le Système Solaire se regroupent. Pour obtenir l'aide de Bostich, Perry Rhodan accepte son offre, il va tenter de lui fournir un activateur cellulaire. Une opération est lancée et ils peuvent s'emparer de la flotte arkonide. Perry Rhodan et Bostich annoncent officiellement leur alliance.

Grâce à un sérum développé par Zheobitt, les équipages de la flotte impériale sont libérés de leurs résilles isopsi. Bostich lance une opération pour rallier à lui tous les Kralasènes, les tueurs de l'empire. Deux robots contenant des Sigans et Bostich s'introduisent sur Arkonis. L'empereur réussit à diffuser un message disant que la superintelligence Sourcedâme dirige maintenant l'Empire de Cristal, puis s'enfuit.

### *Pays Dommrath*

Le *Sol*, qu'ont rejoint Trim Marath et Startac Schroder, arrive au-dessus de la planète Clurmetakh. On découvre une sphère de trente-six kilomètres de diamètre que le personnel d'une station de recherche appelle le Sombre Néant. Mohodeh Kascha y a autrefois disparu.

L'intérieur constitue un mini-univers où se trouvent de nombreux « cabinets ». Ce mini-univers est la chaobarge Zentapher et son responsable est l'Architecte Kintradim Crux. Quelques années plus tôt, une catastrophe s'est produite, qui a fait douze milliards de victimes. Mohodeh Kascha est apparu peu après.

### *Voie Lactée*

Morkhero, qui utilise toujours Julian Tifflor comme monture, prend officiellement possession du Système Solaire et s'établit à Para-City. Monkey est envoyé en mission sur la Terre avec toute une équipe. Morkhero est tué et Julian Tifflor gravement blessé.

Zheobitt découvre que la mort génétique des Mutants Monochromes est accélérée par l'usage de leurs facultés. Il met au point un médicament qui les sauve, mais qui leur fait perdre leurs parafacultés.

L'empire arkonide est en effervescence. Lotho Keraete a ramené un activateur cellulaire et le 14 mars 1304 NDG, Bostich devient un immortel.

## *Pays Dommrath*

L'équipage du *Sol* cherche un accès au Foyer de Kintradim, le point central de Zentapher, et y accède. Ils trouvent Mohodeh Kascha dans un champ de stase. Réveillé, il explique être parti à la recherche de navires de la Légion disparus, poursuivant un mystérieux étranger, et il est arrivé à Zentapher. Ils trouvent le corps de l'Architecte Kintradim Crux.

Dans une station, Atlan a la surprise de découvrir le vaisseau de Torr Samaho, le Serviteur de la Matière, commandant de l'usine cosmique *Matéria*.

Après la destruction de *Matéria*, Torr Samaho a fui la Voie Lactée. Exclu des puissances de l'Ordre, il arrive dans la galaxie Pooryga et pénètre dans Zentapher. Il s'agit d'une chaobarge naufragée. Il compte la remettre aux Cosmocrates pour se réhabiliter. Zentapher contient des nécrophores de biocide, l'inverse des quanta ô $\bar{n}$  et  $\bar{n}\bar{o}$ . Kintradim Crux dirigeait la chaobarge qui, avec d'autres, participait aux combats de Kohagen-Pasmereix. Il fut contraint de fuir vers Pooryga et se retrouva sur Crozeiro où il trouva la mort.

Torr Samaho meurt. Le *Sol*, à bord duquel se trouve Mohodeh Kascha, part pour la galaxie Aquamarque où les Statisticiens Pangalactiques devraient l'aider à résoudre l'énigme de Thoregon.

## *Voie Lactée*

Sourcedâme perd peu à peu son emprise sur la Galaxie. La Terre est finalement libérée.

Du protoplasme cloné à partir des cellules de Morkhero est utilisé comme arme contre Sourcedâme. Une opération est lancée par les forces terraniennes et arkonides unies. La substance de la superintelligence est anéantie par des chimères nées du protoplasme.

Il n'en reste qu'une sphère immatérielle contenant les consciences des Mutants Monochromes absorbés.



## GLOSSAIRE

Le numéro entre crochets renvoie au cycle dans lequel le terme apparaît.

- Aktakul** – Scientifique arkonide proche de l'empereur Bostich. [31]
- Ammandul** – Ancien nom de la Voie Lactée il y a des millions d'années. [31]
- Annuze I** – Planète du Pays Dommrath où Trim Marath et Startac Schroeder sont amenés devant les maîtres de la Légion. [31]
- Aquamarque** – Galaxie où le *Sol* part pour rencontrer les Statisticiens Pangalactiques qui doivent l'aider à résoudre l'énigme de Thoregon. [31]
- Arystes** – Père Végétal, être constituant une forêt sur la planète Orrlyndie. [31]
- Auroch-Maxo** – Nuage obscur de la galaxie Segafrendo où la superintelligence Estartu a autrefois vu le jour. [31]
- Auroch-Maxo-55** – Planète aquatique de la galaxie Segafrendo où l'être végétal Paumyr remet un Kym-Jorian à Atlan. [31]
- Barrière Aagenfelt** – Arme défensive développée par les Terraniens. [31]
- Blo Rakane** – Halutien blanc qui participe à la lutte contre l'usine cosmique *Matéria*. [30]
- Bostich** – L'empereur des Arkonides. En échange de son aide contre la superintelligence Sourcedâme, il obtient un activateur cellulaire en 1304 NDG. [27]
- Centrifuge** – Vaisseau de l'Arra Zheobitt. [31]
- Chambre des Étoiles** – Lieu du Pays Dommrath où les Chevaliers de Dommrath conservent divers objets. Elle abrite aussi le corps de la superintelligence Pulcia la Guérisseuse. [31]
- Chaobarge** – Vaisseau gigantesque des forces du Chaos. [31]
- Chevaliers de Dommrath** – Organisation qui dirige le Pays Dommrath. Il s'agit à l'origine de Kimbaniens qui ont formé une organisation similaire aux Chevaliers de l'Abîme. [31]
- Chirittu** – Planète du Pays Dommrath où sont projetés Trim Marath et Startac Schroeder. [31]
- Chroniqueur de l'Immortel** – Vieillard qui se manifeste dans la galaxie Segafrendo. C'est en fait Delorian Rhodan, qui fait partie intégrante de l'Immortel. [31]
- Clurmetakh** – Planète du Pays Dommrath où se situe l'accès à la chaobarge Zentapher. [31]
- Couronne Galactique** – Nom regroupant les fidèles d'Estartu dans la galaxie Segafrendo. [31]
- Crozeiro** – Planète de la galaxie Pooryga d'où est originaire Torr Samaho. [30]
- Curtiz, Maurenzi** – Premier Terranien élu en 1291 NDG. [31]
- Da Jacinta, Benjameen** – Jeune mutant arkonide capable de se projeter en rêve dans les pensées d'autres individus dans ses rêves. Il se trouve à Alashan, un quartier de Terrania,

quand celui-ci est projeté par un Bastion Héliotique sur la planète Thorrim, dans la galaxie DaGlausch. [27]

**DaGlausch** – Galaxie d’où sont originaires les Dscherros. Elle forme avec Salmenghest la double galaxie Whirlpool. [28]

**Deuxième Messenger** – Titre que porte le Galorn Ce Rhioton en tant qu’émissaire de Thoregon. [27]

**Diamond, Mondra** – Terranienne qui se joint à Perry Rhodan et Reginald Bull quand ceux-ci quittent Keuteullen pour le Royaume céleste de Shaogen à bord du *Kaurrang*. Elle a plus tard un enfant de Perry Rhodan, Delorian. Elle participe à l’expédition du *Sol* dans diverses galaxies. [28]

**Dommrathiens** – Nom que prennent les Kimbaniens après leur exil dans le Pays Dommrath. [31]

**Druides** – Peuple du Pays Dommrath, ils sont pourvus d’une trompe. [31]

**Druu Katsyria** – Galorn, Deuxième Messenger de Thoregon après Kaif Chiriatha. [31]

**Empire de Cristal** – Nouvel empire arkonide qui a vu le jour après 1220 NDG. [27]

**Estartu** – Superintelligence qui faisait autrefois partie de l’Immortel. [18]

**Foyer de Kintradim** – Le point central de la barge Zentapher. [31]

**Galorns** – Peuple de la galaxie Plantagoo, membre de la coalition de Thoregon. Les Galorns se débarrassent de leur agressivité grâce aux Puits du Dragon répartis sur plusieurs planètes. Ils ont imposé une paix permanente avec la menace de la *réduction*. [27]

**Garron, Vincent** – Mutant aux multiples talents, et aussi un tueur sans scrupules. Il enlève la jeune Bleue Tuyula Azyk puis s’en prend à Mhogena, le Cinquième Messenger de Thoregon. Il est plongé dans l’inconscience et pris à bord du *Gilgamesh* qui part pour la galaxie Chearth. Là, il se comporte étrangement. Lors de l’arrivée dans la galaxie Segafrendo, il perd la raison et est tué par Mondra Diamond. [29]

**Habit Fantôme** – Costume spécial créé par les Serviteurs de la Matière dont s’emparent Wrehemo puis Morkhero. [31]

**Héliotes** – Émissaires du Conseil de Thoregon, ce sont des sphères lumineuses. [28]

**Insharam** – Environnement de la galaxie Segafrendo composé de matière psi condensée où des entités peuvent accomplir le saut évolutif vers le stade de superintelligence. [31]

**K’uhgar** – Superintelligence hostile qui s’attaqua autrefois à la galaxie Segafrendo. [31]

**Keifan** – Druide du Pays Dommrath que rencontrent Trim Marath et Startac Schroeder à leur arrivée. [31]

**Keraete, Lotho** – Messenger de l’Immortel. À l’origine, c’est un Terranien dont presque tous les organes ont été remplacés par des prothèses. [30]

**Kimbaniens** – Peuple de la galaxie Kohagen-Pasmereix. Après que celle-ci a été détruite lors d’un combat entre les forces des Chaotarques et es Cosmocrates, plusieurs d’entre eux rejoignent la galaxie Pooryga qu’ils rebaptisent le Pays Dommrath et forment l’organisation des Chevaliers de Dommrath. [31]

**Kintradim Crux** – Responsable de la chaobarge Zentapher, avec le titre d’Architecte. Il est mort sur la planète Crozeiro. [31]

- Kohagen-Pasmereix** – Galaxie qui fut anéantie par un combat entre les forces des Chaotarques et des Cosmocrates. Les Kimbaniens en sont originaires. [31]
- Kralasènes** – Les tueurs de l'empire arkonide. [31]
- Kraschyn** – Mascant (amiral) de la flotte arkonide en 1291 NDG. [31]
- Kym-Jorians** – Créatures en forme de papillon représentant l'énergie psychique d'Estartu dans la galaxie Segafrendo. [31]
- La Pharoke** – Chef du gouvernement des Tharonides, dans la galaxie Segafrendo. [31]
- Légion** – Organisation du Pays Dommrath dont la mission est d'interdire la navigation spatiale. [31]
- Leif Eriksson** – Nef amirale de Perry Rhodan après 1291 NDG. [31]
- Marath, Trim** – Mutant capable de capter des impulsions de tout l'Univers, il perçoit à plusieurs reprises la présence de Morkhero Source d'Âme. Lorsque Wrehemo se matérialise sur Terre, lui et Startac Schroeder sont projetés dans le Pays Dommrath. [31]
- Mascant** – Titre arkonide correspondant à amiral. [31]
- Matéria** – Usine cosmique de Torr Samaho qui opère dans la Voie Lactée. Elle est détruite par une attaque dirigée par Perry Rhodan. [30]
- Mattane** – Planète du Pays Dommrath dont le système abrite un Mégadôme. [31]
- Mégadôme** – Colossal moyen d'accès au Pont dans l'Infini. [28]
- Mohodeh Kascha** – Kimbanien qui a disparu à l'intérieur de la chaobarge Zentapher. Atlan le retrouve. Il participe ensuite au voyage du *Sol* vers la galaxie Aquamarque. [31]
- Mom'sérimiens** – Peuple de la galaxie Segafrendo établi dans la Nuit. Ils passent tous à bord du *Sol*. [31]
- Mondaniens** – Peuple de la galaxie Segafrendo hostile à la superintelligence Estartu. [31]
- Monkey** – Oxtornien, qui a fait partie d'une section spéciale de la D.L.T. Il perd ses deux yeux lors d'une mission et ils sont remplacés par des implants oculaires. Il devient ensuite le chef de la Nouvelle O.M.U. et acquiert un activateur cellulaire. [29]
- Monos** – Dictateur qui a régné sur la Voie Lactée pendant des siècles. [21]
- Morkhero Source d'Âme** – À l'origine apprenti de Wrehemo Source d'Âme, il se rend dans la Voie Lactée où il assujettit d'autres êtres vivants. Quand Wrehemo prend le contrôle de l'empire arkonide, il devient son héraut. Il est tué sur la Terre suite à une intervention de Monkey. [31]
- Mutants Monochromes** – Nouvelle génération de mutants, ils ne voient qu'en noir et blanc. Un défaut génétique les empêche de vivre longtemps. [31]
- Noir Jumeau** – Forme spectrale que peut générer le mutant Trim Marath. [31]
- Nouvelle O.M.U.** – Organisation fondée par l'Oxtornien Monkey. [31]
- Nuit** – Zone de la galaxie Segafrendo, équivalente au Pouls de la galaxie DaGlausch. Elle finit par s'effondrer sur elle-même. [31]
- Ordeo Myn** – Le vaisseau de Wrehemo dont s'empare Morkhero. [31]
- Orllyndie** – Planète de la galaxie Segafrendo, patrie des Tharonides, où séjournent un moment les Solaniens. [31]

**Para-City** – Ville des Andes où se sont établis les Mutants Monochromes. [31]

**Parkinson, Koo** – Un des Mutants Monochromes. Se faisant appeler le Para-Prince, c'est un parafascinateur qui s'empare du pouvoir à Para-City, une cité de mutants établie dans les Andes. Il est finalement tué lors de combats. [31]

**Pauchann** – Bouture de l'entité végétale Paumyr, qui croît sur la planète Crozeiro, dans le Pays Dommrath. [31]

**Paumyr** – Intelligence végétale de la planète Auroch-Maxo-55, il remet un Kym-Jorian à Atlan avant de disparaître. Il arrive dans la galaxie du Pays Dommrath où il laisse une bouture de lui, Pauchann. [31]

**Pays Dommrath** – Galaxie d'où sont originaires Morkhero et Wrehemo, anciennement appelée Pooryga. Elle est dirigée par les Chevaliers de Dommrath qui ont le monopole de la navigation spatiale. [31]

**Pères Végétaux** – Êtres végétaux constituant des forêts entières, nés au moment de la naissance d'Estartu. [31]

**Pouls** – Zone de vide parfait dans les galaxies du Conseil de Thoregon. Ce vide complet le met hors d'atteinte des Cosmocrates. [30]

**Pulcia la Guérisseuse** – Superintelligence décédée dont les Chevaliers de Dommrath utilise ce qui reste de son corps pour procurer une empreinte psionique. [31]

**Qumisha, Tess** – Mutante télépathe. Elle se trouve à Alashan, un quartier de Terrania, quand celui-ci est projeté par un Bastion Hélotique sur la planète Thorrim, dans la galaxie DaGlausch. Elle participe plus tard à l'expédition dans la galaxie Tradom. [29]

**Résidence Solaire** – Siège du gouvernement de la Ligue des Libres Terraniens à partir de 1291 NDG. C'est une structure de 1010 mètres de haut en forme d'orchidée flottant au-dessus de Terrania. [31]

**Résident Terranien** – Poste créé en 1291 NDG, au-dessus du Premier Terranien, correspondant à chef d'état de la Ligue des Libres Terraniens. [31]

**Résille isocris** – Type de résille devant protéger de l'influence mentale de Morkhero Source d'Âme et qui servent finalement à la superintelligence Sourcedâme pour contrôler la population. [31]

**Révolution Astronautique** – Organisation du Pays Dommrath qui s'oppose aux Chevaliers de Dommrath. [31]

**Révolution des Marches** – Organisation extrémiste du Pays Dommrath qui s'oppose aux Chevaliers de Dommrath. [31]

**Rhodan, Delorian** – Le fils de Mondra Diamond et Perry Rhodan, né en 1291 NDG à bord du *Sol*. Il meurt dans la galaxie Segafrendo, dix-huit millions d'années dans le passé, suite à un défaut génétique, mais son essence devient partie intégrante de l'Immortel. [30]

**Ruben Caldroy** – Chef de la Révolution Astronautique dans le Pays Dommrath. Il devient un des Chevaliers de Dommrath. [31]

**Santanz** – Planète de la Voie Lactée où Julian Tiffleur est capturé par les sbires de Morkhero Source d'Âme. [31]

**Schroeder, Startac** – Jeune téléporteur qui aide Perry Rhodan à l'époque où le Serviteur de la Matière Ramihyn occupe la Terre. Plus tard, il sert de mentor au mutant Trim Marath. Lorsque Wrehemo se matérialise sur Terre, lui et Trim Marath sont projetés dans le Pays Dommrath. [30]

- Segafrendo** – Galaxie de la sphère d'influence de la superintelligence Estartu où le *Sol* parvient, dix-huit millions d'années dans le passé. [30]
- Serviteurs de la Matière** – Neuf individus au service des Cosmocrates possédant chacun une usine cosmique. [30]
- Sombre Néant** – Sphère de trente-six kilomètres de diamètre sur la planète Clurmetakh qui constitue l'accès à Zentapher. [31]
- Sourcedâme** – Voir « Wrehemo Source d'Âme ». [31]
- Statisticiens Pangalactiques** – Personnes vivant dans la galaxie Aquamarque. [31]
- Stuurmond** – Planète du Pays Dommrath où parviennent Trim Marath et Startac Schroeder. [31]
- S-Zentrant** – Type de vaisseau utilisé par les Mondaniens de la galaxie Segafrendo. [31]
- Tayrobos** – Peuple du Pays Dommrath en charge des portails. [31]
- Tharonides** – Peuple de la galaxie Segafrendo fidèle à la superintelligence Estartu. [31]
- Thoregon** – Coalition qui unit plusieurs peuples à travers l'Univers, reliés par le Pont dans l'Infini. [27]
- Torm-Karaend** – Planète de la galaxie Segafrendo où les Solaniens se procurent des informations sur le passé de la galaxie. [31]
- Torr Samaho** – Ancien Prince-Régent de la planète Crozeiro, l'un des neuf Serviteurs de la Matière et directeur de l'usine cosmique *Matéria*. Il s'en échappe après la destruction de celle-ci. Il rejoint la chaobarge Zentapher, dans la galaxie du Pays Dommrath où il meurt. [30]
- Tu-Ra-Cel** – Les services secrets arkonides. [31]
- Vagabond** – Nom que portait l'Immortel avant de devenir une superintelligence. [31]
- Vojarides** – Peuple originaire de la galaxie Fornax qui aida jadis la jeune entité appelée le Vagabond à devenir une superintelligence, l'Immortel. [31]
- Wrehemo Source d'Âme** – Habitant du Pays Dommrath, il veille pendant des siècles sur les artefacts conservés dans la Chambre des Étoiles des Chevaliers de Dommrath. Quand son apprenti Morkhero vole son équipement et part pour la Voie Lactée, il le suit. Il devient la superintelligence Sourcedâme et assujettit l'empire arkonide avant d'être finalement vaincu. [31]
- Yezzikar Rimba** – Planète du Pays Dommrath où Trim Marath et Startac Schroeder rencontrent Ruben Caldroygn, le chef de la Révolution Astronautique. [31]
- Zentapher** – Chaobarge naufragée dans le Pays Dommrath. Elle contient des nécrophores de biocide, l'inverse des quanta ô et nô. [31]
- Zheobitt** – Arra qui développe un moyen de guérison contre le défaut génétique des Mutants Monochromes. [31]