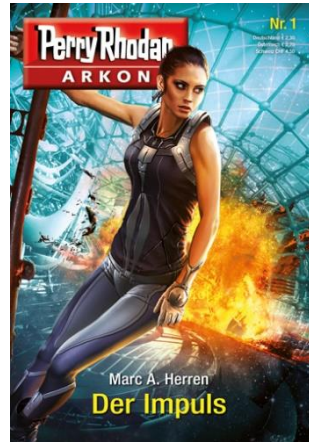


Arkon

(1402 NDG)



Ils sont l'élite de l'Empire : les Arkonides de la classe supérieure. Ils sont manipulés, une puissance étrangère prend le contrôle de leur volonté. Perry Rhodan se bat pour la liberté au cœur de l'Empire de cristal. Il doit empêcher une guerre qui ravagerait toute la Voie lactée...

Perry Rhodan Arkon n° 1

Der Impuls

L'Impulsion

Marc A. Herren

janvier 2016

Début juin 1402 NDG, une mystérieuse impulsion hypercom est émise depuis l'amas Thantur-Lok, le cœur de l'empire arkonide.

En 1390 NDG, un cryosarcophage a été déposé sur la planète Tahan. À l'intérieur se trouvait le corps d'une femme âgée apparemment de 115 ans. Son processus de vieillissement est inversé et elle rajeunit avec le temps. Le docteur qui s'occupe d'elle est Sal Bassa, assistée par l'Arra Aspartamin. Ils réussissent à bloquer le processus de rajeunissement. Aspartamin détermine que Sahira, qui paraît maintenant avoir 15 ans, doit être la fille d'un porteur d'activateur cellulaire.

En juin 1402 NDG, Perry Rhodan se rend sur Tahan accompagné de L'Émir. Celui-ci perçoit des pensées de Sahira qu'elle est la fille d'Alaska Saedelaere. Son caisson médical est embarqué à bord du *Manchester* malgré les protestations d'Aspartamin qui voudrait continuer ses examens sur la femme pour son profit personnel.

Perry Rhodan part pour Zalit où doit avoir lieu une conférence à laquelle participe Bostich,

l'empereur d'Arkonis. Perry Rhodan et L'Émir se téléportent en secret dans la capitale Tagnor car L'Émir a appris qu'une catastrophe s'est produite dans le centre de recherche Anuula. Ils rencontrent des Zalitains dont le psychisme a fortement changé. Ils sont pris de la folie de vouloir se battre pour Arkonis et ne se rappellent plus leur nom. Ils ont été soumis à des hyperimpulsions imitant l'Impulsion. L'hyperphysicien Ichtabord les appelle Impulsions Archaiques car elles évoquent les impulsions qui baignaient M 13 du temps des Périodes Archaiques il y a plusieurs milliers d'années.

Perry Rhodan et L'Émir retournent sur le *Manchester*. Leur incursion n'est pas passée inaperçue du Zarl Hernam da Zalit mais ils préfèrent le cacher à Bostich. Celui-ci ne tarde pas à arriver à bord de sa nef amirale, le *Gos'Tussan*. La conférence ne se passe pas comme prévu. Des combats éclatent entre les Kralasènes de l'empereur et les Zalitains. Bostich déclare à Rhodan que Larsaf appartient désormais à l'empire arkonide. L'Émir perçoit que Bostich n'est pas lui-même mais est soumis à ce qu'il appelle une sombre influence.

Dans les combats qui font rage, Rhodan et L'Émir peuvent regagner le *Manchester* qui fuit du système de Woga.

Perry Rhodan Arkon n° 2

Aufstand in Thantur-Lok

Révolution dans Thantur-Lok

Susan Schwartz

février 2016

Sahira raconte sa vie à Perry Rhodan et L'Émir.

Elle est née sur le vaisseau *Mère* en 1174 NDG, dans la galaxie Fornax. Sa mère, Siela Correl, ne lui apprend que tardivement que son père était Alaska Saedelaere et son grand-père – le père de Siela – Reginald Bull. Sahira passa presque toute sa vie dans Fornax où vivaient les Nocturnes, des êtres constitués de fines membranes de quartz à fréquence quintidimensionnelle.

Entre 1212 et 1218 NDG, presque tous les Nocturnes quittent Fornax. Il ne reste que des jeunes qui commencent à mourir. En 1289 NDG, à l'âge de 115 ans, Sahira est touchée par une impulsion quintidimensionnelle de nature inconnue. Son âge commence à régresser. Elle rajeunit.

En 1390 NDG, Siela confie à sa fille le vaisseau *Mère* puis disparaît. Sahira se rend alors sur Tahun.

Plusieurs incidents se déroulent dans l'amas M 13. Des vaisseaux arkonides se rebellent, des officiers se comportent de façon anormale.

Le *Manchester* reçoit un appel de détresse. L'*Atlantis*, le propre vaisseau d'Atlan, poursuit

une petite unité. Perry Rhodan et L'Émir peuvent sauver l'unique passager, Kerlon da Orbanaschol, le frère du commandant Kassian da Orbanaschol qui s'est accaparé le vaisseau. Les deux frères sont devenus des ennemis. En discutant avec Kerlon, Perry Rhodan apprend qu'apparemment, seuls les détenteurs de cerveaux-seconds sont affectés par la folie. Ils s'inquiètent dès lors pour Atlan.

Perry Rhodan Arkon n° 3

Die Kristallzwillinge

Les jumeaux de cristal

Ben Calvin Hary

février 2016

Kassian da Orbanaschol, le commandant du vaisseau d'Atlan, l'*Atlantis*, est influencé par son cerveau-second. Il veut faire le ménage dans son propre vaisseau avec des robots Katsugos modifiés. Son frère jumeau Kerlon, dont le cerveau-second n'a jamais été activé, comprend que quelque chose ne va pas et fuit avec une lentille spatiale. L'Émir le sauve à temps et l'amène sur le *Manchester*. Le yacht est pourchassé par l'*Atlantis* et subit de graves dommages avant de se cacher dans un champ d'astéroïdes. Kerlon, malgré ses blessures, entreprend de réparer le *Manchester*.

L'équipage de l'*Atlantis* se montre de plus en plus méfiant envers son chef. Le plus suspicieux est Marv Minkmester, le responsable de la positronique. Il fait part de sa méfiance à son assistant Eleas M'Barkin mais celui-ci le dénonce au commandant.

L'*Atlantis* pourchasse le *Manchester*, lequel est fortement endommagé et ne peut pas fuir. Marv Minkmester sabote la poursuite et s'arrange pour ouvrir une brèche dans l'écran paratronique de l'*Atlantis*, envoyant également un court message à Perry Rhodan. Grâce à cela, L'Émir peut téléporter ses compagnons à l'intérieur de l'*Atlantis*. Un début de mutinerie se produit à bord. Kassian envoie des robots pour la mater mais une programmation de Minkmester les en empêche.

Kassian, voyant qu'il a perdu, s'enfuit avec un triscaphe. L'Émir se téléporte à bord avec Kerlon. Il ramène Kassian mais au moment où il va chercher à récupérer Kerlon, le triscaphe explose. Marv Minkmester donne à Perry Rhodan les pleins pouvoirs sur l'*Atlantis*.

Un rendez-vous est convenu entre Perry Rhodan et Atlan. Rhodan craint que son ami ait été aussi affecté par l'Impulsion Archaïque. Au début, rien ne semble l'indiquer puis soudain Atlan fait paralyser Rhodan, L'Émir et Sahira Saedelaere et les fait enfermer.

Palast der Gedanken

Le palais des pensées

Michael Marcus Thurner

mars 2016

Sur Arkonis I, Atlan plonge soudain dans l'inconscience. Il croit se réveiller après plusieurs jours mais il réalise vite qu'il est prisonnier de son propre esprit. Son cerveau-second qui se fait appeler Amaltheia a pris le contrôle de son corps.

Sans pouvoir intervenir, Atlan se voit prendre contact avec l'empereur Bostich, aussi possédé par son cerveau-second. Il reçoit le commandement d'un croiseur, le *Gos'Mirtan*. Il devient évident que le but des Arkonides transformés est de rétablir la domination de l'empire arkonide dans la Galaxie. La première mission d'Atlan/Amaltheia est de mater la révolte de Thornton da Ariga, le potentat local du système de Wartok. En route, il capture Perry Rhodan, L'Émir et Sahira Saedelaere. L'*Atlantis* est pris dans un hangar du *Gos'Mirtan*.

Le *Gos'Mirtan* procède avec violence, au point de déclencher une mutinerie à bord du croiseur arkonide. Amaltheia/Atlan reçoit un coup, ce qui permet à Atlan de reprendre temporairement le contrôle de son corps. Il en profite pour permettre à Perry Rhodan, L'Émir et Sahira Saedelaere de fuir à bord de l'*Atlantis*.

Soivah, une des filles de Thornton da Ariga, créée par ingénierie génétique, prend le pouvoir une fois que son père a été tué par son propre garde du corps. Elle négocie avec Amaltheia/Atlan les conditions de la reddition d'Ariga.

Der Smiler und der Hund

Le Smiler et le Chien

Gerry Haynaly

mars 2016

Shallowain, le plus fidèle et le plus vieux Kralasène de l'empereur arkonide, se fait des soucis pour l'empereur Bostich qui est brutalement tombé dans le coma. Un attentat a lieu contre Shallowain, commis par des Kralasènes et des robots.

Il est blessé et découvre que tous les autres Kralasènes de la garde personnelle de l'empereur ont disparu. Il se rend en compagnie de la Kralasène Jaga dans les appartements de Bostich. Un enregistrement montre que celui-ci s'est réveillé de son coma, qu'il a poignardé son médecin et qu'il est parti dans un transmetteur. Jaga appelle le *Gos'Tussan*, la nef amirale de la flotte arkonide. Bostich, qui est à bord, lui ordonne de tuer Shallowain. Fidèle, elle lui obéit et tenter de tuer le Kralasène qui réussit à s'échapper. Il a compris que l'empereur veut se débarrasser de lui et qu'il n'est plus lui-même. Il se cache dans une ancienne station

terranienne.

Ayant eu vent de phénomènes anormaux dans Thantur-Lok, Ronald Tekener est envoyé en mission secrète sur Arkonis. Il se rend sur la planète Tynoon, Arkonis VII, et libère d'une prison Morak da Minterol qui a cherché à voler un vaisseau. Tekener se retrouve à affronter Shallowain et Minterol en profite pour s'enfuir. Jaga, avec plusieurs compagnons, surgit dans le but d'exécuter Shallowain. Tekener se retrouve à aider le Chien. Ensemble, ils éliminent les assaillants.

Shallowain et Tekener s'occupent ensuite de da Minterol qui est contrôlé par son cerveau-second. Ils le mettent sous pression mais l'Arkonide finit par se suicider. Il a juste eu le temps de donner le nom de la conspiration : le mouvement Ark Summia.

Shallowain et Tekener repartent chacun de leur côté.

Perry Rhodan Arkon n° 6

Unternehmen Archetz

Opération Archetz

Dennis Mathiak et Marc A. Herren

avril 2016

Après avoir quitté Tynoon, Ronald Tekener apprend que la flotte arkonide, dirigée par Bostich, a attaqué la planète Archetz. Il se rend sur place dans l'espoir de pouvoir capturer l'empereur.

En compagnie d'un autre agent de l'O.M.U., Korrt Moody, Tekener comprend que le véritable but de l'attaque est de retrouver une antique relique. Il s'agit d'une géode qui fut amenée par les premiers habitants d'Archetz, des colons venus de la planète Iprasa. La surface d'Archetz est en grande partie un désert radioactif où vivent quelques clans, des marchands de débris. Un paria, Sverlon, conduit Bostich à la relique. Ils sont suivis par Tekener et Moody.

Sur place, ils sont confrontés à des illusions. Sverlon et Tekener identifient le monde qui leur apparaît comme Iprasa, du temps des Périodes Archaiques. D'autres marchands de débris surgissent et un combat éclate. Sverlon et Bostich sont blessés. Sverlon atteint la géode et disparaît. C'est en fait un transmetteur. Il est ensuite détruit dans les combats.

Tekener décide de se rendre sur Iprasa, qui est aussi le premier monde de l'Ark Summia.

Welt der Mediker

Le monde des médecins

Björn Berenz

avril 2016

Perry Rhodan, Sahira Saedelaere et L'Émir fuient le système de Wartok à bord de l'*Atlantis*. Peu avant de plonger dans l'entr'espace, tout l'équipage est paralysé et perd connaissance. Quand Rhodan se réveille, il découvre que l'*Atlantis* s'éloigne de la planète Arralon et qu'il n'y a plus aucune trace de Sahira. Rhodan ne peut plus contrôler l'*Atlantis*. Le vaisseau plonge dans l'entr'espace. Une flotte de plusieurs milliers de navires est repérée à huit années-lumière d'Arkonis. L'*Atlantis* se dirige droit sur elle. Un disque Leka s'en approche. L'équipage se prépare à un commando d'abordage mais celui-ci est neutralisé par deux individus, dont l'un est Ronald Tekener.

Sur Arralon, le médecin Goloshir expérimente avec la médecine 5-D. Il se livre à une expérience sur les membres de son équipe et le médecin chef Kantripal. L'opération ne se déroule pas comme prévu et ils s'entretuent. Goloshir s'apprête à quitter précipitamment la planète quand l'Arra Aspartamin annonce son arrivée. Il est au service de Gaumarol da Bostich et doit étudier Sahira, inconsciente. Goloshir doit lui servir d'assistant.

À l'insu d'Aspartamin, Sahira prend contact avec Goloshir. Celui-ci tue Aspartamin. Il quitte la planète en compagnie de Sahira, qui le dirige vers l'emplacement de l'*Atlantis*.

Die Stunde des Smilers

L'heure du Smiler

Michael Marcus Thurner

avril 2016

L'*Atlantis* se trouve toujours sous le contrôle d'un inconnu et s'est joint à la flotte Ark Summia qui a pris position à quelques années-lumière d'Arkonis. Perry Rhodan, L'Émir, Ronald Tekener et Korrt Moody quittent le vaisseau avec le disque Leka *Tiga'Zhym*. Ils tombent sur le vaisseau de Goloshir, et Sahira est amenée à bord du *Tiga'Zhym*. Le disque Leka plonge dans l'entr'espace.

Le *Tiga'Zhym* dépose Perry Rhodan, L'Émir et Sahira sur la planète Glynth, dans le système de Mardyk, d'où ils doivent se rendre par leurs propres moyens sur Iprasa.

Tekener et Moody partent pour Arralon dans le but d'enlever Bostich. Ils arrivent à s'introduire sur la planète où ils bénéficient de l'aide du médecin Hool-Daned, un agent de l'O.M.U. Ils se rendent sur l'île flottante Vits où est gardé Bostich.

Shallowain a aussi appris où se trouve Bostich, et il se rend en personne sur Arralon pour

libérer l'empereur de son influence. Avec un agent, Gyhalla-Maas, il s'introduit sur Vits mais il est démasqué et ils doivent se battre pour accéder jusqu'à Bostich.

Tekener et Moody arrivent à leur tour. Une alliance provisoire est conclue entre Tekener et Shallowain. Dans les combats qui suivent, Moody et Gyhalla-Maas sont tués. Tekener et Shallowain réussissent à fuir Arralon en emportant Bostich. Ils quittent ensuite Thantur-Lok.

Perry Rhodan Arkon n° 9

Flotte der Verräter

La flotte des traîtres

Kai Hirdt

mai 2016

La flotte Ark Summia commandée par Atlan pénètre dans le système d'Arkonis. Face à elle se trouve la flotte de défense et un contingent de l'O.M.U. dirigé par Monkey. Considérant que les principaux officiers en charge de la défense possèdent des cerveaux-seconds activés et qu'ils ne sont pas fiables, la Thek'pama Osma ter Rey les paralyse et nomme à leur place le Thek'pama Bijaine da Ortoba.

Da Ortoba ordonne une attaque sur la flotte d'Atlan comme sur celle de l'O.M.U., mais Atlan dispose des codes de la flotte arkonide que lui a remis Bostich et peut prendre sous contrôle cent quatre-vingt mille croiseurs-robots. Comprenant qu'il n'est pas à la hauteur, da Ortoba remet le commandement à Osma ter Rey qui s'allie aussitôt avec Monkey. La situation semble désespérée quand le *Praetoria* arrive et, par sa seule présence, impose un cessez-le-feu.

Perry Rhodan, L'Émir et Sahira se trouvent sur la planète Glynth. Avec l'aide de son ami Tharc Sanaire, Perry Rhodan veut rejoindre ensuite Iprasa mais les Glynkonides se montrent distants, voire hostiles. Ils les soupçonnent d'être liés au mouvement Ark Summia. Tharc Sanaire met cependant à leur disposition le cargo *Sinean*. L'Arkonide Toracc les accompagne en secret.

Arrivé en orbite d'Iprasa, le *Sinean* est arrêté par le croiseur léger *Yilld*. L'Émir téléporte à la surface Rhodan, Sahira et Toracc. Ils tombent entre les mains de cadets mais quand des membres du mouvement Ark Summia les attaquent, ils s'unissent. Sahira mène L'Émir et Rhodan à l'emplacement du portail donnant accès à l'Étoile Mouvante, aussi appelé Portail Gijah. Ils le franchissent.

Après avoir franchi le portail Gijah sur Iprasa et être arrivés sur l'Étoile Mouvante des Gijathrakos, Perry Rhodan, L'Émir et Sahira Saedelaere apprennent de la conscience incluse dans le portail l'histoire de l'Ark Summia.

Vers la fin des Périodes Archaiques, vers 16 000 avant J.-C., les Arkonides sur Iprasa vivent dans des conditions primitives, sous un régime matriarcal. Le jeune nomade Sidhar découvre une antique installation technique, le Faehrl, où le scientifique Sarro menait autrefois des recherches sur une aire du cerveau jusque-là inactive.

Sidhar est tout feu tout flammes pour tout ce qu'il peut apprendre et il se plonge à fond dans cet enseignement, délaissant ses devoirs par rapport au clan. Quand celui-ci part vers d'autres pâturages, il préfère rester dans le Faehrl. Il reçoit l'aide du Gijathrako Kutekatiim.

Après vingt ans, Sidhar est prêt à poursuivre les travaux de Sarro. Il développe une Machine Noire pour activer la région inactive d'un cerveau. Il n'hésite pas à se livrer à des expériences sur des cadavres puis des êtres vivants, ce qui lui vaut l'hostilité des membres de son clan.

Des années plus tard, Sidhar enseigne à des jeunes dont Laniri avec qui il a des relations intimes. Il s'est livré à une expérience sur lui-même avec la Machine Noire et depuis, il a l'impression que des dizaines de voix lui parlent. Laniri et les Gijathrakos font de leur mieux pour l'aider.

Sidhar développe une autre machine, la Machine Blanche, qui s'avère mieux fonctionner. Laniri, qui a fait le test sur elle, détermine que seuls quelques Arkonides sont aptes à l'activation du cerveau-second. Elle développe une série de tests qui formeront les bases de l'Ark Summia.

Les Périodes Archaiques prennent fin. Un vaisseau venu d'Arkonis se pose près du Faehrl. Laniri présente la Machine Blanche comme étant sa découverte. Elle repart avec le vaisseau. Quand Sidhar a 70 ans, la plupart des Gijathrakos rejoignent l'Étoile Mouvante au moyen de portails qui ont l'apparence de géodes. Sidhar a réglé la Machine Noire pour contrôler des cerveaux-secons à distance. Il tente d'agir sur Laniri mais déclenche une secousse quintidimensionnelle qui détruit en partie les portails. Sidhar disparaît.

Perry Rhodan Arkon n° 11

Auf dem Wandelstern*Sur l'Étoile Mouvante*

Susan Schwartz

juin 2016

Perry Rhodan, L'Émir et Sahira Saedelaere sont arrivés sur l'Étoile Mouvante des Gijathrakos. L'Émir se téléporte mais perturbe ainsi l'harmonie des Gijathrakos qui réagissent avec hostilité. Les visiteurs arrivent finalement à les persuader qu'ils ne sont pas hostiles. Les Gijathrakos envoient un porte-parole, Recshek.

Les Gijathrakos sont responsables du processus inversé de croissance de Sahira. L'Étoile Mouvante a été construite pour voyager dans le Groupe Local, sur les ordres de l'Immortel, et répandre les principes du Dagor. Les Gijathrakos entrèrent aussi en contact avec les Nocturnes de la galaxie Fornax. Quand l'Étoile Mouvante y retourna en 1289 NDG, ils découvrirent que les Nocturnes avaient disparu. Ils émirent un cri mental qui fut transformé en impulsion 5D par la Machine Noire et provoqua le changement en Sahira.

Recshek explique aussi que Sahira porte en elle une partie des souvenirs des Nocturnes et que l'Immortel a annoncé aux Gijathrakos la vue d'une élue des Nocturnes – Sahira.

Recshek explique que la Machine Noire de Sidhar se trouve à la Citadelle Noire que les Gijathrakos ont construit pour se protéger de ses impulsions. Il y conduit Rhodan, L'Émir et Sahira. Là, ils trouvent la Machine Noire et ont la surprise de retrouver Kerlon da Orbanaschol qu'ils croyaient mort. C'est lui qui est à l'origine de la situation actuelle. Ils apprennent son histoire.

Les jumeaux Kerlon et Kassian da Orbanaschol sont nés sur Traversan. Après la mort de leur père et de leur oncle, leur haine envers l'empereur s'accroît, surtout chez Kerlon. Le cerveau-second de Kerlon ne peut être activé et Kassian obtient difficilement un poste dans la flotte arkonide. Il devient finalement commandant du croiseur d'Atlan, l'Atlantis.

À la recherche d'une alternative pour activer son cerveau-second, Kerlon se renseigne sur les origines de l'Ark Summia et trouve la Machine Noire. Il la prend avec lui et se livre à des expériences. Il découvre ainsi qu'il peut contrôler le cerveau-second des Arkonides. C'est lui le responsable de la situation et du chaos dans Thantur-Lok.

Après avoir raconté son histoire, Kerlon appelle Atlan. Les deux hommes partent pour Arkonis avec la Machine Noire en laissant Perry Rhodan, L'Émir et Sahira prisonniers.

Après que Kerlon da Orbanaschol et Atlan sont partis pour Arkonis I avec la Machine Noire de Sidhar, Perry Rhodan, L'Émir et Sahira Saedelaere restent coincés sur l'Étoile Mouvante. Ils se libèrent grâce à Sahira et demandent l'aide des Gijathrakos.

La flotte Ark Summia, appuyée par 180 000 nef-robots est toujours là, ainsi que la flotte de défense arkonide et une escadre de l'O.M.U. Une image de la déesse Quinshora apparaît, d'où émane une force suggestive de paix et d'amour. Non affectée, la flotte-robot se dirige vers Arkonis I. La flotte de l'O.M.U. s'interpose.

L'apparition de Quinshora est l'œuvre des Gijathrakos qui veulent empêcher une bataille. L'Émir téléporte Perry Rhodan et Sahira sur Arkonis I avec l'aide de Recshek. Ils arrivent dans la ville de Mirkandol où Kerlon a installé la Machine Noire dans le bâtiment central.

Ils arrivent à arrêter Kerlon. Perry Rhodan utilise le matériel de Kerlon pour briser le lien entre la Machine Noire et les cerveaux-seconds des Arkonides. C'est la fin du mouvement Ark Summia. Atlan demeure toutefois influencé. Il libère Kerlon et fuit avec lui et la Machine Noire.

Kerlon essaie de fuir Arkonis I avec un disque Leka. L'Émir se téléporte et quand Kerlon voit qu'il a perdu, il se suicide.

Atlan fuit avec un glisseur dans le désert, poursuivi par Rhodan et L'Émir. Quand ils le rattrapent, Atlan cherche à étrangler Sahira mais celle-ci réussit à libérer Atlan de sa prison mentale. Il reprend le contrôle de lui-même.

Le Lord-Amiral Monkey annonce que la flotte Ark Summia a capitulé. L'Étoile Mouvante est retournée dans l'hyperespace et a repris son voyage dans le Groupe Local. Atlan voudrait détruire la Machine Noire mais elle seule permet à Sahira de vieillir normalement. Sahira promet de partir avec pour Fornax et ne jamais revenir. Elle annonce que les Nocturnes lui ont parlé d'un mystère galactique appelé Nexiom.